



LISTA DE COTEJO PARA INVESTIGACION

INTITUTO TECNOLOGICO SUPERIOR DE SAN ANDRES TUXTLA		
CARRERA: INGENIERIA EN GESTIÓN EMPRESARIAL		
ITSSAT DATOS GENERALES DEL PROCESO DE EVALUACION		
Nombre(s) del alumno(s): COYOLT ZACARIAS DANA MICHELLE		Firma del alumno(s):
Producto: Investigación Unidad I	Nombre del Proyecto: Línea de tiempo (Evolución de las TIC)	Fecha: 25 / Febrero /2024
Asignatura: SOFTWARE DE APLICACION EJECUTIVO	Grupo: 207 - A	Semestre: SEGUNDO
Nombre del Docente: MTI Lorenzo de Jesús Organista Oliveros		Firma del Docente:

INSTRUCCIONES				
Revisar las actividades que se solicitan y marque en los apartados "SI" cuando la evidencia se cumple; en caso contrario marque "NO". En la columna OBSERVACIONES indicaciones que puedan ayudar al alumno a saber cuáles son las condiciones no cumplidas, si fuese necesario.				
Valor del reactivo	Características a cumplir (Reactivo)	CUMPLE		OBSERVACIONES
		SI	NO	
1%	Presentación. El trabajo cumple con los requisitos de :	X		
1%	a. Buena presentación	X		
1%	b. No tiene faltas de ortografía	X		
1%	c. Mismo formato (letra arial 14, títulos con negritas)	X		
1%	d. Misma calidad de hoja e impresión	X		
1%	e. Maneja el lenguaje técnico apropiado	X		
2%	Introducción y Objetivo. La introducción y el objetivo dan una idea clara del contenido del trabajo, motivando al lector a continuar con su lectura y revisión.	X		
5%	Sustento Teórico. Presenta un panorama general del tema a desarrollar y lo sustenta con referencias bibliográficas y cita correctamente a los autores.	X		
2%	Desarrollo. Sigue una metodología y sustenta todos los pasos que se realizaron al aplicar los conocimientos obtenidos, es analítico y bien ordenado.	X		
2%	Resultados. Cumplió totalmente con el objetivo esperado, tiene aplicaciones concretas.	X		
2%	Conclusiones. Las conclusiones son claras y acordes con el objetivo esperado.	X		
2%	Responsabilidad. Entregó el reporte en la fecha y hora señalada.	X		
20%	CALIFICACIÓN:			20%

LA EVOLUCIÓN DE LAS TIC



Instituto Tecnológico Superior de San Andrés Tuxtla



Carrera: INGIENERIA EN GESTION EMPRESARIAL

Semestre: Febrero 2024 – Junio 2024

Grupo: 207 A

Asignatura: Software de aplicación ejecutivo.

Unidad 1: Introducción a las Tecnologías de la Información y Comunicación.

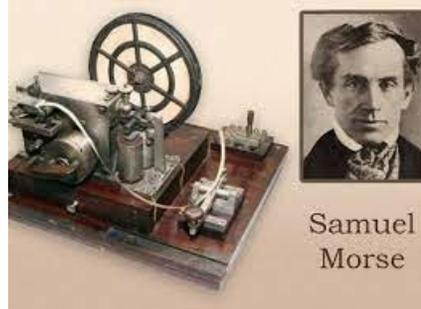
Tema: Evolución de las TIC.

Nombre del alumno (a): Coyolt Zacarías Dana Michelle

Nombre del profesor (a): Lorenzo de Jesús Organista Oliveros

Tlapacoyan municipio de Santiago Tuxtla, Ver. a 15 de febrero del 2024

Evolución de las TIC



Samuel Morse

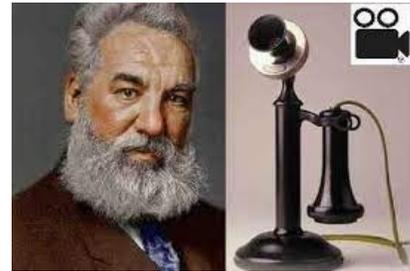
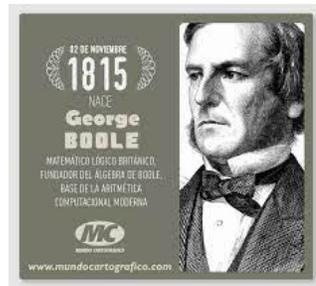


1837

Samuel Morse crea el telégrafo.

1847

Nace el álgebra de Boole de la mano de George Boole. Se inician los estudios de la lógica simbólica.



1876

Alexander Graham Bell patenta el teléfono.

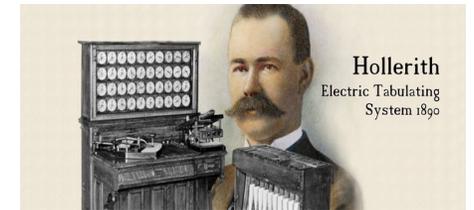
1877

Thomas Edison inventa el fonógrafo, un dispositivo capaz de reproducir sonidos.



1890

Hermann Hollerith utiliza una perforadora mecánica como forma de representar letras y dígitos mediante tarjetas de papel. Más adelante, en el año 1924, sería el fundador de IBM.



Hollerith
Electric Tabulating
System 1890



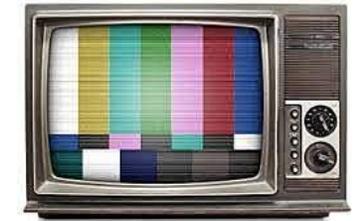
1906

Durante la nochebuena de 1906 se realiza la primera transmisión de radio.



