

# INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Página Principal

Área personal

Eventos

Mis Cursos

Este curso

Ocultar bloques Pantalla completa

INGENIERIA EN SISTEMAS Honorato IA UNICO UNIDAD 1 INTRODUCCION A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL LINEA DE TIEMPO

## LINEA DE TIEMPO

Realizar línea de tiempo desde el año de 1900 hasta la actualidad

AÑO DESCUBRIMIENTO/INVENTO OBJETIVO IMAGEN

Deberan subir en formato pdf, agregar portada y introducción y referencias bibliograficas

### Navegación

Página Principal

Área personal

Páginas del sitio

Curso actual

# INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Página Principal

Área personal

Eventos

Mis Cursos

Este curso

Ocultar bloques Pantalla completa

INGENIERIA EN SISTEMAS Honorato IA UNICO UNIDAD 1 INTRODUCCION A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL LINEA DE TIEMPO Calificación avanzada

## Calificación avanzada: LINEA DE TIEMPO (Entregas)

Cambiar método de calificación activo a

Rúbrica


[Editar la definición del formulario actual](#)

[Eliminar el formulario actual definido](#)

RUBRICA LT Listo para su uso

### Navegación

Página Principal

Área personal

Páginas del sitio

Curso actual

IA UNICO

Participantes

Insignias

General

← → ↻ [cursos.javanianos.com/moodle/grade/grading/manage.php?areaid=183](https://cursos.javanianos.com/moodle/grade/grading/manage.php?areaid=183)

### Reglas para la puntuación

La puntuación mínima posible para esta rúbrica es de **0 punto(s)** y se convertirá en la nota mínima posible en este módulo (que es cero a menos que la escala se utilice). La puntuación máxima es de **25 punto(s)** y se convertirá en la nota máxima posible. Puntuaciones intermedias se convertirán y redondearán a la calificación más cercana disponible. Si se utiliza una escala en lugar de una calificación, la puntuación se convertirá en los elementos de la escala como si fueran números enteros consecutivos.

PRESENTACION	NO CONTIENE PORTADA 0 puntos	contiene portada, que incluye los logos de la institucion, carrera, fecha y nombre de la actividad El trabajo cumple con los requisitos de: a. Ortografía b. Organización Formato estandarizado de las letras 1 puntos	c El trabajo cumple con los requisitos de: a. Ortografía b. Organización Formato estandarizado de las letras 2 puntos	contiene portada, que incluye los logos de la institucion, carrera, fecha y nombre de la actividad El trabajo cumple con los requisitos de: a. Ortografía b. Organización Formato estandarizado de las letras FORMAT PDF 3 puntos
CONTENIDO	NO ORIGINAL 0 puntos	ORIGINAL NO ABARCA EL PERIODO SOLICITADOS DE LA IA HASTA LA ACTUALIDAD 2023...contiene Año Descubrimiento/invento Lugar Autores 5 puntos	ORIGINAL ABARCA EL PERIODO SOLICITADOS DE LA IA HASTA 2019, contiene Año Descubrimiento/invento Lugar Autores Area o ciencia del avance 10 puntos	ORIGINAL ABARCA EL PERIODO SOLICITADOS DE LA IA HASTA LA ACTUALIDAD 2023. CONTIENE Año Descubrimiento/invento Lugar Autores Area o ciencia del avance Imagen

UNIDAD 1 INTRODUCCION A

LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

unidad 1

LINEA DE TIEMPO

AGENTES INTELIGENTES

RECURSOS

CUESTIONARIO UNIDAD 1

UNIDAD 2 Representación

del conocimiento,

razonam...

UNIDAD 3 Reglas y

Búsqueda.

