



FRANCISCO JAVIER ATAXCA GOXCON

201U0223@alumno.itssat.edu.mx

Valor: 20

Cambiar usuario

1 de 6



Página 1 de 10



Entrega

Enviado para calificar

Calificado

La tarea fue enviada 1 día 19 horas antes

El estudiante puede editar esta entrega

[InvestigacioinUnidadl-FranciscoAtaxca.pdf](#)

Comentarios (0)

Calificación

Calificación:				
Hoja de presentación	No contienen todos los datos 0 puntos	Datos incompletos 0.5 puntos	Completo 1 puntos	<input type="text"/>
Introducción	No contiene 0 puntos	Muy pequeña 1.5 puntos	Completa 3 puntos	<input type="text"/>
Contenido	No cubre los temas 0 puntos	La mitad de los temas 6 puntos	Completo 11 puntos	<input type="text"/>
Referencias IEEE	No contiene 0 puntos	Una o no tiene el formato 1 puntos	Más de una y formato correcto 2 puntos	<input type="text"/>
Conclusión	No contiene 0 puntos	Muy pequeña 1 puntos	Completa 2 puntos	<input type="text"/>
Archivo PDF	Sin formato 0 puntos	Correcto 1 puntos		<input type="text"/>

Calificación actual en el libro de calificaciones

20.00

Comentarios de retroalimentación










Notificar a los estudiantes

Guardar cambios

Reiniciar



Instituto Tecnológico Superior de
San Andrés Tuxtla

Ingeniería Informática

Tópicos de ciencia de datos

Octavo Semestre

Alumno: Francisco Javier Ataxca
Goxcon

Docente: M.T.I. Rogelio Enrique
Telona Torres.



Introducción

En la siguiente información vamos a ver diferentes operaciones que podemos realizar mediante el lenguaje Python para análisis de datos, veremos parte teórica y algunos ejemplos de cómo se ejecuta cada operación que vamos a presentar, como; Operaciones que no modifican una lista, Operaciones que modifican una lista, Copia de listas, Operaciones que no modifican un diccionario entre otras.

Listas

Una lista es una secuencia ordenada de objetos de distintos tipos.

Se construyen poniendo los elementos entre corchetes [] separados por comas.

Se caracterizan por:

Tienen orden.

Pueden contener elementos de distintos tipos.

Son mutables, es decir, pueden alterarse durante la ejecución de un programa.

```
# Lista vacía
>>> type([])
<class 'list'>
# Lista con elementos de distintos tipos
>>> [1, "dos", True]
# Listas anidadas
>>> [1, [2, 3], 4]
```

Operaciones que no modifican una lista

`len(l)` : Devuelve el número de elementos de la lista `l`.

`min(l)` : Devuelve el mínimo elemento de la lista `l` siempre que los datos sean comparables.

`max(l)` : Devuelve el máximo elemento de la lista `l` siempre que los datos sean comparables.

`sum(l)` : Devuelve la suma de los elementos de la lista `l`, siempre que los datos se puedan sumar.

`dato in l` : Devuelve `True` si el dato `dato` pertenece a la lista `l` y `False` en caso contrario.

`l.index(dato)` : Devuelve la posición que ocupa en la lista `l` el primer elemento con valor `dato`.

`l.count(dato)` : Devuelve el número de veces que el valor `dato` está contenido en la lista `l`.

`all(l)` : Devuelve `True` si todos los elementos de la lista `l` son `True` y `False` en caso contrario.

`any(l)` : Devuelve `True` si algún elemento de la lista `l` es `True` y `False` en caso contrario.

```
>>> a = [1, 2, 2, 3]
>>> len(a)
4
>>> min(a)
1
>>> max(a)
3
>>> sum(a)
8
>>> 3 in a
True
>>> a.index(2)
1
>>> a.count(2)
2
>>> all(a)
True
>>> any([0, False, 3<2])
False
```

Operaciones que modifican una lista

`l1 + l2` : Crea una nueva lista concatenando los elementos de las listas `l1` y `l2`.

`l.append(dato)` : Añade `dato` al final de la lista `l`.

`l.extend(sequencia)` : Añade los datos de `sequencia` al final de la lista `l`.

`l.insert(índice, dato)` : Inserta `dato` en la posición `índice` de la lista `l` y desplaza los elementos una posición a partir de la posición `índice`.

`l.remove(dato)` : Elimina el primer elemento con valor `dato` en la lista `l` y desplaza los que están por detrás de él una posición hacia delante.