1927

La BBC y la CBS efectúan las primeras emisiones públicas de televisión.



1928

Se desarrollan experimentos para transmitir imágenes en color.

1901

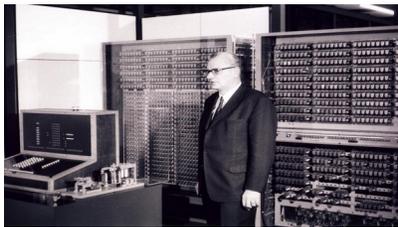
Marconi consigue transmitir señal de radio desde Comualles hasta Terranova.



1925

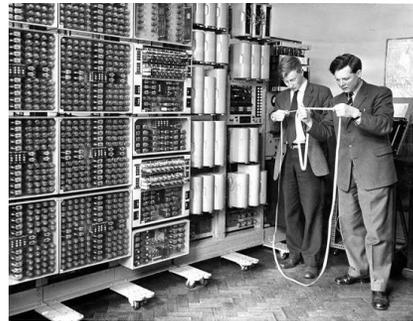
El 25 de marzo de 1925, el inventor escocés John Logie Baird hizo la primera exhibición pública de imágenes en movimiento en televisión.





1943

Alan Turing construye el Colossus, un ordenador que permite descifrar en unos pocos segundos los mensajes secretos de los nazis en la Segunda Guerra Mundial.

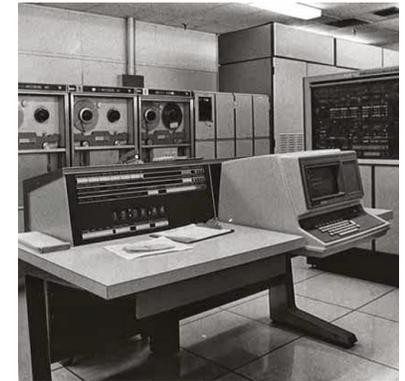


1947

John Presper Eckert y John W. Mauchly desarrollan el ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator). Es considerado como el primer ordenador, ya que funcionaba de forma completamente electrónica.

1949

John Von Neumann crea la EDVAC. Tuvo la idea de poner las instrucciones en la misma memoria que los datos. Las escribía en código binario. A esto se le conoce como Arquitectura Von Neumann.

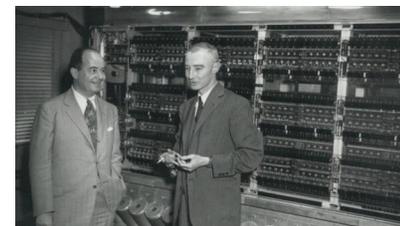
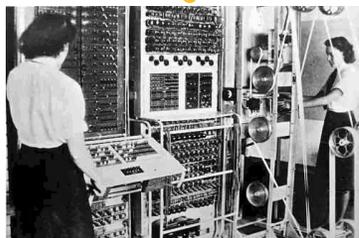


1951

Nace primer ordenador comercial. Es el UNIVAC 1, que fue desarrollado por la Howard Aiken Sperry-Rand Corporation y lo compró la Oficina del Censo de Estados Unidos. Su memoria era de 1.000 palabras y era capaz de leer cintas magnéticas.

1941

Konrad Suze presenta la primera computadora electromagnética programable con una cinta perforada.



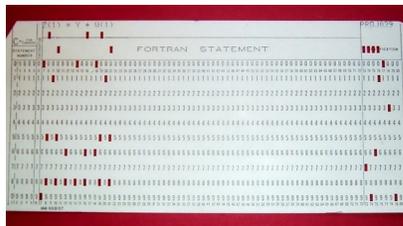


1956

Aparece el primer videograbador doméstico.

1957

John Backus y sus compañeros en IBM, crearon el primer Fortran, el primer lenguaje de programación.



1958

BELL fabrica el primer módem que permite transmitir datos binarios a través de líneas telefónicas simples.

1961

Primera teoría acerca del uso de la conmutación de paquetes para transferir datos.



1962

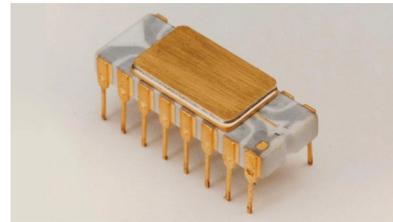
ARPA es una agencia del ministerio de defensa de Estados Unidos. Allí J.C.R. Licklider defiende con éxito sus ideas acerca de una red de ordenadores global.





1969

Se conectan 4 universidades a ARPANET y Bell Labs se desarrolla Unix. Nace Internet Explorer



1973

Noruega e Inglaterra se unen a Internet con un ordenador cada una, mientras tanto se propone el uso de señales digitales para transmitir datos mediante fibra óptica.



1964

Se produce la 1ª conferencia acerca de ARPANET.



1971

Intel fabrica y saca al mercado el primer microprocesador de silicio. Es el Intel 4004. Fué creado para para realizar las operaciones básicas de Babbage con arreglo a la arquitectura de Von Neumann.



1974

Aparece el Altair 8800, primer ordenador de sobremesa, con un microprocesador Intel 8080. No tenía teclado, ni monitor, ni ningún software aplicativo.



1975

Es el inicio de lo que hoy es Apple. Steve Jobs y Steven Wozniak querían fabricar y comercializar un ordenador para que fuera usado de forma masiva. Wozniak fue capaz de diseñar una placa capaz de soportar la totalidad de componentes necesarios y creó el lenguaje de programación Basic. Consiguieron el primer ordenador Apple.



