

LISTA DE COTEJO

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE SAN ANDRÉS TUXTLA	NOMBRE DEL CURSO: <i>ESTRATEGIAS PIEL CREC. PROFESIONAL</i> UNIDAD: <i>I</i>
NOMBRE DEL DOCENTE: ROSARIO CARVAJAL HERNÁNDEZ	FIRMA DEL DOCENTE

DATOS GENERALES DEL PROCESO DE EVALUACION

NOMBRE DEL ALUMNO: <i>REYES GUERRERO ANA MAREM</i>	No. DE CONTROL: <i>181U0426</i>	FIRMA DEL ALUMNO: <i>Ana Reyes</i>
PRODUCTO: <i>MAPA PERSONAL</i>	FECHA: <i>23-09-22</i>	PERIODO ESCOLAR: <i>SEPT 22 - ENE 23</i>

INSTRUCCIONES DE APLICACIÓN

Revisar las actividades que se solicitan y marque con una X en los apartados "SI" cuando la evidencia se cumple; en caso contrario marque "NO". En la columna "OBSERVACIONES" escriba indicaciones que puedan ayudar al alumno a saber cuáles son las condiciones no cumplidas, si fuese necesario.

VALOR DEL REACTIVO	CARACTERÍSTICA A CUMPLIR (REACTIVO)	CUMPLE		OBSERVACIONES
		SI	NO	
5	Material a utilizar: Se apegó a los criterios previamente establecidos.	X		
5	Creatividad: Plasmó los temas con ingenio.	X		
0	Originalidad: El producto es único.		—	
5	Contiene todos los temas relacionados a la unidad.	X		
5	Claridad y Estructura: Se da a entender el tema que se está tratando.	X		
0	Responsabilidad: Entregó el producto en la fecha y hora señalada.		—	
20%	CALIFICACIÓN	20%		

LISTA DE COTEJO

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE SAN ANDRÉS TUXTLA		NOMBRE DEL CURSO: <i>ESTRATEGIAS PIEL CREC. PROFESIONAL</i> UNIDAD: <i>I</i>		
NOMBRE DEL DOCENTE: ROSARIO CARVAJAL HERNÁNDEZ		FIRMA DEL DOCENTE		
DATOS GENERALES DEL PROCESO DE EVALUACION				
NOMBRE DEL ALUMNO: <i>KEYES CUERREDO ANA MAREM</i>		No. DE CONTROL: <i>18100926</i>	FIRMA DEL ALUMNO: <i>Ana Cuere</i>	
PRODUCTO: <i>CUADRO SINOPTICO</i>	FECHA: <i>23-09-22</i>	PERIODO ESCOLAR: <i>SEPT 22 - ENF 23</i>		
INSTRUCCIONES DE APLICACIÓN				
<p>Revisar las actividades que se solicitan y marque con una X en los apartados "SI" cuando la evidencia se cumple; en caso contrario marque "NO". En la columna "OBSERVACIONES" escriba indicaciones que puedan ayudar al alumno a saber cuáles son las condiciones no cumplidas, si fuese necesario.</p>				
VALOR DEL REACTIVO	CARACTERÍSTICA A CUMPLIR (REACTIVO)	CUMPLE		OBSERVACIONES
		SI	NO	
<i>10</i>	Material a utilizar: Se apegó a los criterios previamente establecidos.	<i>X</i>		
<i>5</i>	Creatividad: Plasmó los temas con ingenio.	<i>X</i>		
<i>0</i>	Originalidad: El producto es único.		<i>—</i>	
<i>10</i>	Contiene todos los temas relacionados a la unidad.	<i>X</i>		
<i>5</i>	Claridad y Estructura: Se da a entender el tema que se está tratando.	<i>X</i>		
<i>0</i>	Responsabilidad: Entregó el producto en la fecha y hora señalada.		<i>—</i>	
<i>30/.</i>	CALIFICACIÓN	<i>30/.</i>		

