

Investigación (lista de cotejo) 50% (EVIDENCIA EN ANEXO)

NOMBRE DEL DOCENTE: María de los Ángeles Pelayo Vaquero		FIRMA DEL DOCENTE	
DATOS GENERALES DEL PROCESO DE EVALUACIÓN			
ALUMNO: Estrella Rodríguez Zamora			FIRMA DEL ALUMNO:
PRODUCTO: INVESTIGACIÓN	UNIDAD: 1	FECHA 28/09/20 22	PERIODO ESCOLAR: SEPTIEMBRE 2022-ENERO 2023

INDICADOR	VALOR	PORCENTAJE OBTENIDO
Presentación - Formato	5 %	5 %
Introducción Idea clara del contenido del trabajo, motivando al lector a continuar con su lectura y revisión	10 %	10 %
Desarrolla el objetivo	5 %	5 %
Desarrollo de la investigación La investigación cumple con el tema solicitado	10 %	10 %
Desarrolla la conclusión de investigación	10 %	10 %
Gramática y ortografía	5 %	5 %
Bibliografía	5 %	5 %
Total	50 %	50 %

Evaluación (en línea) 50%

ANEXOS

RESULTADO: 38%

EVALUACION UNIDAD 1. LICENCIATURA EN ADMINISTRACIÓN

VALOR 50%

MATERIA: INFORMÁTICA PARA LA ADMINISTRACIÓN ESCOLARIZADO

Se ha registrado el correo del encuestado (**221u0325@alumno.itssat.edu.mx**) al enviar este formulario.

NOMBRE (s) APELLIDOS Y GRUPO *

Estrella Rodríguez Zamora 105 B

La CPU (Central Process Unit: Unidad central de procesamiento) o microprocesador es ***** 5 puntos el cerebro principal del ordenador, ya que se encarga de realizar los cálculos aritméticos y lógicos.

Si

No

Software: Se utilizan para gestionar la entrada, la salida y el almacenamiento de los ***** 5 puntos datos en el ordenador. Los de uso más extendido son el teclado y el ratón (periféricos de entrada), el monitor y la impresora (periféricos de salida) y el disco duro y las disqueteras (periféricos de almacenamiento), aunque existen otros periféricos tales como el escáner, el CD ROM, DVD, BLUE RAY, el Joystick (palanca de juegos), los altavoces, el micrófono, ...

SI

NO

RAM: Es el dispositivo por excelencia para guardar la información de forma permanente * 5 puntos
ya que por su construcción se encuentra sellado y a salvo de partículas que pudieran
afectar a su funcionamiento. Actualmente se fabrican con capacidad de
almacenamiento superior a 2 TB (Terabyte) y es normal encontrarlos de 1 TB. Tiene una
velocidad de acceso muy inferior a la memoria RAM por lo que antes de realizar un
proceso, los datos se almacenan en esta última.

SI

NO

Modem: Es un dispositivo que se utiliza para establecer la comunicación entre * 5 puntos
ordenadores a través de líneas telefónicas, es decir permite al ordenador utilizar el
teléfono para enviar y recibir datos.

SI

NO

La placa base o placa madre (mainboard) es el componente principal, pues es donde * 5 puntos
irán conectados los demás elementos.

SI

No

Los puertos son diferentes conexiones en la placa base que permiten conectar dispositivos. Con la evolución de las placas y la tecnología, alguno de ellos ya no se encuentra en las placas bases estándar.

* 5 puntos

- SI
- NO

El procesador consta de una serie de celdas que pueden contener un determinado número de bits. Cuanto mayor sea el espacio de almacenamiento de cada una de estas celdas, mayor será la velocidad de procesamiento. Cada una de esas celdas viene referenciada por una única dirección, de forma que cuando el procesador quiera leer o escribir un dato, lo realizará en una dirección de memoria determinada.

* 5 puntos

- SI
- NO

La memoria RAM es volátil por lo que cuando deja de haber suministro eléctrico, ésta se vacía. Los datos que queramos guardar de forma permanente deberán almacenarse en el disco duro, en disquetes o en cualquier otro dispositivo de almacenamiento.

* 5 puntos

- SI
- No

La Tarjeta Gráfica: Es un dispositivo imprescindible que interpreta los datos de salida de forma gráfica hacia el monitor. La tarjeta gráfica, realiza la función de procesar los datos provenientes de la CPU y transformarlos para poder ser visualizados en un monitor o televisor. * 5 puntos

SI

NO

Los programas o aplicaciones realizan tareas específicas sobre conjuntos de datos. Cada programa trabaja con uno o varios formatos específicos de archivos que lo diferencian del resto de las aplicaciones. * 5 puntos

SI

NO

Este formulario se creó en INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE SAN ANDRÉS TUXTLA.