1976

Hacia el fin de 1976 ya tenían preparado el siguiente modelo, el Apple II. Ese mismo año Bill Gates y Paul Allen crearon Microsoft.



1978

Comodore desarrolla y comercializa el ordenador de sobremesa más vendido a nivel mundial.

1977

La empresa Tandy crea el TRS 80 con periféricos externos.



NEWS GROUP

1979

Estudiantes estadounidenses crean los NewsGroups .



1980

Aparece el Commodore 64.

1981

Nace el primero de los "Personal Computer". El primero de la plataforma de hardware compatible IBM PC. El IBM 5150. Además se define el protocolo TCP/IP y la palabra Internet.



1983

Se crea el 1er servidor de nombres de sitios. Motorola presenta el primer teléfono móvil. El DynaTAC 8000X.



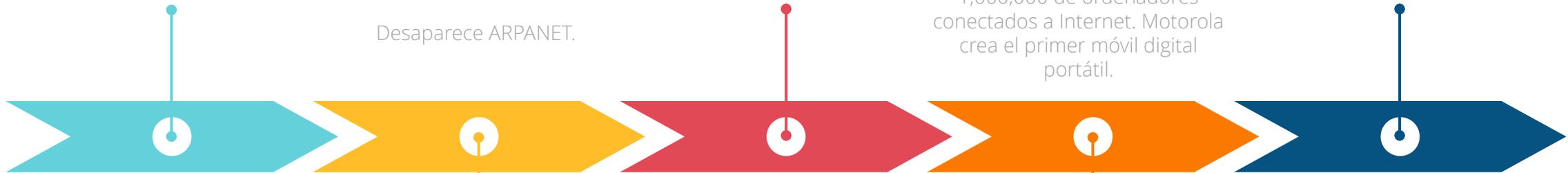
1984

1000 ordenadores conectados a Internet.



1987

10,000 ordenadores conectados a Internet.

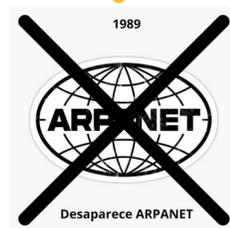


1989

100,000 ordenadores conectados a Internet y se crea un prototipo de la World Wide Web.

1990

Desaparece ARPANET.



1991

Se hace oficial la World Wide Web y se prueba una transmisión por fibra óptica a una velocidad de 4 gigabytes por segundo.

1992

1,000,000 de ordenadores conectados a Internet. Motorola crea el primer móvil digital portátil.



1993

Aparece el navegador para Internet Mosaic, y el primer buscador de Internet, se llama Wandex. El IBM Simon se convierte en el primer teléfono móvil que integra funciones de PDA.



1994

Aparecen los buscadores de Internet WebCrawler, Lycos y Excite!

1995

Aparecen los buscadores de Internet AltaVista y Yahoo!



1996

10,000,000 de ordenadores conectados a Internet. El Nokia 9000 Communicator se convierte en el smartphone e integraba una CPU Intel 386.



1997

Hace su aparición Google.



1998

Aparece el 1er libro digital.



hi5



2003

Se lanza LinkedIn siendo la primera red social profesional de la historia. Este año también aparecen MySpace y Hi5.

2004

Aparece Facebook, Flickr, Vimeo, Tagged y la primera red social de Google llamada Orkut.



YouTube

2005

Se crea YouTube, DailyMotion y Reddit.

2006

Aparecen Twitter y Badoo.



2007

Hace su aparición el iPhone.



 Microsoft Bing

2009

Se crea WhatsApp y el buscador de Internet de Microsoft Bing.

2010

Aparecen Instagram, Pinterest y Google Buzz.



2011

Aparece Google Plus.

2014

Google llega al mundo de los smartphones con el Google Nexus 6P.



Fuentes bibliográficas

<https://www.universidadviu.com/int/actualidad/nuestros-expertos/la-evolucion-de-las-tics-desde-el-abaco-al-smartphone>

<https://iteshu-ftg-software-de-aplicacion.blogspot.com/2018/01/112-evolucion-de-las-tic.html>

<https://sumamovil.pe/blog/la-evolucion-de-las-tics-origen-e-historia/>

<https://tic-hernandezandrea.blogspot.com/2019/02/evolucion-de-las-tic.html>

<https://appwebap1.blogspot.com/2015/01/awa-3.html>



<p>NOMBRE DE LA ASIGNATURA: SOFTWARE DE APLICACIÓN EJECUTIVO</p> <p>NOMBRE DE LA UNIDAD: INTRODUCCIÓN A LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN</p> <p>ALUMNO: COYOLT ZACARIAS DANA MICHELLE</p>				
INSTRUCCIONES				
<p>Revisar los documentos o actividades que se solicitan y marque en los apartados “SI” cuando la evidencia a evaluar se cumple; en caso contrario marque “NO”. En la columna “OBSERVACIONES” ocúpela cuando tenga que hacer comentarios referentes a lo observado.</p>				
Valor del reactivo	Características a cumplir (Reactivo)	CUMPLE		OBSERVACIONES
		Si	NO	
8%	¿Identifico el problema planteado?	X		
4%	¿Identifico los datos de entrada del problema?	X		
4%	¿Identifico los datos de salida del problema?	X		
8%	¿Generó la solución del problema en forma clara y comprensible (orden)?	X		
12%	¿Elaboró el programa respetando la sintaxis del lenguaje de programación (orden)?	X		
4%	Comprobó los resultados esperados a través de pruebas de escritorio?	X		
40%	CALIFICACIÓN:		40%	

Práctica - Unidad 1



Instituto Tecnológico Superior de San Andrés Tuxtla

Carrera: INGIENERIA EN GESTION EMPRESARIAL

Asignatura: Software de aplicación ejecutivo.

