111-A DIBUJO ASISTIDO POR PC

U1\_Ejercicio1\_Tipos de programación (10%)

Documente, en papel milimétrico, el ejemplo con los tipos de programación (rectangular absoluta, rectangular relativa y polar) vistos en clase. Tomé captura (preferentemente PDF) y comparta evidencia. Incluya, nombre completo, grupo y fecha de 08/09/2022

U1\_E2\_DIBUJO1.11 (10%)

Despues de instalar, en su android, de la Play Store, su aplicacion "AutoCAD 2D y 3D, Ejercicios", acceda a "AutoCAD 2D", ejercicio 1.11 y realice en AutoCAD.

U1\_EJERCICIO3\_COTAyCAPAS (10%)

Despues de ver el video de apoyo, realice el ejercicio mostrado en el video 1 y acote, como aparece en la plantilla. Vea el video 2, de apoyo, a lo visto en clase y agregue las capas sugeridas a la plantilla. Documente en pdf y comparta en su espacio, colocando su nombre, grupo y fecha, ahí mismo.



U1\_Practica

Desarrolle en sesión, la geometría, de su aplicación instalada, AutoCAD 2D y 3D, AutoCAD 3D, Ex 2 y también, dada en adjunto. (25%)



U1\_Investigacion

**Investigación.** Realiza la actividad de investigación temática, tipo resumen, del tema “1.2 Introducción al ambienlte de dibujo en computadora” electrónico, en plataforma classroom. Hoja de presentación, índice, paginación, conclusión propia, bibliografía confiable, letra arial, justificado, interlineado 1.5, título 14, subtítulo 12, texto 11; Contenido apegado al tema, entre 4 y 5 páginas. Para agregar también al portafolio de evidencias (carpeta electrónica), Se valora con lista de cotejo