Google Formularios



**INSTITUTO TECNOLÓGICO
SUPERIOR DE SAN ANDRÉS TUXTLA**

Materia: Informática en la administración

Docente: María de los Ángeles Pelayo

Alumna: Estrella Rodríguez Zamora

Semestre: 1 **Grupo:** 105- B

INTRODUCCIÓN

En esta investigación, explicaré detalladamente lo que es el hardware de una computadora, además de su clasificación, y la evolución del periférico a través de diversos ejemplos, para iniciar un hardware en buen estado nos ayuda a optimizar el tiempo de trabajo, reducir el esfuerzo y aprovechar al máximo todos los recursos, aumentando con ello la producción. Y es que trabajar con la tecnología más actual es esencial para obtener resultados innovadores y competitivos. Sin el hardware, no habría manera de ejecutar el software esencial que hace tan útil a las computadoras. El software se define como los programas virtuales que se ejecutan en su computadora, es decir, el sistema operativo, el navegador de Internet, los documentos de procesamiento de texto, etc. Por otra parte Los dispositivos periféricos nos ayudan a introducir a la computadora los datos para que esta nos ayude a la resolución de problemas y por consiguiente obtener el resultado de dichas operaciones, es decir; estos dispositivos nos ayudan a comunicarnos con la computadora Más adelante conoceremos de manera específica, cada uno de los temas mencionados.

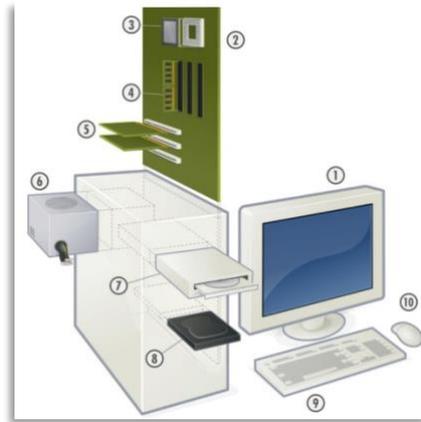
OBJETIVO

Dar a conocer la importancia, y evolución acerca del hardware de una computadora actual, ya que es sumamente importante debido a que son los elementos que complementan una computadora y el funcionamiento del sistema operativo de la misma. Nos ayuda a transferir información, enviar documentos, sacar fotografías, satisfacer las necesidades tecnológicas del usuario, además de aprender de su evolución A través de los tiempos.

INVESTIGACIÓN:

Identifica el hardware de una computadora actual

La historia del hardware de computador se puede clasificar en cuatro generaciones, cada una caracterizada por un cambio tecnológico de importancia. Una primera delimitación podría hacerse entre hardware principal (véase figura), como el estrictamente necesario para el funcionamiento normal del equipo, y el «complementario», como el que realiza funciones específicas.



1. Monitor.
2. Placa principal.
3. Microprocesador (CPU) y zócalo.
4. Un módulo de RAM y tres ranuras.
5. Tarjetas y ranuras de expansión.
6. Fuente de alimentación.
7. Unidad de disco óptico (CD; DVD; BD).
8. Unidad de disco duro o unidad de estado sólido.
9. Teclado.
10. Ratón.

Ventajas de Hardware

Diseño elegante y atractivo. Nuestro diseño permite a los usuarios interactuar cómoda y fácilmente.

Software Ventajas.

Contamos con la última tecnología con procesos rápidos.

Materiales externos fuertes y confiables. Ensamblaje de alta fidelidad, que le permite resistir climas y temperaturas hostiles.

Podemos clasificar el hardware en 6 categorías:

- **Procesamiento:** Son aquellos elementos que forman el corazón del sistema o del ordenador, es decir, su capacidad mecánica de realizar operaciones lógicas.
- **Almacenamiento:** Son aquellos elementos que te permiten poder guardar la información y recuperarla luego, ya sea en soportes internos de la máquina o soportes retirables y portátiles
- **Periféricos de entrada:** Son dispositivos de función concreta, integrados a la máquina o removibles, que permiten introducir información a la misma.
- **Periféricos de salida** Son dispositivos de función específica, integrados a la máquina o removibles, que permiten extraer o recuperar información a la misma.
- **Periféricos de entrada y salida:** Dispositivos que combinan la entrada y la salida de información del sistema.



1era generación (1945-1956). Las primeras máquinas de cálculo funcionaron mediante tubos al vacío.

2da generación (1957-1963). Electrónica mediante transistores, reduciendo el tamaño de los ordenadores.

3era generación (1964-actualidad). Electrónica de circuitos integrados, impresos en pastillas de silicio.

4ta generación (futuro). Serán aquellos dispositivos que superen las placas de silicio e incursionen en nuevos formatos computacionales. Se especula mucho al respecto.

Identifica la evolución de dos periférico que considere importante en las actividades administrativas.

Se considera periférico a los dispositivos que no pertenecen al núcleo fundamental del ordenador, formado por la unidad central de procesamiento (CPU) y la memoria principal, permitan realizar operaciones de entrada/salida (E/S) complementarias al proceso de datos que realiza la CPU.