Tema: Evolución de las redes.

Nombre del profesor (a): Lorenzo de Jesús Organista Oliveros

Nombre del alumno (a): Coyolt Zacarías Dana Michelle

Grupo: 207 A

Tlapacoyan municipio de Santiago Tuxtla, Ver. a 14 de marzo del 2024

INTRODUCCIÓN

Hoy en día, la tecnología ha evolucionado a gran escala, como olvidar las primeras señales de humo hasta la era del Internet; las redes de comunicación han recorrido un largo camino en su evolución constante es interesante ir observando con el paso del tiempo cómo la necesidad humana de conectarse ha impulsado la innovación tecnológica a lo largo de los siglos, dando lugar a sitios y redes cada vez más sofisticados y globales.

En esta práctica, hablaré a cerca de un sitio de discusión en línea donde se publican mensajes sobre un tema, creando de esta forma un hilo de conversación jerárquico, así es hablo de un **Foro de Internet**, al igual, veremos una plataforma digital de comunicación global que pone en contacto a gran número de usuarios, es decir, una **Red social**.

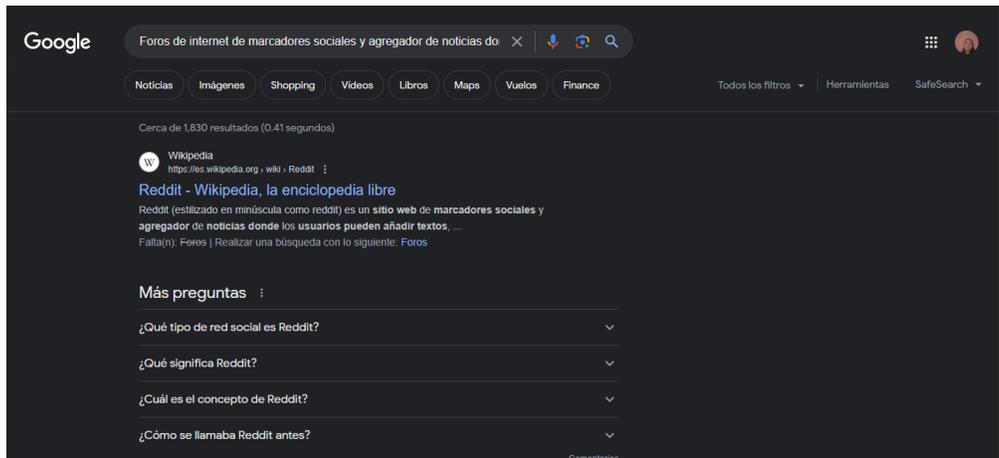
El principal objetivo de esta práctica es el mostrar como nos podemos hacer partícipes de un foro y una red social, es decir, todo empieza desde que nos llaman la atención y nos registramos, a partir de esto formamos parte de la comunidad y podemos empezar a participar en estas.

DESARROLLO

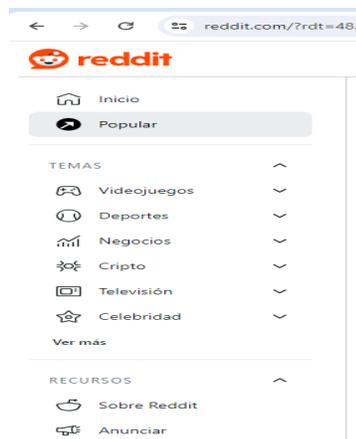
Aquí se dará continuidad a lo que se mencionaba anteriormente, tomando como referencia un foro de mi agrado. Lo siguiente son los pasos que seguí para decidir formar parte de este, el como regístrame e ingresar y como participar en este mismo:

- **Selección del sitio (FORO)**

Para formar parte de un **foro**, tenemos que tener en cuenta algo importante, lo cual es, que nos llame la atención el contenido de este, podemos buscar recomendaciones de algunos de estos, en donde aborden temas que nos agraden.



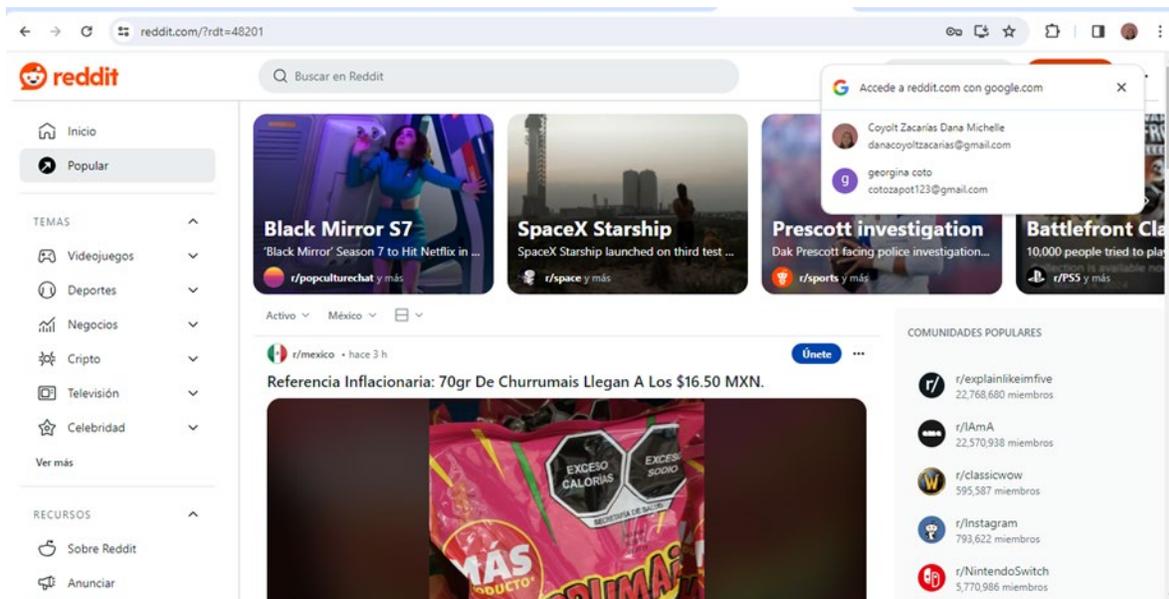
Aquí hablaré de Reddit, un sitio web de marcadores sociales y agregador de noticias donde los usuarios pueden añadir textos, imágenes, videos o enlaces, en este los usuarios pueden votar a favor o en contra del contenido, haciendo que aparezcan en las publicaciones destacadas.