`l.pop([índice])` : Devuelve el dato en la posición `índice` y lo elimina de la lista `l`, desplazando los elementos por detrás de él una posición hacia delante.

`l.sort()` : Ordena los elementos de la lista `l` de acuerdo al orden predefinido, siempre que los elementos sean comparables.

`l.reverse()` : Invierte el orden de los elementos de la lista `l`.

```
>>> a = [1, 3]
>>> b = [2, 4, 6]
>>> a.append(5)
>>> a
[1, 3, 5]
>>> a.remove(3)
>>> a
[1, 5]
>>> a.insert(1, 3)
>>> a
[1, 3, 5]
>>> b.pop()
6
>>> c = a + b
>>> c
[1, 3, 5, 2, 4]
>>> c.sort()
>>> c
[1, 2, 3, 4, 5]
>>> c.reverse()
>>> c
[5, 4, 3, 2, 1]
```

Copia de listas

Existen dos formas de copiar listas:

Copia por referencia `l1 = l2`: Asocia la variable `l1` a la misma lista que tiene asociada la variable `l2`, es decir, ambas variables apuntan a la misma dirección de memoria. Cualquier cambio que hagamos a través de `l1` o `l2` afectará a la misma lista.

Copia por valor `l1 = list(l2)`: Crea una copia de la lista asociada a `l2` en una dirección de memoria diferente y se la asocia a `l1`. Las variables apuntan a direcciones de memoria diferentes que contienen los mismos datos. Cualquier cambio que hagamos a través de `l1` no afectará a la lista de `l2` y viceversa.

```
>>> a = [1, 2, 3]
>>> # copia por referencia
>>> b = a
>>> b
[1, 2, 3]
>>> b.remove(2)
>>> b
[1, 3]
>>> a
[1, 3]
```

```
>>> a = [1, 2, 3]
>>> # copia por referencia
>>> b = list(a)
>>> b
[1, 2, 3]
>>> b.remove(2)
>>> b
[1, 3]
>>> a
[1, 2, 3]
```

Diccionarios

Un diccionario es una colección de pares formados por una clave y un valor asociado a la clave.

Se construyen poniendo los pares entre llaves { } separados por comas, y separando la clave del valor con dos puntos .:

Se caracterizan por:

- No tienen orden.
- Pueden contener elementos de distintos tipos.
- Son mutables, es decir, pueden alterarse durante la ejecución de un programa.
- Las claves son únicas, es decir, no pueden repetirse en un mismo diccionario, y pueden ser de cualquier tipo de datos inmutable.

```
# Diccionario vacío
type({})
<class 'dict'>
# Diccionario con elementos de distintos tipos
{'nombre': 'Alfredo', 'despacho': 218, 'email': 'asalber@ceu.es'}
# Diccionarios anidados
{'nombre_completo': {'nombre': 'Alfredo', 'Apellidos': 'Sánchez Alberca'}}
```

Operaciones que no modifican un diccionario

- `len(d)` : Devuelve el número de elementos del diccionario `d`.
- `min(d)` : Devuelve la mínima clave del diccionario `d` siempre que las claves sean comparables.
- `max(d)` : Devuelve la máxima clave del diccionario `d` siempre que las claves sean comparables.
- `sum(d)` : Devuelve la suma de las claves del diccionario `d`, siempre que las claves se puedan sumar.
- `clave in d` : Devuelve `True` si la clave `clave` pertenece al diccionario `d` y `False` en caso contrario.
- `d.keys()` : Devuelve un iterador sobre las claves de un diccionario.
- `d.values()` : Devuelve un iterador sobre los valores de un diccionario.
- `d.items()` : Devuelve un iterador sobre los pares clave-valor de un diccionario.

```
>>> a = {'nombre': 'Alfredo', 'despacho': 218, 'email': 'asalber@ceu.es'}
>>> len(a)
3
>>> min(a)
'despacho'
>>> 'email' in a
True
>>> a.keys()
dict_keys(['nombre', 'despacho', 'email'])
>>> a.values()
dict_values(['Alfredo', 218, 'asalber@ceu.es'])
>>> a.items()
dict_items([('nombre', 'Alfredo'), ('despacho', 218), ('email', 'asalber@ceu.es')])
```

