

LISTA DE COTEJO PARA INVESTIGACION

ITSSAT

INTITUTO TECNOLOGICO SUPERIOR DE SAN ANDRES TUXTLA CARRERA: Licenciatura en Administración

DATUS	JEINERALES DEL PROCESO DE EVAL	UACION
Nombre(s) del alumno(s):		Firma del alumno(s):
Francisco Garcia Canela		
Producto:	Nombre del Proyecto:	Fecha:
Investigación Unidad I	Investigación: Clasificación Hardware y Software	14/Septiembre/2023
Asignatura:	Grupo:	Semestre:
Informática para la Administración	105-C	Primero
Nombre del Docente:		Firma del Docente:
MTI Lorenzo de Jesús Organista	Oliveros	

	INSTRUCCIONES			
Revisar las a marque	ctividades que se solicitan y marque en los apartados "SI" cuando la evic "NO". En la columna OBSERVACIONES indicaciones que puedan ayudar a condiciones no cumplidas, si fuese necesario.	lencia Il alun	se cum nno a si	nple; en caso contrario aber cuáles son las
Valor del	Características a cumplir (Reactivo)	CUI	MPLE	OBSERVACIONES
reactivo		SI	NO	
1%	Presentación. El trabajo cumple con los requisitos de : a. Buena presentación	х		
1%	b. No tiene faltas de ortografía	Х		
1%	c. Mismo formato (letra arial 14, títulos con negritas)		Х	
1%	d. Misma calidad de hoja e impresión	Х		
1%	e. Maneja el lenguaje técnico apropiado	Х		
2%	Introducción y Objetivo. La introducción y el objetivo dan una idea clara del contenido del trabajo, motivando al lector a continuar con su lectura y revisión.	x		
5%	Sustento Teórico. Presenta un panorama general del tema a desarrollar y lo sustenta con referencias bibliográficas y cita correctamente a los autores.	x		
2%	Desarrollo. Sigue una metodología y sustenta todos los pasos que se realizaron al aplicar los conocimientos obtenidos, es analítico y bien ordenado.	x		
2%	Resultados. Cumplió totalmente con el objetivo esperado, tiene aplicaciones concretas.	х		
2%	Conclusiones. Las conclusiones son claras y acordes con el objetivo esperado.	Х		
2%	Responsabilidad. Entregó el reporte en la fecha y hora señalada.	Х		
19%	CALIFICACIÓN:		•	19%



INFORMÁTICA PARA LA ADMINISTRACIÓN

CLASIFICACIÓN DE HARDWARE Y SOFTWARE



FRANCISCO GARCIA CANELA ADMINISTRACIÓN 105 C 15/09/23

HARDWARE

Definición:

El hardware es el equipo o soporte físico en informática. Se refiere a las partes físicas, tangibles, de un sistema informático, sus componentes eléctricos, electrónicos y electromecánicos.



Clasificación:

El hardware se clasifica generalmente en Periféricos de Entrada, Salida y Almacenamiento. Entendiendo por periférico todo aquel que se conecta a una PC para optimizar su funcionamiento. El hardware básico en los ordenadores es generalmente: Monitor, CPU, Mouse y Teclado.





¿Qué son los dispositivos de entrada?

Los dispositivos de entrada se emplean en introducir la información que debe ser procesada en el ordenador. Los dispositivos más usuales son el teclado y el ratón.

¿Qué son los dispositivos de la salida?



Los dispositivos de salida son aquellos elementos que se conectan para que el sistema de procesamiento exponga la función o información deseada. Algunos ejemplos de dispositivos de salida son: el monitor, las memorias portátiles.

¿Qué son los dispositivos de almacenamiento?

Un dispositivo de almacenamiento es un hardware que se utiliza principalmente para almacenar datos.



SOFTWARE

Definición:

Software es el conjunto de actividades informáticas dedicadas al proceso de creación, diseño, despliegue y compatibilidad de software.

El software en sí es el conjunto de instrucciones o programas que le dicen a una computadora qué hacer.

Clasificación.

Software de aplicación: Conjunto de programas que permiten el desarrollo de ciertas funciones orientadas a satisfacer necesidades del usuario.



Software de programación: El software de programación es un conjunto de herramientas y utilidades utilizadas para el desarrollo, programación o creación de programas o aplicaciones informáticas.