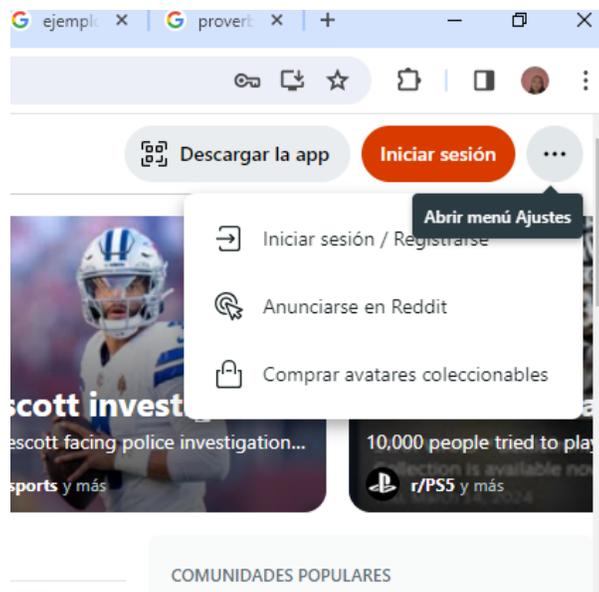
La razón por la que decidí formar parte de Reddit es porque ofrece una amplia gama de beneficios, desde conectarte con personas de ideas afines hasta mantenerte informado y entretenido.

- **Registro e ingreso en Reddit**

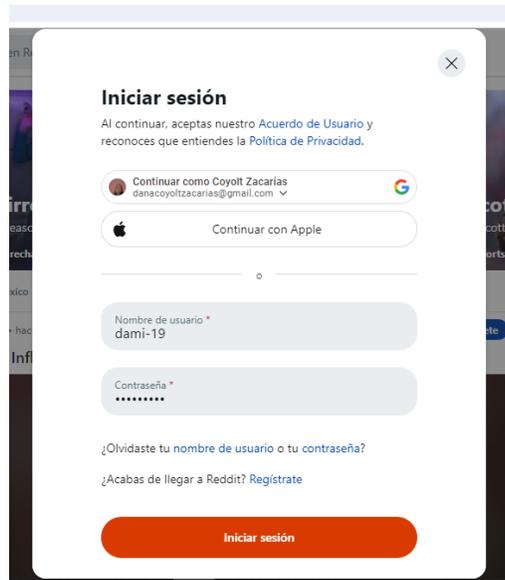
1.- Acceder a su página web



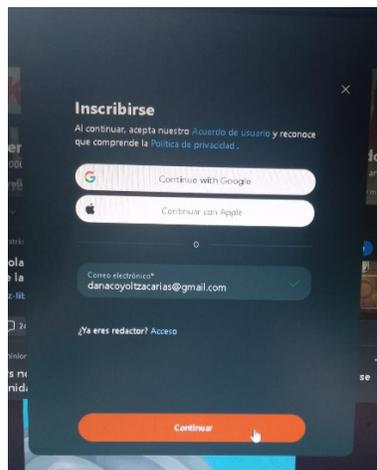
2.- Dar click en los tres puntitos que aparecen en la esquina superior derecha, automáticamente se despliega un menú, después de eso, dar click en “Iniciar sesión / Registrarse”.



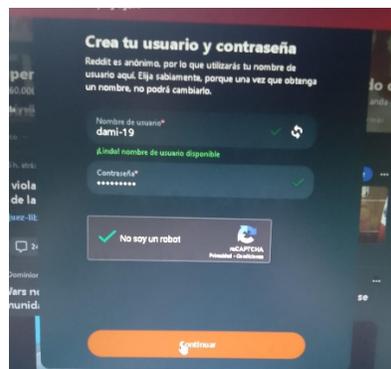
3.- Seguidamente te pone opciones de registro o en dado caso (si ya tienes una cuenta) iniciar sesión con tu usuario y contraseña.