UNIDAD 4 SISTEMAS DE

RAZONAMIENTO

UNIDAD 4. APLICACIONES

CON TECNICAS DE IA

Mis cursos

### Administra ción

Roles asignados localmente

Permisos

Comprobar los permisos

Filtros

Registros

Copia de seguridad

Restaurar

BIBLIOGRAFIA

NO CONTIENE BIBLIOGRAFIA

0 puntos

MANEJA AL MENOS UNA REFERENCIA BIBLIOGRAFICA, SIN FORMATO APA

2 puntos

MANEJA AL MENOS 2 REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS EN FORMATO APA

3 puntos

MANEJA AL MENOS 3 REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS EN FORMATO APA

4 puntos

RESPONSABILIDAD

NO ENTREGO

0 puntos

ENTREGO DESPUES DE DOS DIAS

1 puntos

ENTREGO UN DIA DESPUES

2 puntos

ENTREGO EN LOS TIEMPOS ESTABLECIDOS

3 puntos

# INTELIGENCIA ARTIFICIAL

[Página Principal](#) [Área personal](#) [Eventos](#) [Mis Cursos](#) [Este curso](#)

[Ocultar bloques](#) [Pantalla completa](#)

INGENIERIA EN SISTEMAS [Honorato](#) [IA UNICO](#) [UNIDAD 1 INTRODUCCION A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL](#) [AGENTES INTELIGENTES](#)

## AGENTES INTELIGENTES

INVESTIGAR 2 AGENTES INTELIGENTES DE TIPO COMERCIAL, INDUSTRIAL, MEDICO, GESTION DE INFORMACION Y JUSTIFICAR SUS CARACTERISTICAS DE PROACTIVO, REACTIVO Y SOCIAL.

PORTADA

INTRODUCCION

CUADRO CON EL NOMBRE DEL AGENTE, TIPO DE AGENTE (COMERCIAL, INDUSTRIAL, MEDICO, GESTION DE INFORMACION), PROACTIVO, REACTIVO, SOCIAL

CONCLUSIONES

BIBLIOGRAFIA

### Navegación

- [Página Principal](#)
- ▀ [Área personal](#)
- [Páginas del sitio](#)
- ▾ [Curso actual](#)
  - ▾ [IA UNICO](#)
    - [Participantes](#)
    - [Insignias](#)
    - [General](#)

# INTELIGENCIA ARTIFICIAL

[Página Principal](#) [Área personal](#) [Eventos](#) [Mis Cursos](#) [Este curso](#)

[Ocultar bloques](#) [Pantalla completa](#)

INGENIERIA EN SISTEMAS [Honorato](#) [IA UNICO](#) [UNIDAD 1 INTRODUCCION A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL](#) [AGENTES INTELIGENTES](#) [Calificación avanzada](#)

## Calificación avanzada: AGENTES INTELIGENTES (Entregas)

Cambiar método de calificación activo a

Rúbrica



Editar la definición del formulario actual



Eliminar el formulario actual definido

## INVESTIGACION AGENTES INTELIGENTES Listo para su uso

### Reglas para la puntuación

La puntuación mínima posible para esta rúbrica es de 0 punto(s) y se convertirá en la nota mínima posible en este módulo (que es cero a menos que la escala se utilice). La puntuación máxima es de 25 punto(s) y se convertirá en la nota máxima posible. Puntuaciones intermedias se convertirán y redondearán a la calificación más cercana disponible. Si se utiliza una escala en lugar de una calificación, la puntuación se convertirá en los elementos de la escala como si fueran números enteros consecutivos.

### Reglas para la puntuación

La puntuación mínima posible para esta rúbrica es de 0 punto(s) y se convertirá en la nota mínima posible en este módulo (que es cero a menos que la escala se utilice). La puntuación máxima es de 25 punto(s) y se convertirá en la nota máxima posible. Puntuaciones intermedias se convertirán y redondearán a la calificación más cercana disponible. Si se utiliza una escala en lugar de una calificación, la puntuación se convertirá en los elementos de la escala como si fueran números enteros consecutivos.

Si se utiliza una escala en lugar de una calificación, la puntuación se convertirá en los elementos de la escala como si fueran números enteros consecutivos.