Periférico de entrada:

Captan y digitalizan los datos introducidos por el usuario o por otro dispositivo y los envían al ordenador para ser procesados.

MOUSE (RATÓN)

Actualmente el más utilizado es el mouse óptico, que básicamente es un modelo convencional, pero con un sistema de lectura de movimiento mediante sensores, que permite la precisión y evitar el mecanismo de bolas que muchas veces se atasca por sucio e inclusive su producción es mucho más económica.

1952: nace el primer trackball, creado por la Marina Canadiense, en un proyecto conocido como DATAR, que consistía en compartir datos de radares y sensores sonoros.

1963: se crea el primer prototipo de mouse por Douglas Engelbart, investigador del Instituto de Investigación Stanford. Para esta época las computadoras eran operadas mediante tarjetas perforadas y no había interacción con el usuario. Engelbart desarrolló un proyecto con varias tecnologías que apuntaban al desarrollo del intelecto humano, como el mouse y la interfaz gráfica.



1970: Fue comercializado por la empresa alemana Telefunken, el primer modelo de mouse de la historia. Funcionaba con 2 engranajes que registraban las posiciones vertical y horizontal X-Y, a través de una pequeña bola de goma.



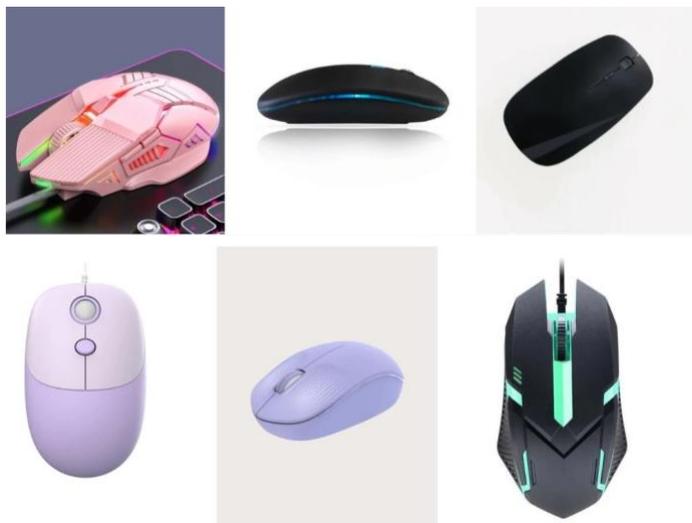
- **1973 – 1981:** los siguientes mouses se comercializaron con las computadoras personales Xerox, como el Alto, de 1973, la primer computadora para usar como desktop que poseía una interfaz gráfica basada en el uso del ratón.
- **1983:** Apple lanzó su famosa computadora Lisa, que incluía un mouse. Este modelo en lugar de tener una bolita de goma, usaba una esfera de metal.



2004: invade el mercado el mouse con láser que sustituye al LED.



Esta herramienta es sujeto de constantes cambios, alámbricos, inalámbricos, con tecnología bluetooth y de distintos tamaños y formas ergonómicas para adaptarse a tu mano; puedes conseguir una inmensa variedad en el mercado, para que tengas el que más te guste y te permita estar conectado con tu PC.



Periférico de salida:

Son dispositivos que muestran o proyectan información hacia el exterior del ordenador. La mayoría son para informar, alertar, comunicar, proyectar o dar al usuario cierta información, de la misma forma se encargan de convertir los impulsos eléctricos en información legible para el usuario. Sin embargo, no todos de este tipo de periféricos es información para el usuario.

IMPRESORA

Se efectuaron importantes avances para la obtención de papel de impresión no contaminante, al tiempo que aparecieron las impresoras 3D.

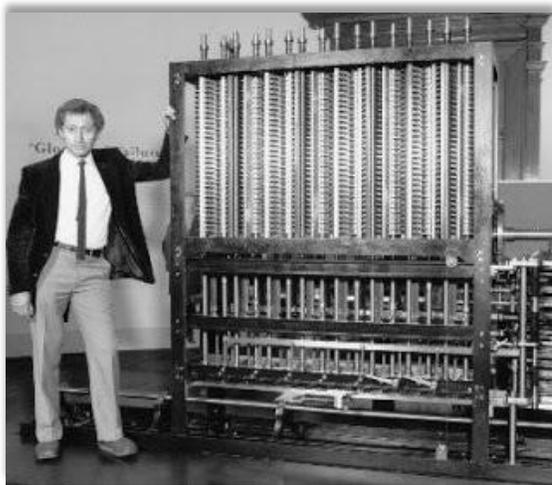
Uno de los avances más significativos y que modificó los horizontes de la impresión tiene que ver con la impresión digital. Esta, aumentó considerablemente las posibilidades y tipos de impresión, reduciendo tanto los costos como los tiempos de trabajo. La impresión es, hoy en día, una herramienta indispensable para todos los ámbitos y todos los sectores productivos.