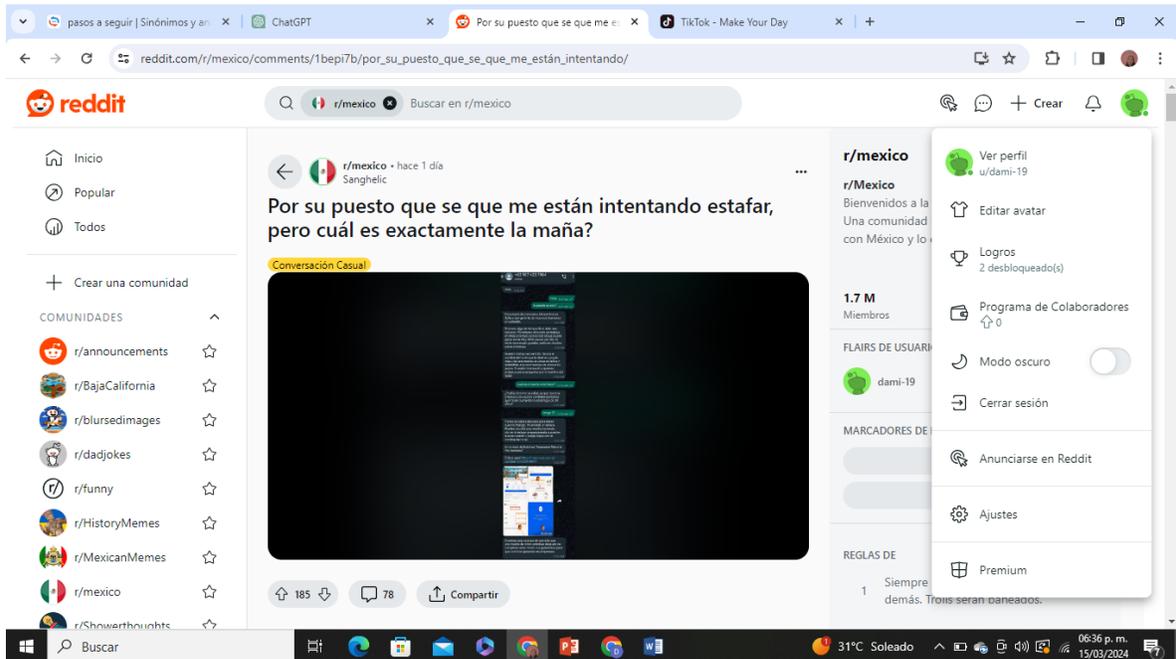
3.1.- Si aún no se tiene una cuenta, te da algunas opciones para crear una.



3.2.- Luego de que hayas accedido, ya sea con tu cuenta de Google o con tu correo electrónico, es momento de crear tu usuario y contraseña.

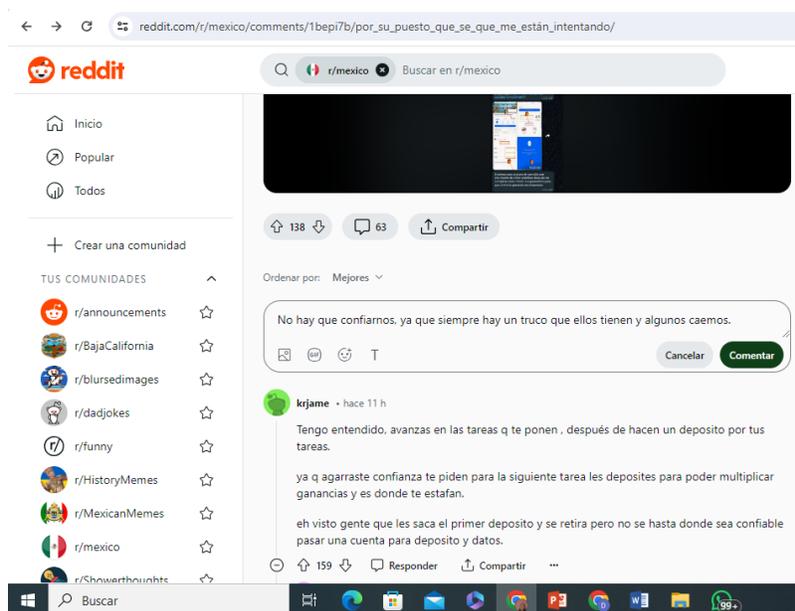


4.- Tienes tu propia cuenta y la puedes empezar a personalizar. A partir de aquí, puedes ingresar a tu cuenta en distintos dispositivos, solo con tu usuario y contraseña.



- **Participación en algún tema.**

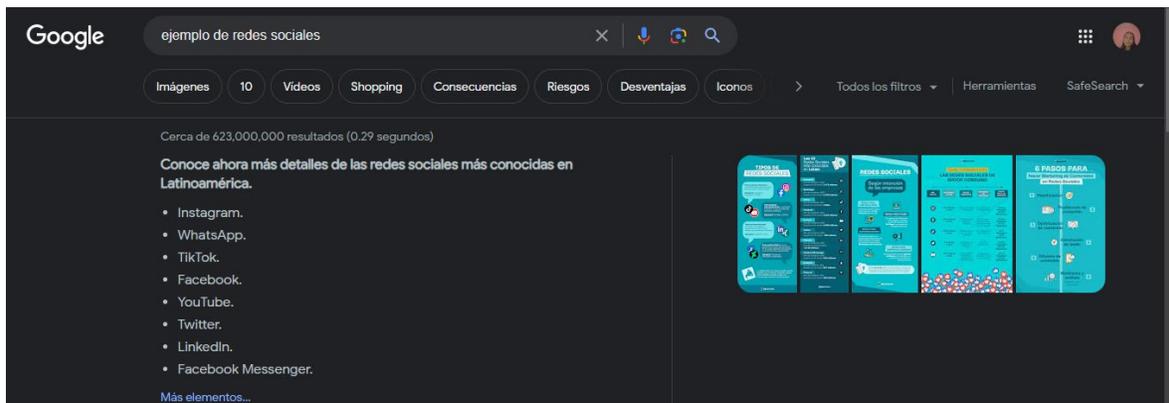
Es muy fácil participar en un foro, ya que hay una caja de comentarios después de cierto contenido en el que uno puede dar su opinión al respecto, es decir, solo basta con darle click a esta parte, escribir lo que piensas (respecto a lo que se está tratando), nuevamente darle click en enviar y listo.