INTRODUCCION	SIN PORTADA Y SIN INTRODUCCION 0 puntos	EN LA INTRODUCCION SOLO GENERA EL CONCEPTO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL SIN SUS CARACTERISTICAS O NO TIENE PORTADA 1 puntos	EN LA INTRODUCCION INCLUYE EL CONCEPTO DE AGENTES INTELIGENTES Y SUS CARACTERISTICAS. 3 puntos	REALIZA PORTADA, EN LA INTRODUCCION INCLUYE EL CONCEPTO DE AGENTES INTELIGENTES Y SUS CARACTERISTICAS 5 puntos
CUADRO	EL CUADRO CONTIENE LAS CARACTERISTICAS SOLICITADAS, 8 AGENTES, 2 DE CADA TIPO Y LA JUSTIFICACION DEL DE LOS AGENTES DEL 49-0 EN REACTIVO, PROACTIVO Y SOCIAL ES CORRECTO 0 puntos	EL CUADRO CONTIENE LAS CARACTERISTICAS SOLICITADAS, 8 AGENTES, 2 DE CADA TIPO Y LA JUSTIFICACION DEL 79-50% DE LOS AGENTES EN REACTIVO, PROACTIVO Y SOCIAL ES CORRECTO 5 puntos	EL CUADRO CONTIENE LAS CARACTERISTICAS SOLICITADAS, 8 AGENTES, 2 DE CADA TIPO Y LA JUSTIFICACION DEL 99-80% DE LOS AGENTES EN REACTIVO, PROACTIVO Y SOCIAL ES CORRECTO 9 puntos	EL CUADRO CONTIENE LAS CARACTERISTICAS SOLICITADAS, 8 AGENTES, 2 DE CADA TIPO Y LA JUSTIFICACION DEL 100% DE LOS AGENTES EN REACTIVO, PROACTIVO Y SOCIAL ES CORRECTO 12 puntos

### Navegación

- [Página Principal](#)
- ▀ [Área personal](#)
- [Páginas del sitio](#)
- ▾ [Curso actual](#)
  - ▾ [IA UNICO](#)
    - [Participantes](#)
    - [Insignias](#)
    - [General](#)
  - ▾ [UNIDAD 1 INTRODUCCION A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL](#)

UNIDAD 1 INTRODUCCION A

LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

unidad 1

LINEA DE TIEMPO

AGENTES INTELIGENTES

RECURSOS

✓ CUESTIONARIO UNIDAD 1

UNIDAD 2 Representación

▸ del conocimiento,

razonam...

UNIDAD 3 Reglas y

▸ Búsqueda.

UNIDAD 4 SISTEMAS DE

▸ RAZONAMIENTO

UNIDAD 4. APLICACIONES

▸ CON TECNICAS DE IA

▸ Mis cursos

### Administración

▾ Administración de tareas

<b>CONCLUSIONES</b>	NO CONTIENE CONCLUSIONES O NO ES ORIGINAL <i>0 puntos</i>	ORIGINAL, NO REFERENTE A LOS EJEMPLOS DE AGENTES INTELIGENTES ENCONTRADOS O NO TIENE RELACION CON LA UNIDAD, MENOS DEDE UNA CUARTILLA <i>1 puntos</i>	ORIGINAL, REFERENTE A LOS EJEMPLOS DE AGENTES INTELIGENTES ENCONTRADOS, AL MENOS MEDIA CUARTILLA <i>3 puntos</i>	ORIGINAL, REFERENTE A LOS EJEMPLOS DE AGENTES INTELIGENTES ENCONTRADOS Y RELACION CON LA UNIDAD, AL MENOS MEDIA CUARTILLA <i>5 puntos</i>
<b>BIBLIOGRAFIA</b>	SIN BIBLIOGRAFIA <i>0 puntos</i>	UTILIZAR 1 REFERENCIAS EN FORMATO APA <i>1 puntos</i>	UTILIZAR 2 REFERENCIAS EN FORMATO APA <i>2 puntos</i>	UTILIZAR 3 REFERENCIAS EN FORMATO APA <i>3 puntos</i>

- Editar ajustes
- Roles asignados localmente
- Permisos
- Comprobar los permisos
- Filtros
- Registros
- Copia de seguridad
- Restaurar
- ▼ **Calificación avanzada**
  - Definir rúbrica
- Ver libro de calificaciones
- Ver todos los ensayos

Mensajes

Español - Internacional (es) Erelida Yazirini

# INTELIGENCIA ARTIFICIAL

[Página Principal](#)

[Área personal](#)