La impresión con el paso del tiempo: la impresión es, hoy en día, una herramienta indispensable para todos los ámbitos y todos los sectores productivos. Desde el nivel académico hasta el empresarial, desde el marketing hasta el comercio minoritario, desde la edición de libros hasta la imprenta de folletos de difusión, la impresión es un elemento fundamental del que no se puede prescindir. Pero la impresión no ha sido siempre igual, sino que se ha transformado con el tiempo.

Lo que hoy en día conocemos como "impresora" fue considerado un periférico de computadoras, cuya función fue la de generar copias de los elementos almacenados electrónicamente en éstas, dando lugar a su existencia física.

La primera impresora

La primera impresora -o impresora matricial- fue lanzada a la venta por IBM en el año 1957. Se trató de una impresora de matriz de puntos. Esto quiere decir, una impresora con cabeza de impresión, cuyo movimiento consiste en un desplazamiento de izquierda a derecha sobre una página. Mediante ese movimiento imprime por acción de impacto. Se trata de un movimiento similar al de una máquina de escribir.



Impresora Mini

Posteriormente, en el año 1968, aparece la primera impresora mini. Fue lanzada por Shinshu Seiki. Se trató del Ep-101, que luego sería conocido como el comienzo de la marca Epson.

Impresora láser



Si bien la primera impresora láser aparece en el año 1971, la tecnología que la hizo posible comenzó a desarrollarse alrededor de 40 años antes.

CONCLUSIÓN

En conclusión podemos decir que el hardware hace referencia a todos los componentes materiales y físicos de un dispositivo, es decir, aquellos que se pueden ver y tocar. El monitor, el ratón, la CPU, el teclado o la memoria RAM son algunos ejemplos de aquellas partes que, en su conjunto, forman el hardware.

Y en cuanto a los periféricos por tanto son un conjunto de dispositivos electrónicos físicos que, sin pertenecer al núcleo fundamental de la computadora, formado por la CPU y la memoria central, permitan realizar operaciones de entrada/salida (E/S) complementarias al proceso de datos que realiza la CPU, Cada dispositivo periférico suele estar formado por dos partes claramente diferenciadas en cuanto a su funcionamiento y su misión estos poseen una parte mecánica y una parte electrónica; la mecánica formada por dispositivos electromecánicos controlados por los elementos electrónicos, la parte eléctrica o controlador del periférico se encarga de interpretar las órdenes que le llegan de la UCP, para la recepción o transmisión de datos.

Espero que se haya entendido y conocido más acerca de estos temas.



REFERENCIA BIBLIOGRÁFICA

- <https://www.crucial.mx/articles/pc-builders/what-is-computerhardware#:~:text=Sin%20el%20hardware%2C%20no%20habr%C3%ADa,de%20procesamiento%20de%20texto%2C%20etc.>
- <https://www.importancia.org/hardware.php>
- https://www.uaeh.edu.mx/docencia/P_Presentaciones/huejutla/sistemas/intro_ciencias/dispositivos_perifericos.pdf
- <https://www.juntadeandalucia.es/educacion/cga/mediawiki/index.php/Perif%C3%A9ricos>



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE SAN ANDRÉS TUXTLA

Materia: Informática en la administración

Docente: María de los Ángeles Pelayo

Alumna: Estrella Rodríguez Zamora

Semestre: 1 **Grupo:** 105- B

INTRODUCCION

En esta investigación se explicara de manera detallada el tema de “sistemas operativos”, a través de definiciones, tipos y características. Plasmando dicha información en un cuadro comparativo en el cual se mostrara, el nombre del sistema operativo, si es comercial o de libre distribución, versiones etc. todo esto con el fin de conocer y aprender, más acerca de los sistemas operativos y algunos de sus elementos más importantes. Principalmente tomando en cuenta que Un sistema operativo es un programa, o conjunto de programas que torna amigable, eficiente y productivo el uso de un computador (hardware), permitiendo la ejecución aplicaciones de usuario. Es el intermediario entre las aplicaciones de usuario y el hardware. Así mismo Más adelante tocare cada punto en esta investigación.

OBJETIVO

Identificar la definición y sus funciones del sistema operativo, además de los tipos y características. Para una buena interacción y manejo de este sistema.



SISTEMAS OPERATIVOS

El sistema operativo es el software que coordina y dirige todos los servicios y aplicaciones que utiliza el usuario en una computadora, por eso es el más importante y fundamental. Se trata de programas que permiten y regulan los aspectos más básicos del sistema. Los sistemas operativos más utilizados son Windows, Linux, OS/2 y DOS. Los sistemas operativos, también llamados núcleos o kernels, suelen ejecutarse de manera privilegiada respecto al resto del software, sin permitir que un programa cualquiera realice cambios de importancia sobre él que puedan comprometer su funcionamiento.

