

EQUIPO 2

ESPEJO HERNANDEZ CHRISTIAN G.

MRTINEZ OSTO MARA A.

MENDEZ TOTO YAEL

INVESTIGACION

EQUIPO 4

XIGUIL GOLPE LEOBARDO

XOLO CAGAL JUAN D.D.

XOLO VILLEGAS JULIO C.



Microcomputadora

Una microcomputadora es una computadora que tiene un microprocesador (circuito integrado que tiene la mayoría de las capacidades de procesamiento de las grandes computadoras) y como mínimo algún tipo de memoria semiconductor.



Microprocesador

Se denomina microprocesador al circuito electrónico que procesa la energía necesaria para que el dispositivo electrónico en que se encuentra funcione, ejecutando los comandos y los programas adecuadamente. La Unidad Central de Procesos (CPU) de una computadora es un ejemplo de un microprocesador.

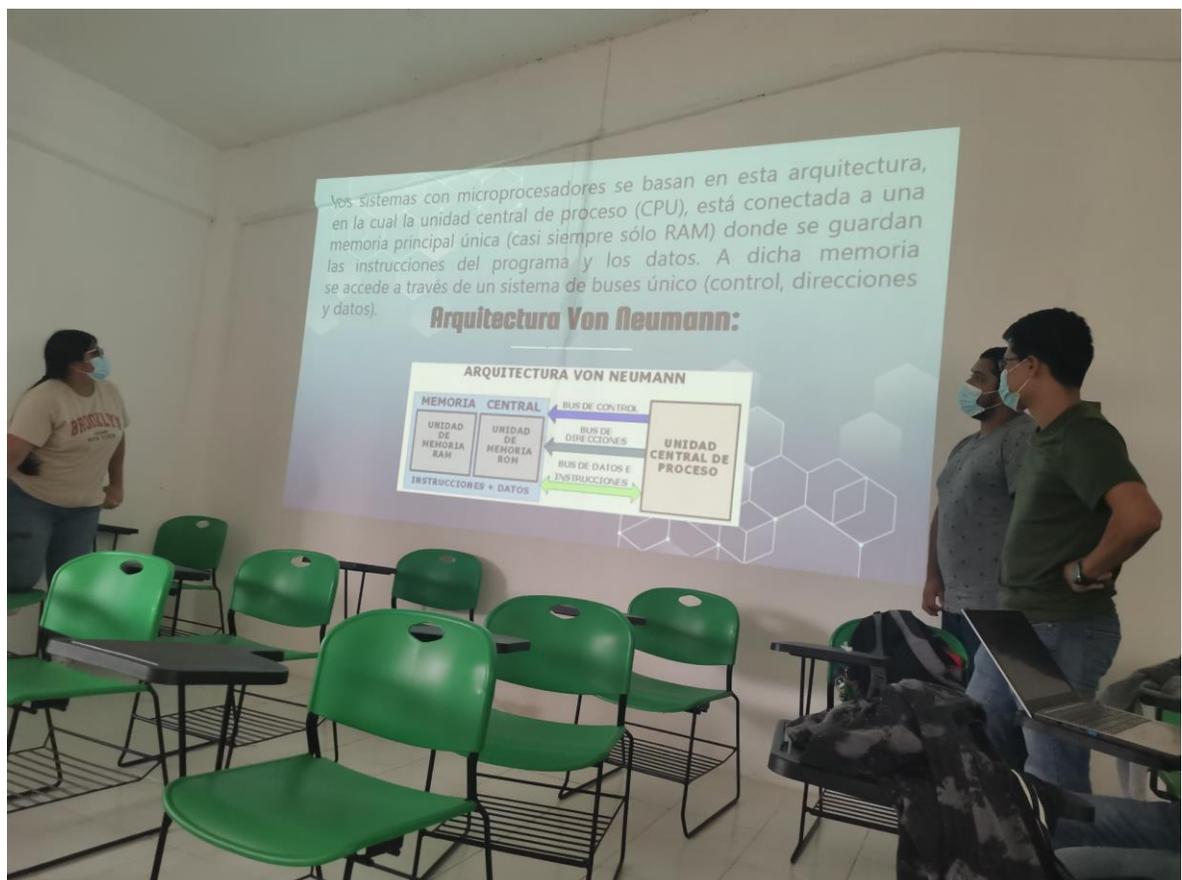


Microcontrolador.

Un microcontrolador es un circuito integrado digital que puede ser usado para muy diversos propósitos debido a que es programable. Está compuesto por una unidad central de proceso (CPU), memorias (ROM y RAM) y líneas de entrada y salida (periféricos).

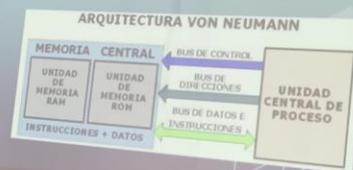


EXPOSICIÓN



Los sistemas con microprocesadores se basan en esta arquitectura, en la cual la unidad central de proceso (CPU), está conectada a una memoria principal única (casi siempre sólo RAM) donde se guardan las instrucciones del programa y los datos. A dicha memoria se accede a través de un sistema de buses único (control, direcciones y datos).

Arquitectura Von Neumann:



AMBIENTE INTEGRADO DE DESARROLLO MPLAB

```
MPLAB IDE v8.91 - [C:\Users\Admin\Desktop\CURSO TALLER\MICRO2.asm]
File Edit View Project Debugger Programmer Tools Configure Window Help
Checksum: 0x3bff

6
7      LIST P=16F84A
8      INCLUDE <P16F84A.INC>
9      __CONFIG _CP_OFF & _WDT_OFF & _PWRTE_ON & _XT_OSC ;
10
11 ; ZONA DE CODIGOS
12
13      ORG      00
14 Inicio
15
16      bsf STATUS,RP0 ; Coloca un 1 lógico en el bit 5 (RP0) del registro Status
17                      ; para acceder al BANCO 1, que es donde se encuentran
18                      ; los registros TRISA y TRISB . Estos deciden que PUERTO
19                      ; actúa como entrada Ó salida, para nuestro caso el enunciado
20                      ; establece puerto B como entrada
21
22      clrf TRISA      ; Esta instrucción significa que serán puestos en CERO los
23                      ; bits de TRISA para que las líneas del PUERTO A actúen como salida
24
25      movlw b'000001000' ; Con ésta instrucción un registro llamado w será "cargado"
26                      ; con el valor 00001000
27
28      movwf TRISB     ; El dato de w se carga a TRISB , con ello
29                      ; la línea del PUERTO B4 actúa como puerto de entrada
30      bcf STATUS,RP0 ; Con esta instrucción se asigna un CERO al bit RP0 del
31                      ; registro STATUS logrando con ello nos situemos en el
```

MANEJO DE SOFTWARE