[Eventos](#)

[Mis Cursos](#)

[Este curso](#)

[Ocultar bloques](#) [Pantalla completa](#)

INGENIERIA EN SISTEMAS Honorato IA UNICO UNIDAD 1 INTRODUCCION A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL CUESTIONARIO UNIDAD 1 Editar cuestionario

## Editando cuestionario: CUESTIONARIO UNIDAD 1

No puede agregar o quitar preguntas porque este cuestionario ya ha sido respondido. (Intentos: 14)

Preguntas: 9 | Este cuestionario está cerrado

Calificación máxima 50,00

**Guardar**

[Pagar de nuevo](#)

Total de calificaciones: 50,00

Reordenar las preguntas al azar

Página 1

[Agregar](#)

1 1.1 SELECCIONA LA RESPUESTA CORRECTA

10,00

Página 2

[Agregar](#)

2 1.10 LA ENTRADA PARA LA REALIZACION DE UN AGENTE SON: RAZONAMIENTO, C...

5,00

Página 3

[Agregar](#)

3 1.2 La minería de datos es un ejemplo de una aplicación de la IA

5,00

Página 4

[Agregar](#)

4 1.3 El antivirus es un ejemplo de agente experto de monitoreo

5,00

Página 5

[Agregar](#)

5 1.4 Un agente es reactivo porque es capaz de alcanzar sus propios objetivos

5,00

Página 6

[Agregar](#)

6 1.5 El conocimiento procedimental está representado como un sistema de predic...

5,00

Página 7

[Agregar](#)

7 1.6 La inteligencia intrapersonal es la capacidad que nos permite entender a los d...

5,00

Página 8

[Agregar](#)

8 1.7 CLIPS ES UN LENGUAJE PARA LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

5,00

Página 9

[Agregar](#)

9 1.8 EL SPYWEB ES UNA APLICACIÓN DE BUSQUEDA DE INFORMACION AVISA IN...

5,00

Página 10

[Agregar](#)

### Navegación

- [Página Principal](#)
- [Área personal](#)
- ▼ [Páginas del sitio](#)
  - [Blogs del sitio](#)
  - [Insignias del sitio](#)
  - [Marcas](#)
  - [Calendario](#)
  - [Novedades del sitio](#)
- ▼ [Curso actual](#)
  - ▼ [IA UNICO](#)

← → ↻ cursos.javanianos.com/moodle/mod/quiz/edit.php?cmid=8335

🔍 📄 ☆ 🏠

3 1.2 La minería de datos es un ejemplo de una aplicación de la IA

5,00

Página 4

[Agregar](#)

4 1.3 El antivirus es un ejemplo de agente experto de monitoreo

5,00

Página 5

[Agregar](#)

5 1.4 Un agente es reactivo porque es capaz de alcanzar sus propios objetivos

5,00

Página 6

[Agregar](#)

6 1.5 El conocimiento procedimental está representado como un sistema de predic...

5,00

Página 7

[Agregar](#)

7 1.6 La inteligencia intrapersonal es la capacidad que nos permite entender a los d...

5,00

Página 8

[Agregar](#)

8 1.7 CLIPS ES UN LENGUAJE PARA LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

5,00

Página 9

[Agregar](#)

9 1.8 EL SPYWEB ES UNA APLICACIÓN DE BUSQUEDA DE INFORMACION AVISA IN...

5,00

Página 10

[Agregar](#)

- ▶ [Insignias](#)
- ▶ [General](#)
- ▼ [UNIDAD 1 INTRODUCCION A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL](#)
  - ▶ [unidad 1](#)
  - ▶ [LINEA DE TIEMPO](#)
  - ▶ [AGENTES INTELIGENTES](#)
  - ▶ [RECURSOS](#)
  - ▶ [CUESTIONARIO UNIDAD 1](#)
    - ▶ [UNIDAD 2 Representación del conocimiento, razonam...](#)
    - ▶ [UNIDAD 3 Reglas y Búsqueda.](#)
    - ▶ [UNIDAD 4 SISTEMAS DE RAZONAMIENTO](#)
    - ▶ [UNIDAD 4. APLICACIONES](#)