El sistema operativo es el protocolo básico de operatividad del computador, que coordina todas sus demás funciones de comunicaciones, de procesamiento, de interfaz con el usuario. Los sistemas operativos consisten en interfaces gráficas, entornos de escritorio o gestores de ventanas que brindan al usuario una representación gráfica de los procesos en marcha. También puede ser una línea de comandos, es decir, un conjunto de instrucciones ordenado según su prioridad y que funciona en base a órdenes introducidas por el usuario. Las primeras versiones de las computadoras no tenían sistemas operativos. En la década de los sesenta los ordenadores usaban procesamientos por lotes y fue durante estos años cuando comenzaron a desarrollarse los sistemas operativos.

Si bien a partir de los ochenta ya habían comenzado a surgir algunos muy conocidos, a partir de los noventa estos programas comenzaron a ser más flexibles y fuertes. Uno de los grandes hitos fue el lanzamiento de Windows 95.



COMPONENTES DE UN SISTEMA OPERATIVO

El sistema operativo posee tres componentes esenciales o paquetes de software que permiten la interacción con el hardware:

- Sistema de archivos. Es el registro de archivos donde adquieren una estructura arbórea.
 - Interpretación de comandos. Se logra con aquellos componentes que permiten la interpretación de los comandos, que tienen como función comunicar las órdenes dadas por el usuario en un lenguaje que el hardware pueda interpretar (sin que aquel que dé las órdenes conozca dicho lenguaje).
 - Núcleo. Permite el funcionamiento en cuestiones básicas como la comunicación, entrada y salida de datos, gestión de procesos y la memoria.
-
- Son importantes, porque te permiten interactuar y darle órdenes al computador.
 - Sin un sistema operativo el computador es inútil. No tendrías la plataforma que soporta los programas que te permiten hacer cartas, escuchar música, navegar por internet o enviar un correo electrónico.



SISTEMAS OPERATIVOS PARA EL COMPUTADOR

MICROSOFT WINDOWS

Fue desarrollado en la década de los ochenta. Sus versiones más recientes son Windows 11, Windows 10; Windows 8, creado en el año 2012; Windows 7, en el 2009; y Windows Vista, creada en el 2007. Windows viene instalado, por defecto, en la mayoría de los computadores nuevos. Por esto se ubica como el sistema operativo más popular.



MAC OS X

Es el sistema operativo creado por *Apple Inc.* y viene instalado en todos sus computadores. Las versiones más recientes son: Monterrey, BigSur y Catalina; y algunas, un poco más antiguas, son: Mojave, HighSierra, Sierra.



Mac OS X

Rodríguez Zamora Estrella

LINUX UBUNTU

Es un sistema operativo de código abierto. Esto significa que puede ser modificado y distribuido por cualquier persona alrededor del mundo. Esta es una de sus ventajas, ya que no tienes que pagar por él y puedes elegir entre las diferentes versiones que existen. En los computadores para el hogar, Linux, a pesar de ser gratuito, es muy poco usado, pero la mayoría de servidores, y en las empresas usan Linux porque es fácil de personalizar. Las versiones más populares son Ubuntu, Debian, Linux Mint y Fedora; busca una que se adapte a tus gustos y necesidades.

La interfaz gráfica de usuario de cada sistema operativo tiene un aspecto diferente, por lo que al cambiar de un sistema a otro puede resultar extraño al principio, pero no te preocupes, todos tienen funciones muy similares. Todos los sistemas operativos están diseñados para ser fáciles de usar y los principios básicos son los mismos en cualquiera de ellos. Probablemente, si sabes manejar alguno podrás fácilmente adaptarte a otro.



CUADRO COMPARATIVO

Tipos de sistema	Definición y características	Ejemplos	Versión	Comercial O libre distribución
Sistema operativo por lotes	Este tipo de sistema operativo se caracteriza porque se encarga de ejecutar los procesos sin necesidad de que el usuario del sistema tenga que interactuar con el ordenador de manera directa. El sistema cuenta con un operador encargado de agrupar y dividir en varios lotes los trabajos que tienen que realizar, en función de su similitud.	<ul style="list-style-type: none"> • sistema de nómina, • bancarios • SCOPE del DC6600, el EXEC II para el UNIVAC 1107 	1.4 - 4.0	libre distribución
Sistemas operativos multitarea o de tiempo compartido	Esta clase de sistema operativo permite la ejecución de distintas tareas al mismo tiempo, tanto de un solo usuario como de varios. Así, cuando el sistema termina de ejecutar una tarea, ya sea de un usuario o de varias, continúa con la siguiente que tiene en espera. Un ejemplo de este tipo de sistema operativo es Unix.	<ul style="list-style-type: none"> • Multics, • Unix • Microsoft Windows. • SOLARIS UNIX 	V7 1.0 2.0 9.0 8.0 2.6	Comercial O libre distribución
Sistemas distribuidos	<p>Estos trabajan con varios dispositivos a la vez, cada uno con su procesador, con el fin de ofrecer a sus usuarios una potencia elevada de computación. También la posibilidad de realizar cálculos y procesos de una manera muy veloz. Son sistemas que se han desarrollado hace relativamente poco tiempo, y permiten a sus usuarios el acceso a ficheros y programas que no están instalados o almacenados en el</p> <p>equipo que utilizan en un momento dado, pero que están en otros equipos que estén conectados al mismo</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Locus, • world wide web, • grid computing, • Redes de sensores, • Sistemas de control de procesos, • Redes peer-to-peer 	1.0 2.0 3.0 4.0	Libre distribución

