

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE SAN

ANDRÉS TOXTLA

ING. MECATRONICA

MÉTODOS NUMÉRICOS

EJERCICIOS

LOPEZ GOMEZ JOSUE MOISES

411-B

# Metodos Numericos

DÍA MES AÑO

Desarrolla en algoritmo Para Saber Si un numero es  
Primo o no.

- Inicio
- Leer  $n = 7$
- Bandera = true
- Para  $i = 1$  hasta  $N - 1$  hacer
- Si residuo = 0
- Bandera = false
- Romper Ciclo
- fin Si
- Si no
- Bandera = true
- Si residuo = 1 o N
- Imprimir Primo
- fin no

## Estructuras Basicas

La Programacion estructurada es una forma de Programar mas sencilla que se basa unicamente en la combinacion de tres ordenes

### Secuencia:

Es la que se da de forma natural en el lenguaje. Porque las Sentencias se ejecutan en el orden en el que aparecen en el Programa, es decir, uno detras de lo otro

### Selección o Condicional:

Se basa en que una Sentencia se ejecuta segun el Valor que se le atribuye a una Variable booleana. Por tanto, esta estructura se puede ejecutar de dos formas distintas, dependiendo el Valor que tenga la Variable. Para la estructura se dispone de la Sentencia IF. que puede cambiarse con el if else

### Iteración (Bucle o bucle)

La estructura de iteración ejecuta una o un conjunto de Sentencias siempre que una Variable booleana sea Verdadera. Para los bucles o iteraciones los lenguajes de Programacion usan las estructuras while y for