LISTA DE COTEJO

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE SAN ANDRÉS TUXTLA		NOMBRE DEL CURSO: ESTRATEGIAS P/EL CREC. PROFESIONAL UNIDAD: I		
NOMBRE DEL DOCENTE: ROSARIO CARVAJAL HERNÁNDEZ		FIRMA DEL DOCENTE		
DATOS GENERALES DEL PROCESO DE EVALUACION				
NOMBRE DEL ALUMNO: REYES GUERRERO ANA MARIEM	No. DE CONTROL: 18100426	FIRMA DEL ALUMNO: <i>Ana Mariem</i>		
PRODUCTO: Infografía	FECHA: 23-04-22	PERIODO ESCOLAR: SEPT 22 - ENE 23		
INSTRUCCIONES DE APLICACIÓN				
Revisar las actividades que se solicitan y marque con una X en los apartados "SI" cuando la evidencia se cumple; en caso contrario marque "NO". En la columna "OBSERVACIONES" escriba indicaciones que puedan ayudar al alumno a saber cuáles son las condiciones no cumplidas, si fuese necesario.				
VALOR DEL REACTIVO	CARACTERÍSTICA A CUMPLIR (REACTIVO)	CUMPLE		OBSERVACIONES
		SI	NO	
10	Material a utilizar: Se apegó a los criterios previamente establecidos.	X		
10	Creatividad: Plasmó los temas con ingenio.	X		
5	Originalidad: El producto es único.	X		
10	Contiene todos los temas relacionados a la unidad.		NO	
10	Claridad y Estructura: Se da a entender el tema que se está tratando.	X		
5	Responsabilidad: Entregó el producto en la fecha y hora señalada.	X		
50%	CALIFICACIÓN	40%		



INGENIERÍA INFORMÁTICA

UNIDAD I. MAPA PERSONAL

ALUMNA:

ANA MARIEN REYES GUERRERO

MATERIA:

ESTRATEGIA PARA EL CRECIMIENTO
PROFESIONAL

DOCENTE:

ROSARIO CARVAJAL HERNÁNDE

GRUPO: 910-B

PERIODO: SEP 22 -ENE 23

FECHA DE ENTREGA: 23-09-2022



MAPA PERSONAL

Autodisciplina:
- Terminar mis dos carreras
- No comer frituras
- No consumir alcohol

Autoconcepto:
- Extrovertida
- Responsable
- Evito ponerme molesta con las personas para evitar peleas.

Autoestima:
- Alta
- Respeto
- Empática
- Me alegro por los logros de los demás y míos.

Automotivación:
- Optimismo
- Amor propio
- Terminar mis metas
- Mejorar mi salud

Autoimagen:
- Positiva
- Saludable
- Reconozco mis sentimientos
- Me valoro

Autoeficacia:
- Alta
- Logro académico
- Comportamiento saludable

Autocontrol:
- Mantengo la calma
- Alegre
- Atención en cosas
- No me dejo llevar por la ira



INGENIERÍA INFORMÁTICA

UNIDAD I. CUADRO SINOPTICO

ALUMNA:

ANA MARIEN REYES GUERRERO

MATERIA:

ESTRATEGIA PARA EL CRECIMIENTO
PROFESIONAL

DOCENTE:

ROSARIO CARVAJAL HERNÁNDEZ

GRUPO: 910-B

PERIODO: SEP 22 -ENE
23

FECHA DE ENTREGA: 23-09-2022



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE
SAN ANDRÉS TUXTLA

CIENCIAS



FORMALES



- MATEMATICAS
 1. Aritmetica
 2. Teoria de conjunto
 3. Algebra
 4. Geometria
 5. Estadistica
- LOGICAS
 1. Informatica
 2. Lingüistica
 3. Gramatica
 4. Psicologia
 5. Filosofia
 6. Odontologia



- Control digital
- Estructura de datos
- Arquitectura Informatica
- Programación
- Telecomunicaciones
- Ingenieria de Software

CIENCIAS



EMPÍRICAS
⊕
FÁCTICAS



- NATURALES

1. Biología
2. Física
3. Química
4. Astronomía
5. Botánica
6. Zoología
7. Antropología
8. Geología
9. Geografía
10. Paleontología

- SOCIALES

1. Sociología
2. Economía
3. Política
4. Derecho
5. Psicología Social
6. Antropología
7. Historia





INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE
SAN ANDRÉS TUXTLA

INGENIERÍA INFORMÁTICA

UNIDAD I. INFOGRAFIA

ALUMNA:

ANA MARIEN REYES GUERRERO

MATERIA:

ESTRATEGIA PARA EL CRECIMIENTO
PROFESIONAL

DOCENTE:

