

Act. 3.1 RUBRICA PARA EVALUAR SÍNTESIS III UNIDAD PROGRAMACION BÁSICA

Docente: ISC Alma Rosa Campos Lara

abril 2023

Nombre del estudiante: Antonio Bautista Carlos E.
 Hugo de J Felix Pascual
 Marin Ortiz Ulises

45 pto

Ixba de la C. Brayan

	EXCELENTE	BIEN	REGULAR	DEFICIENTE
INTRODUCCIÓN	Explica con claridad de qué trata la síntesis, especificando las partes que los componen y una pequeña descripción de cada una de ellas	Explica de qué trata el tema a desarrollar, especificando las partes que lo componen.	Presenta una introducción, pero no se refiere concretamente a la síntesis, es decir, al qué y al cómo.	Mal elaborado. No es clara ni especifica el propósito de la síntesis.
CONTENIDO	Presenta ampliamente todos los objetivos sugeridos de los temas de la unidad.	Le falta uno de los objetivos sugeridos de la unidad.	Presenta entre un 75% y un 50% de los objetivos de la unidad.	Presenta menos del 50% de los objetivos de los temas de la unidad correspondiente.
PRESENTACIÓN	Presenta apoyos gráficos. No los incluye	Aprovecha recursos del procesador de texto más allá de simples párrafos	Sólo presenta párrafos	Presentación muy descuidada
ANÁLISIS	Se nota un análisis personal de lo que está describiendo	Se observan opiniones propias pero también cosas directas de las fuentes bibliográficas	Es un buen resumen de las fuentes bibliográficas Sin referencias	Hay por lo menos un párrafo que es copy-paste o igual al de un compañero.
CONCLUSIONES	Incluye opiniones personales basado de argumentos bibliográficos	Sólo incluye opiniones personales.	Sólo incluye un resumen del resto del ensayo No la incluye	Copia y pega el resumen de otro autor
Puntos	50 a 45	44 a 34	33 a 25	14 a 10

PROGRAMACION
BASICA
ALMA ROSAS CAMPOS LARA
ING: MECATRONICA
SINTESIS DE
BLOQUE III
INTEGRANTES:
CARLOS EDUARDO ANTONINO BAUTISTA
HUGO DE JESUS FELIX PASCUA
BRAYAN AMIGO IXBA DE LA CRUZ
ULISES MARTIN ORTIZ

Programacion basica - 211 B - unidad 3 18-04-2023

Control de flujo
El control de flujo se utiliza para describir el método en el que un dispositivo serie controla la cantidad de datos que se transmiten al mismo. En los programas se diseñan para procesar datos manejados de una manera distinta pero dependiendo de los valores que estos tengan. Principalmente hablamos de que el control de flujo se refiere a lo que es el orden en la cual se ejecutan lo que son las instrucciones las cuales tenemos en lo que es el programa. El orden de este puede variar, que puede ser descendente, ascendente o también podemos ejecutar lo que es un conjunto de instrucciones cada alguna cantidad determinada de veces en la cual se modifican algunos valores y si es posible hasta que el valor cumple alguna condición de que se están ejecutando esas instrucciones. Para determinar lo que es el orden de las instrucciones depende primordialmente de el algoritmo que queremos desarrollar en lo que es nuestro programa.

Ya que existen distintos tipos de flujo los cuales son:


Flujo secuencial: Este se refiere a lo que es la ejecución de instrucciones una tras otra es decir de una línea a otra sin saltarse ninguna.

Flujo alternativo: Es cuando el contenido del programa no sigue la instrucción.

Act. 3.2 LISTA DE COTEJO PARA CUADERNILLO DE EJERCICIOS

Docente: Ing. Alma Rosa Campos Lara	Asignatura: Programación Básica	Periodo: FEB-JUL 2023
Estudiante: Félix Pascual Hugo de Jesús	Grupo: 211-A	Fecha: MAYO 2023
		Puntos obtenidos: 25

Categoría	Excelente	Notable	Bueno	Regular	No aceptable
Funcionalidad	El programa funciona correctamente y todas las variables de entrada están declaradas, utiliza los diferentes tipos de estructuras en el código Funcionan todos los programas	En algunos casos particulares no funciona el programa, las variables de entrada están validadas, utiliza algunas estructuras Funciona mas del 50% de los programas	Sólo funciona en algunos casos, las variables no están validadas, condiciones no son correctas. Utiliza dos tipos de estructura Funciona 50% de los programas Mismos Ejercicios de Argelio	En algunos casos no funciona el programa y no hay validación de datos. Utiliza solo un tipo de estructura Funciona menos del 50% de los programas	No funcionan ninguno de ellos.
Razonamiento lógico	Es un código compacto muy depurado.	El programa contempla todas las condiciones no es compacto.	El programa contempla algunas de las condiciones y no es compacto.	El programa no es depurado repite partes de código y no contempla todas las condiciones.	No hay razonamiento lógico.
Estructuración del código	Si utiliza sangría, espacios e interlineado para darle mayor claridad al código.	En algunos casos no hay sangría, no hay saltos de línea que clarifiquen entre funciones.	No tiene sangría pero en algunos bloque principales si hay sangría.	No tiene sangría sólo en algunos casos, no hay saltos de línea que clarifique entre funciones.	El código está escrito en forma plana sin sangrías y sin saltos de línea.
Documentación	El código incluye el nombre completo estudiante y del docente, carrera, nombre de la institución unidad a evaluar, problema a resolver, documentar líneas del código (utiliza //).	Le faltan algún dato nombre completo estudiante y del docente, carrera, nombre de la institución unidad a evaluar, problema a resolver, documentar líneas del código (utiliza //).	La presentación está incompleta, nombre completo estudiante y del docente, carrera, nombre de la institución unidad a evaluar, problema a resolver, define bien el código en comentarios.	No tiene presentación, no presenta el problema a resolver, no define bien el código en la documentación.	No es aceptable la documentación.
Total	41 a 50	31 a 40	21 a 30	11 a 20	10 a 0

 **Add the extension**
Add the Microsoft Rewards extension and start earning rewards for doing what you love. Microsoft

```
1 #include <iostream>
2 #include <string.h>
3 using namespace std;
4 //Hugo Felix
5 int main()
6 {
7     char cadena[5];
8     char contras[]="TOKYO";
9     cout<<"introduce el password";
10    gets(cadena);
11    if (strcmp (cadena,contras)==0)
12    cout <<" bienvenido al sistema ";
13    else
14    cout<<"password invalido ";
15    return 0;
16 }
17
```

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

09:14 p. m.
29/05/2023

Add the extension
Add the Microsoft Rewards extension and start earning rewards for doing what you love. Microsoft

```
2 using namespace std;
3 //Félix Pascual Hugo de Jesús
4 int main()
5 {
6     string nombre[5];
7     string seguro,social[5];
8     string peso[5];
9     string edad[5];
10    string estatura[5];
11    string direccion[5];
12    cout<<"ingresa los siguientes datos de la persona:";
13    int i=0;
14    for(int i=0; i<5; i++ );
15    {
16        cout<<"datos" <<i + 1 << "*****:|n ";
17        cout<<"nombre:";
18        cin>>nombre[i];
19        cout<<"seguro social:";
20
```

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

09:16 p. m.
29/05/2023