	sistema operativo que tiene el que están empleando.			
Sistemas operativos de red	Son los que se ejecutan y administran en un servidor. A través de estos sistemas operativos se pueden gestionar distintas funciones de red, así como usuarios, grupos o datos. También, la seguridad de todos los equipos conectados a la red local o privada que tienen conexión con este servidor.	<ul style="list-style-type: none"> • Novell NetWare, • LAN Manager, Windows Server, • UNIX, • Manager, Windows Server, • Li 	2.2 4.0 5.0 6.5 Note 1 7 V7	comercial
Sistemas operativos móviles	Son los que se han creado y desarrollado para dispositivos móviles, fundamentalmente móviles y tablets, pero también relojes inteligentes.	<ul style="list-style-type: none"> • Android. • iOS. • Windows 10 Mobile. • Symbian OS. • Firefox OS. • Ubuntu Touch. • HarmonyOS. 	3.1. 3.2 3.3 10 3.4 3.5 3.6. 3.7	comercial

CONCLUSION

En conclusión podemos decir y sobre todo notar que Los sistemas operativos han ido evolucionando a medida de las necesidades que se fueron generando, cada sistema operativo tiene un fin determinado que es la de realizar tareas según el objetivo a lograr, dependiendo de lo que necesite el o los usuarios. Los sistemas operativos empleados normalmente son UNIX, Macintosh OS, MS-DOS, OS/2, Windows 95 y Windows NT. El UNIX y sus clones permiten múltiples tareas y múltiples usuarios. Otros SO multiusuario y multitarea son OS/2, desarrollado inicialmente por Microsoft e IBM, Windows NT y Win95 desarrollados por Microsoft. El SO multitarea de Apple se denomina Macintosh OS. El MS-DOS es un SO popular entre los usuarios de PCs pero solo permite un usuario y una tarea.

Luego de haber investigado y analizado, sabemos que se han desarrollado varios tipos de sistemas operativos con diferentes interfaces y categorías. Pero hemos podido observar que todos los sistemas operativos han sufrido cambios por parte de los programadores, y siguen evolucionando.

REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

- <https://concepto.de/sistema-operativo/#ixzz7g3FvnaZL>
- <https://sites.google.com/site/sistemasmarisolhernandez/temas/tipos-de-sistemas-operativos-y-ejemplos#:~:text=Algunos%20ejemplos%20de%20Sistemas%20Operativos,107%2C%20orientado%20a%20procesamiento%20acad%C3%A9mico.>
- <https://www.comprendamos.org/alephzero/63/comparativadesi.html>
- <https://www.mheducation.es/bcv/guide/capitulo/8448169468.pdf>
- <https://www.universitatcarlemany.com/actualidad/tipos-de-sistemas-operativos>
- <https://desarrollarinclusion.cilsa.org/tecnologia-inclusiva/que-es-un-sistema-operativo/#:~:text=Un%20sistema%20operativo%20es%20un,placa%20de%20red%2C%20entre%20otros.>
- <https://edu.gcfglobal.org/es/informatica-basica/diferencias-entre-macos-x-y-windows/1/>