ROSARIO CARVAJAL HERNÁNDEZ

GRUPO: 910-B

PERIODO: SEP 22 -ENE

23

FECHA DE ENTREGA: 23-09-2022

CIENCIAS INFORMATICAS EN LAS DISCIPLINAS PROFESIONALES

ASTRONOMIA

Desarrollo de super computadora de alta capacidad



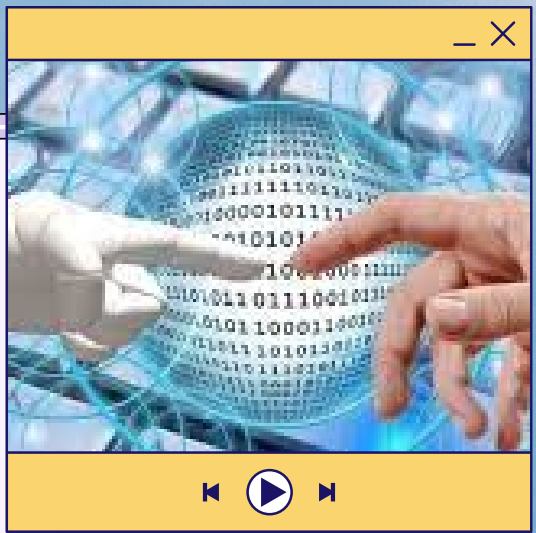
EDUCACION

Se entiende como informatica educativa, el arte de enseñar a los alumnos y personas en general utilizando como herramienta fundamental la computadora, así como la realidad aumentada o la virtual.



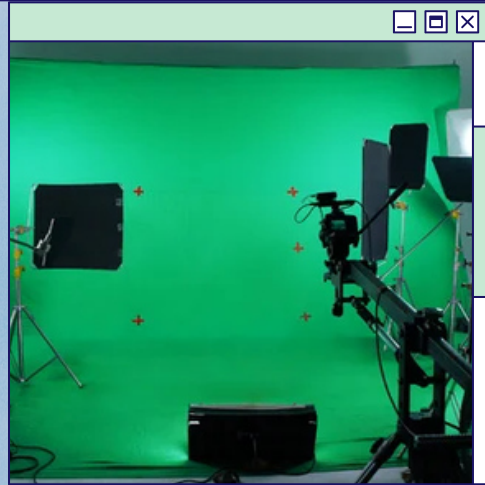
MECATRONICA

Crea sistemas de control como por ejemplo brazos robóticos o prótesis implementando la programacion.



MEDICINA

Su principal objetivo es optimizar la adquisición, el almacenamiento, la recuperación y el uso de la información en salud y conocer mediante RA (Realidad Aumentada) partes del cuerpo humano

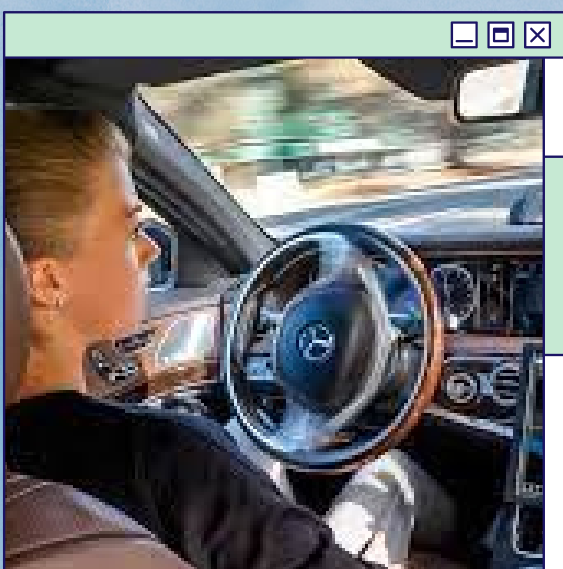


CINE

Animacion por movimiento humano

MERCADOTECNIA

Crear una cartera de clientes, utilizar bases de datos, sistemas de toma de decisiones; para realizar una investigación de mercados o diseñar el lanzamiento de un producto, apoyándose en simulaciones



AUTOMOVIL

Multimedia, comunicación, GPS y ahora también internet

- * Telefonía manos libres por bluetooth, con sincronización de la agenda.
- * Navegación GPS, con información en tiempo real sobre tráfico y clima.
- * Ayuda para emergencias (en caso de accidente).
- * Localización y seguimiento del coche en caso de robo.