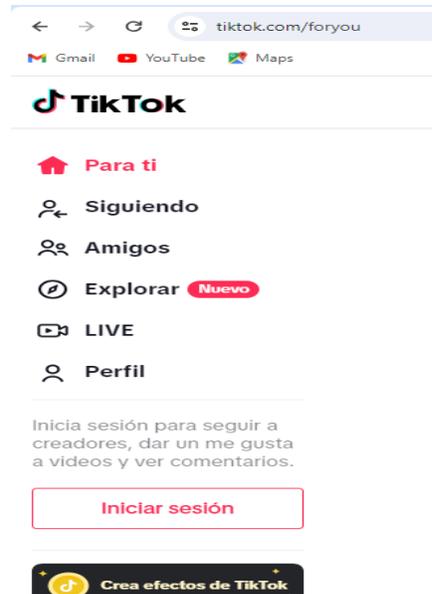
Es momento de hablar de la red social:

- **Selección de la red social**

Para hacer la selección de una **red social** solo basta con que nos llame la atención el contenido de esta, para crear una cuenta y empezar a formar parte de la comunidad, en algunas ocasiones se forma parte de estas solo por invitaciones, pero en la mayoría de las veces, es por gusto.



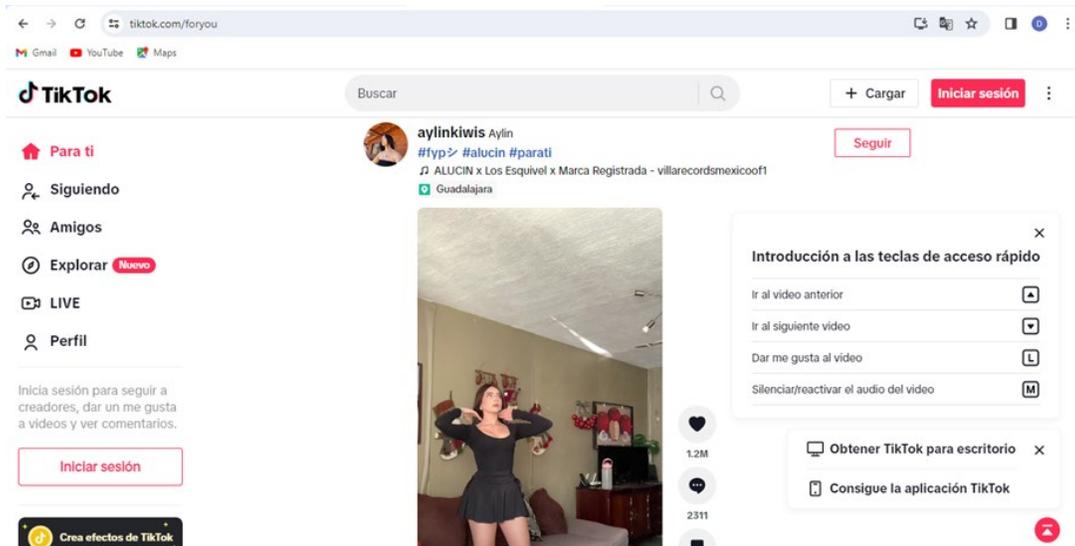
En este caso, seleccione TikTok, una plataforma de video de formato corto que ofrece edición, efectos y sonidos dentro de la aplicación para que los usuarios desarrollen memes llenos de imaginación y contenido creativo.



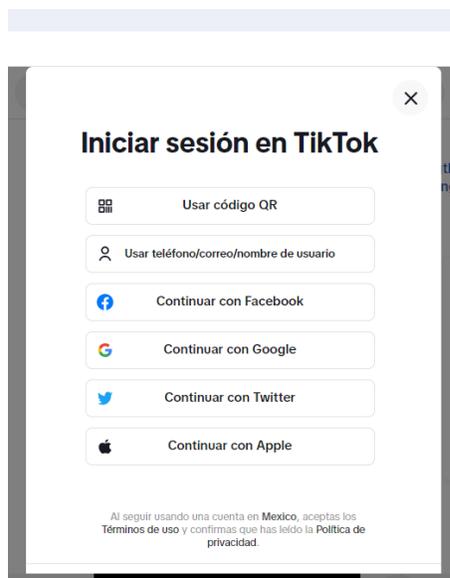
La razón por la que en este caso la escogí, es porque prácticamente es una de mis redes sociales favoritas, además ofrece la oportunidad de expresarte, conectarte con personas de todo el mundo, disfrutar de contenido entretenido y explorar nuevas tendencias y oportunidades de crecimiento.

- **Registro e ingreso en TikTok**

1.- Para poder registrarse en esta red social, primero debemos descargar la aplicación o ingresar a su página web.



2.- Después dar click en “Iniciar sesión”, en esta parte te dará un menú de opciones con las cuales podrás iniciar sesión. Cabe mencionar que dependiendo de la opción que elijas, te pedirá algunos datos para comprobar información, en este caso entré con Facebook, en el cual me pidió número de teléfono y contraseña, para comprobar lo mencionado anteriormente y por último te pedirá acceso.