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE SAN ANDRÉS TUXTLA

Materia: Informática en la administración

Docente: María de los Ángeles Pelayo

Alumna: Estrella Rodríguez Zamora

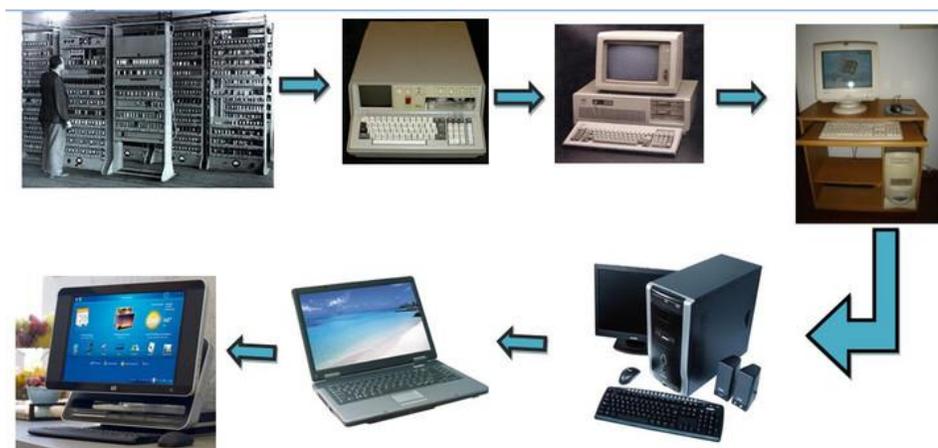
Semestre: 1 **Grupo:** 105- B

INTRODUCCION

En esta investigación analizaremos la evolución de las computadoras en diferentes libros o páginas plasmando la información en una línea de tiempo su evolución atrás ves de los años. La historia de la evolución de las computadoras es una sorprendente y llena de controversias. Es increíble como de un sencillo dispositivo mecánico para contabilizar haya surgido tan poderosa e imprescindible herramienta que ha llegado a obtener tan grande importancia a nivel mundial y sobre todo en diferentes ámbitos. Comentaré Una breve descripción de esta evolución, primero a nivel general y luego año a año.

OBJETIVO

Identificar la definición y sus funciones del sistema operativo, además de los tipos y características. Para una buena interacción y manejo de este sistema.



EVOLUCIÓN DE LAS COMPUTADORAS

Durante muchos años, o mejor dicho durante muchos siglos la humanidad careció de un instrumento que lo ayude a procesar y archivar información. La primera computadora del mundo, considerada uno de los antecedentes más cercanos a las computadoras tales y como las conocemos hoy, surgió en el año 1946 y fue creación del inventor estadounidense, Douglas Engelbart.

La historia de la computadora tiene su origen mucho antes de lo que pensamos. Las computadoras actuales son máquinas que, gracias a procesos como el Big Data Analytics, pueden procesar miles de datos en tan solo segundos. Sin embargo, los primeros antecedentes de las computadoras fueron elementos improvisados que surgieron debido a la necesidad de facilitarle al hombre ciertas tareas.

Determinar un solo creador y el primer ejemplar de computadora es un poco impreciso porque, a decir verdad, la historia de la computadora consiste en diversos aportes y colaboraciones por parte de diferentes referentes. Cada aporte, por más primitivo que fuera, fue parte importante de este proceso de génesis de la computadora.



Este primer prototipo de ordenador contaba con un mouse y una interfaz gráfica de usuario, y su demostración duró, aproximadamente, unos 100 minutos. Allí, Engelbart expuso nuevos conceptos que inauguraron el desarrollo de la informática moderna: videoconferencia, los hipervínculos, la colaboración en red, la edición de texto digital y el mouse o “ratón”. **Página 3**

El tamaño y la eficiencia comenzaron a mejorar luego de 1968, con la aparición de los circuitos integrados, compuestos por chips de silicio. Este avance permitió reducir el tamaño de las computadoras, acelerar su eficiencia, reducir el consumo energético y evitar que aumentara su temperatura mientras funcionaban. ¡Este es un gran momento de la historia de la computadora!

Hacia el año 1971, comienzan a surgir mejoras en los ordenadores y así, se da paso a la cuarta generación en la historia de las computadoras. En esta instancia, lo más importante fue la integración del microprocesador que unía circuitos integrados en un solo bloque. De esta manera, fue posible avanzar hacia el desarrollo de computadoras personales o, bien conocidas como PC, y gracias a esto, allí comenzó el cambio infinito en el modo de trabajar y vivir que hoy conocemos y experimentamos en la actualidad.

Además, en este momento de la historia de las computadoras, también se da una revolución en el desarrollo de software y hardware.

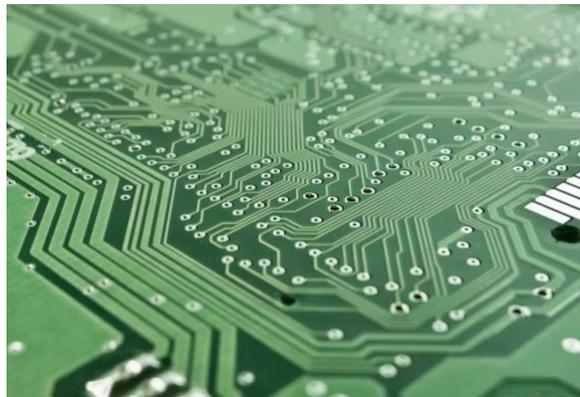


El primer ordenador moderno

Página 4

La primera computadora del mundo, considerada uno de los antecedentes más cercanos a las computadoras tales y como las conocemos hoy, surgió en el año 1968 y fue creación del inventor estadounidense, Douglas Engelbart.