Software de sistema: Consiste en un software que sirve para controlar e interactuar con el sistema operativo, proporcionando control sobre el hardware y dando soporte a otros programas.





NOMBRE DE LA ASIGNATURA: Informática para la Administración

NOMBRE DE LA UNIDAD: Introducción al Ordenador

ALUMNO: Francisco Garcia Canela

INSTRUCCIONES

Revisar los documentos o actividades que se solicitan y marque en los apartados "SI" cuando la evidencia a evaluar se cumple; en caso contrario marque "NO". En la columna "OBSERVACIONES" ocúpela cuando tenga que hacer comentarios referentes a lo observado.

Valor del	Características a cumplir (Reactivo)	СИМ	PLE	OBSERVACIONES
reactivo		Si	NO	
8%	¿Identifico el problema planteado?	X		
4%	¿Identifico los datos de entrada del problema?	X		
4%	¿Identifico los datos de salida del problema?	X		
8%	¿Generó la solución del problema en forma clara y comprensible (orden)?	x		
12%	¿Elaboró el programa respetando la sintaxis del lenguaje de programación (orden)?	x		
4%	Comprobó los resultados esperados a través de pruebas de escritorio?	x		
40%	CALIFICACIÓN:			40%





Escuela:

Instituto Tecnológico Superior De San Andrés Tuxtla

Materia:

Informática Para La Administración

Alumno:

Francisco Garcia Canela

Docente:

Lorenzo De Jesús Organista Oliveros

Carrera:

Lic. Administración

1er Semestre - 105 C

21/09/23

Instalación de memoria RAM (Hardware)

Introducción:

Con este escrito se pretende enseñar el significado, uso y la manera correcta de instalar un Hardware en una laptop de manera correcta, en este caso se explicará el proceso para instalar una memoria RAM

Objetivo:

Conocer la manera correcta de instalar una memoria RAM correctamente sin dañar el equipo y así permitir que su ordenador realice la mayor parte de tareas cotidianas, como cargar aplicaciones, buscar en internet, editar una hoja de cálculos o disfrutar del último juego.

Equipo necesario:

- 1. Módulos de memoria Crucial compatibles
- 2. Destornillador con punta no magnética
- 3. Manual del propietario de su computadora portátil





Instalación:

1. Asegúrese de que esté trabajando en un entorno libre de estática. Elimine cualquier bolsa de plástico o papeles de su espacio de trabajo.

2. Apague su sistema. Después de que su sistema se haya apagado, desenchufe el cable de alimentación y, luego, quite la batería.

3. Descargue la alimentación residual al presionar y sostener el botón de alimentación durante 3 a 5 segundos.

4. Para proteger sus nuevos módulos de memoria y los componentes del sistema del daño estático durante el proceso de instalación, toque cualquiera de las superficies de metal sin pintar en el marco de su computadora portátil antes de manejar e instalar la memoria.



5. Ubique y acceda a las ranuras de memoria en su computadora portátil al usar su manual del propietario. En los equipos portátiles a menudo existen múltiples ubicaciones para las ranuras de memoria (debajo del teclado y debajo de la carcasa posterior), así que revise su manual del propietario para confirmar la ubicación de todas las ranuras de memoria 6. Quite los módulos existentes según necesite. Maximice el desempeño de su sistema al llenar cada ranura con los módulos de alta densidad.



7. Alinee las muescas en el módulo con los bordes en la ranura. Empuje firmemente el módulo en un ángulo de 45° y, luego, empuje hacia abajo hasta que las pinzas laterales de la ranura encajen en el lugar. Cuando el módulo se coloca de manera correcta, una porción pequeña de los pines dorados, 1/16 in o menos, será visible A pesar de que los módulos de la memoria de la computadora portátil se instalan de forma individual, algunos deben instalarse en pares coincidentes conocidos como "bancos". Los bancos de memoria deben etiquetarse de manera clara pero consulte el manual del propietario para estar seguro.

8. Después de que se hayan instalado los módulos, vuelva a ensamblar su sistema y reconecte la batería. La instalación ahora está completa.



Introducción.

¿Qué es?

El software Adobe Acrobat Reader es el estándar gratuito y global de confianza para visualizar, imprimir, firmar, compartir y crear comentarios en PDF. Es el único visor de PDF gratuito que permite abrir e interactuar con todos los tipos de contenido PDF, incluidos formularios y multimedia

Objetivo.