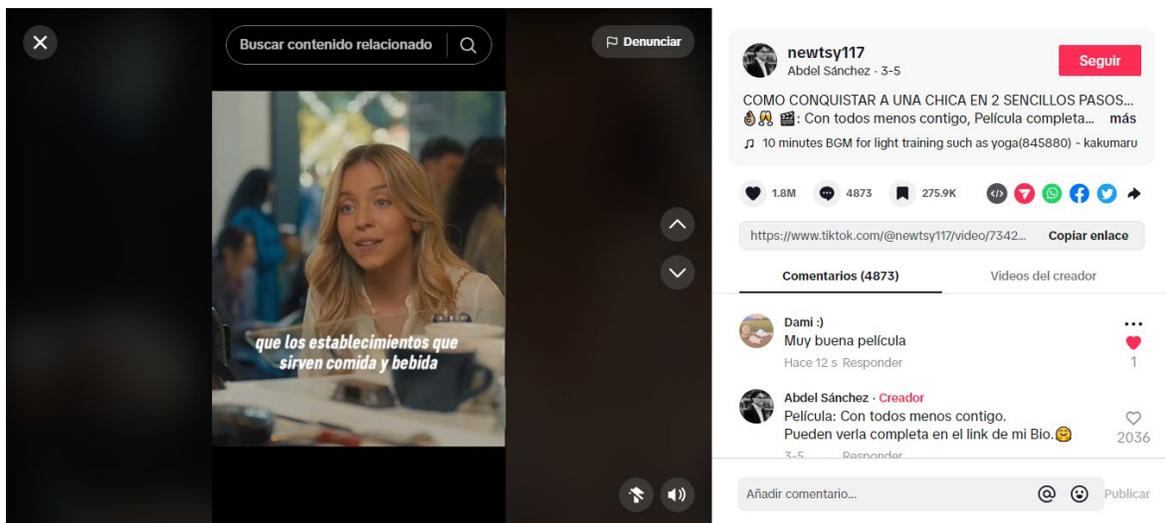


3.- Tienes tu propia cuenta de TikTok y puedes ingresar a ella desde distintos dispositivos solo con la cuenta que se registró.



- **Participación en algún tema**

Para participar en esta red social, es muy fácil, pues solo basta con explorar en esta, encontrar un contenido que nos guste y recrearlo o simplemente comentando. En este caso yo decidí participar comentando, por lo que hice lo que en un principio se dijo y luego identifiqué, que, a un costado derecho de este tipo de contenido, aparece una caja de comentarios, le di click allí e hice un comentario.



CONCLUSIÓN

En conclusión, los foros de internet se centran en la discusión y el intercambio de conocimientos dentro de comunidades específicas, mientras que las redes sociales se centran en la conexión personal y la interacción social dentro de redes más amplias. Cada plataforma tiene sus propias ventajas y desafíos, y su elección depende en gran medida de las preferencias individuales y los objetivos de los usuarios.

Desde los primeros días de Internet hasta las redes sociales modernas y más allá, las redes continúan transformando la forma en que interactuamos y nos relacionamos en el mundo digital, un claro ejemplo son nuestros cambios de comportamiento por la creación de nuevas formas de comunicación y conexión en línea.

Examen - Unidad I

-Evaluación correspondiente a la unidad I [Introducción a las Tecnologías de Información y Comunicación]

Se ha registrado el correo del encuestado (231u0637@alumno.itssat.edu.mx) al enviar este formulario.

* Indica que la pregunta es obligatoria

✓ Conjunto de tecnologías desarrolladas para gestionar información y enviarla de un * 4 / 4
lugar a otro.

- Internet
- Tecnologías de Información ✓
- Redes de computadora
- Comercio Electrónico

Añadir comentarios a una respuesta individual

✓ Estos son el ordenador, el navegador de Internet, los sistemas operativos para * 4 / 4
ordenadores, los teléfonos móviles, los televisores, los reproductores portátiles de
audio y vídeo o las consolas de juego

- Internet
- Terminales ✓
- Servicios
- SIG

Añadir comentarios a una respuesta individual

✓ Conjunto de Sistemas de Información relacionados y que van a interactuar entre sí * 4 / 4
para brindar información valiosa que van a cubrir necesidades de las operaciones
y administración de la organización.

Sistema de Información Gerencial ✓

Internet

Redes de computadoras

Servicios de Internet

Añadir comentarios a una respuesta individual

✓ Conjunto de ordenadores conectados entre sí, que pueden comunicarse para * 4 / 4
compartir datos y recursos sin importar la localización física de los distintos
dispositivos.

SIG

Redes de Computadoras ✓

TIC's

Software

Añadir comentarios a una respuesta individual

✓ Tipo de Red que se instala en la mayoría de las empresas, tanto si se trata de un * 4 / 4
edificio completo como de un local.

LAN ✓

WAN

MAN

PAN

✓ Red informática de pocos metros, algo parecido a la distancia que necesita el Bluetooth del móvil para intercambiar datos.

* 4 / 4

WAN

PAN



SAN

VLAN

Añadir comentarios a una respuesta individual

✓ Ejemplo de este tipo de redes son las universidades; las instalaciones de los parques tecnológicos, recintos feriales y naves comerciales.

* 4 / 4

LAN

VLAN

CAN



PAN

Añadir comentarios a una respuesta individual

✓ Suele conectar las diversas LAN que hay en un espacio de unos 50 kilómetros.

4 / 4

PAN

MAN



WAN

VLAN

Añadir comentarios a una respuesta individual

✓ Es una red propia para las empresas que trabajan con servidores y no quieren perder rendimiento en el tráfico de usuario, ya que manejan una enorme cantidad de datos.

* 4 / 4

SAN



PAN

WAN

TIC's

Añadir comentarios a una respuesta individual

✓ Red de ordenadores conectados en toda la extensión del Globo Terráqueo, que ofrece diversos servicios a sus usuarios como pueden ser el correo electrónico, el chat o la web.

* 4 / 4

Lineal

Anillo

Estrella

Internet



Añadir comentarios a una respuesta individual