En la historia de la computadora, este primer prototipo de ordenador contaba con un mouse y una interfaz gráfica de usuario, y su demostración duró, aproximadamente, unos 100 minutos. Allí, Engelbart expuso nuevos conceptos que inauguraron el desarrollo de la informática moderna: videoconferencia, los hipervínculos, la colaboración en red, la edición de texto digital y el mouse o “ratón”.



EVOLUCIÓN DE LAS COMPUTADORAS

Primera generación

La computadora fue utilizada para fines militares durante la Segunda Guerra Mundial. La primera generación utilizaba tubos de vacío como circuitos lógicos, estos eran componentes de gran tamaño, por lo que las primeras computadoras ocupaban incluso departamentos pequeños. Estas eran programadas en lenguaje máquina y emitían enormes cantidades de calor. Ejemplos de estas incluyen: EDSAC, IBM 701, y el Manchester Mark 1.

1940 -
1956



Segunda generación

La segunda generación de computadoras vio el uso de transistores en lugar de tubos de vacío. Los transistores fueron ampliamente utilizados en los ordenadores de 1956 a 1963, puesto que eran más pequeños, veloces, y relativamente económicos. Ejemplo de estas incluyen: la IBM 7070, Philco Operaciones S-1000, y RCA 501.

1956 -
1963



Tercera generación

Esta introdujo el uso de circuitos integrados en los equipos. Su uso ayudó a reducir el tamaño del computador, haciéndolo más ágil en el tratamiento de la información y más accesibles.

Ejemplos de estas incluyen: IBM 360, Burroughs B-2500 y PDP-8.

1964 -
1971



Cuarta generación

Con la invención del microprocesador (conocido como CPU) y su combinación con los circuitos integrados se pudieron construir fácilmente los primeros computadores portátiles, siendo estas una dura competencia para las de escritorio.

Ejemplos de estas incluyen: Altair 8800, IBM 5100, y Micral.

1971 -
1981



Quinta generación

Su característica principal son los sistemas operativos de gran capacidad. En dicha generación vive un "boom" de programas para PC, software antivirus y videojuegos; además, en los últimos años de esta se nota una reducción significativa tanto de su hardware como de su precio, ampliando continuamente su público. Ejemplos de estas

1982 -
1989



1990 a la actualidad

Sexta generación y actualidad

Tiene su comienzo en las computadoras de 1990 y se extienden hasta el presente en un proceso de rápida evolución. Los dispositivos generados tienen múltiples aplicaciones en cualquier área en la que se empleen. Estos utilizan elementos semiconductores que aprovechan eficazmente la energía y evitan el sobrecalentamiento.



CONCLUSION

En conclusión podemos decir A partir de que pudimos conocer con más profundidad la historia de la computadora, al contrario de lo que muchos pueden imaginar, tuvo su inicio hace mucho tiempo atrás. en la actualidad ha avanzado mucho ya que hoy en día y desde el principio existió una gran demanda para poder obtener beneficios y estrategias que hicieran más fácil la vida del hombre por lo cual en los avances tecnológicos ya es muy común que siempre se utilice, para finalizar dejaré algunos puntos importantes que fueron un beneficio a causa de la evolución de la computadora.

Gracias a los avances en la computación, hemos alcanzado un nivel de tecnología muy elevado, el cual nos ha servido para muchas áreas, como por ejemplo las comunicaciones, la medicina, la educación, entre otras.

El computador, formado por miles de pequeñísimos circuitos electrónicos, no piensa como un ser humano, pero funciona como un cerebro electrónico dotado de una gran capacidad de trabajo, que le permite interpretar y analizar de manera expedita la información que recibe.

Las computadoras se han convertido en la principal herramienta utilizada por el hombre, además que ya son parte esencial de cada uno de nosotros; y que todos deberán aprender todas esas, antes complicadas, hoy comunes tecnologías modernas, para no formar parte de una nueva forma de analfabetismo.

Los equipos informáticos han abierto una nueva era en la fabricación y producción, gracias a las técnicas de automatización, y han permitido optimizar los sistemas modernos de comunicación. Son herramientas esenciales prácticamente en todos los campos de investigación.

El mundo de la alta tecnología jamás hubiera existido de no ser por el desarrollo del ordenador o computadora; y que toda la sociedad utiliza estas máquinas, en distintos tipos y tamaños, para el almacenamiento y manipulación de datos.

Las computadoras ayudan al hombre en casi todas las áreas, desde las más técnicas a las más creativas, como son la contabilidad y el diseño gráfico. Incluso hay muchos trabajos manuales que se han automatizado y ahora son realizados por computadoras o, mejor dicho, por robots dirigidos por éstas.

- **REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS**

- <http://biblio3.url.edu.gt/Libros/provinciales/computadoras.pdf>
- <https://eac.unr.edu.ar/wp-content/uploads/archivos/TP1%20Historia%20de%20la%20computadora%20profe%20Seba%20Cicutti.pdf>