Conocer la manera correcta de instalar un software como Acrobat Reader que puede abrir, leer e imprimir archivos PDF, así como rellenar formularios PDF. Si desea editar un PDF, convertir un documento a PDF o realizar cualquier otra tarea más compleja.



Instalación

Siga estos pasos para instalar Acrobat Reader mediante Google Chrome.

1. Cierre todas las versiones de Reader. Cierre cualquier navegador que esté mostrando un PDF.

2. Vaya a la página de descargas de Adobe Acrobat Reader y haga clic en Descargar Acrobat Reader

3. Haga clic en Guardar para descargar el asistente de instalación de Reader.

4. Cuando el archivo descargado aparezca en la parte inferior de la ventana del navegador, haga clic en el archivo .exe de Reader.



Nota: La instalación de Acrobat Reader es un proceso de dos etapas: se descarga el programa de instalación y, a continuación, se instala Reader. Asegúrese de que espera hasta que se hayan completado ambas etapas. Una barra de progreso muestra el tiempo restante.

5. Cuando vea el mensaje de confirmación que indica que se ha completado la instalación, haga clic en Finalizar.

ormática para la Adr	Instituto Tecnológic co de Jesús Organista (ministración	o Superior de San A Dliveros Unidad I	Andrés Tuxtla Lic. Administración Fecha: <u>209123</u>
Nombre: F	rarcisco Garria	Canela	Calif:
I. Respo	nde correctamente lo	que a continuació	ón se te pide. (40%)
A) B) C)	los componentes del ord la parte dura del ord los componentes físic	 ordenador enador cos del ordenador	
2. Cualquier A) B) C)	elemento que podem almacenar en un ord ver es hardware ver y tocar es hardwa	nos enador es hardwa are	Ire
3. Un ejempl A) monitor	o de software es B) programa de d	libujo C) rató	'n
4. La torre d A) periférico	el ordenador se llama B) CPU	a también C) hard	iware
5. Elige la re	spuesta verdadera		
A) I B) I C) I date	os componentes del s os componentes del s os principales compo os	oftware son los da oftware son las pa onentes del softwar	atos artes duras del ordenador re son los programas y los
A) B) C) date 6. Paint es un A) programa	os componentes del s os componentes del s os principales compo os B) dato	oftware son los da oftware son las pa onentes del softwar C) una f	atos artes duras del ordenador re son los programas y los tarea
A) I B) I C) I data 6. Paint es un A) programa 7. La parte fu A) sistema ope	B) dato and amental de softwa erativo B) los prog	c) una tare es pramas C) el mo	atos artes duras del ordenador re son los programas y los tarea onitor
A) I B) I C) I data 6. Paint es un A) programa 7. La parte fu A) sistema ope 8. Indica la re A) e B) e C) e ofici	B) dato B) dato B) dato B) dato B) los prog B) los prog B) los prog B) los prog B) los prog B) los prog B) los prog B) los prog B) los pro	c) una t are es gramas c) el mo oordina el trabajo os proporciona la s un programa que	atos atos atos atos atos atos solos programas y los tarea onitor <u>del ordenador</u> información del ordenador e sirve para trabajar en la
A) I B) I C) I date 6. Paint es un A) programa 7. La parte fu A) sistema ope 8. Indica la re A) e B) e C) e ofici 9. El sistema ope	B) dato B) dato B) dato B) dato B) dato B) los prog espuesta correcta d sistema operativo co d sistema operativo co	c) una t are es tramas c) el me oordina el trabajo os proporciona la s un programa que	atos artes duras del ordenador re son los programas y los tarea onitor del ordenador información del ordenador e sirve para trabajar en la
A) I B) I C) I date 6. Paint es un A) programa 7. La parte fu A) sistema ope 8. Indica la re A) e B) e C) e ofici 9. El sistema o A) archivos	bos componentes del s os componentes del s os principales compo os B) dato Indamental de softwa erativo B) los prog espuesta correcta el sistema operativo en el sistema operativo en en a operativo en	c) una t c) una t c) una t c) una t c) una t c) una t c) el me cordina el trabajo os proporciona la s un programa que información en fe c) carpe	atos atos ates duras del ordenador son los programas y los. tarea onitor del ordenador información del ordenador e sirve para trabajar en la