Operaciones que modifican un diccionario

- `d[clave] = valor` : Añade al diccionario `d` el par formado por la clave `clave` y el valor `valor`.
- `d.update(d2)` : Añade los pares del diccionario `d2` al diccionario `d`.
- `d.pop(clave, alternativo)` : Devuelve el valor asociado a la clave `clave` del diccionario `d` y lo elimina del diccionario. Si la clave no está devuelve el valor `alternativo`.
- `d.popitem()` : Devuelve la tupla formada por la clave y el valor del último par añadido al diccionario `d` y lo elimina del diccionario.
- `del d[clave]` : Elimina del diccionario `d` el par con la clave `clave`.
- `d.clear()` : Elimina todos los pares del diccionario `d` de manera que se queda vacío.

```
>>> a = {'nombre': 'Alfredo', 'despacho': 218, 'email': 'asalber@ceu.es'}
>>> a['universidad'] = 'CEU'
>>> a
{'nombre': 'Alfredo', 'despacho': 218, 'email': 'asalber@ceu.es', 'universidad': 'CEU'}
>>> a.pop('despacho')
218
>>> a
{'nombre': 'Alfredo', 'email': 'asalber@ceu.es', 'universidad': 'CEU'}
>>> a.popitem()
('universidad', 'CEU')
>>> a
{'nombre': 'Alfredo', 'email': 'asalber@ceu.es'}
>>> del a['email']
>>> a
{'nombre': 'Alfredo'}
>>> a.clear()
>>> a
{}
```

Copia de diccionarios

Existen dos formas de copiar diccionarios:

- **Copia por referencia** `d1 = d2`: Asocia la variable `d1` el mismo diccionario que tiene asociado la variable `d2`, es decir, ambas variables apuntan a la misma dirección de memoria. Cualquier cambio que hagamos a través de `I1` o `I2` afectará al mismo diccionario.
- **Copia por valor** `d1 = dict(d2)`: Crea una copia del diccionario asociado a `d2` en una dirección de memoria diferente y se la asocia a `d1`. Las variables apuntan a direcciones de memoria diferentes que contienen los mismos datos. Cualquier cambio que hagamos a través de `I1` no afectará al diccionario de `I2` y viceversa.

```
>>> a = {1:'A', 2:'B', 3:'C'}
>>> # copia por referencia
>>> b = a
>>> b
{1:'A', 2:'B', 3:'C'}
>>> b.pop(2)
>>> b
{1:'A', 3:'C'}
>>> a
{1:'A', 3:'C'}
```

```
>>> a = {1:'A', 2:'B', 3:'C'}
>>> # copia por referencia
>>> b = dict(a)
>>> b
{1:'A', 2:'B', 3:'C'}
>>> b.pop(2)
>>> b
{1:'A', 3:'C'}
>>> a
{1:'A', 2:'B', 3:'C'}
```

Conclusión

Para terminar, considero que es importante conocer estos puntos ya que nos permite saber manejar datos de una forma adecuada. Y como bien sabemos el manejar los datos de una manera adecuada favorece y da resultados positivos en donde se aplique tal estudio. Los elementos anteriores son herramientas poderosas de Python.

Fuentes:

[1] Corporativo. Sep 21 2020. Manual de Python. Aprendeconalf. Disponible: <https://aprendeconalf.es/docencia/python/manual/>

[2] Rolando Cobon. Platzi. Listas en Python. Disponible: <https://platzi.com/tutoriales/4227-python/24835-listas-en-python-y-sus-operaciones-basicas/>



FRANCISCO JAVIER ATAXCA GOXCON

201U0223@alumno.itssat.edu.mx

Valor: 40

Cambiar usuario

1 de 6



Página 1 de 13



Entrega

Enviado para calificar

Calificado

La tarea fue enviada 1 día 11 horas después

El estudiante puede editar esta entrega

[PracticaUnidad1-FJAG.pdf](#)

Comentarios (0)

Calificación

Calificación:				
Practicas				
Hoja de presentación	No contienen todos los datos 0 puntos	Datos incompletos 1 puntos	Completo 2 puntos	<input type="text"/>
Indice	No contiene 0 puntos		Contiene 2 puntos	<input type="text"/>
Practicas	No contiene 0 puntos	Parcialmente 15 puntos	Todas 25 puntos	Extra clases 30 puntos
Conclusión	No contiene 0 puntos	Pequeña 3 puntos	Completa 6 puntos	<input type="text"/>

Calificación actual en el libro de calificaciones

40,00

Comentarios de retroalimentación











Notificar a los estudiantes

Guardar cambios

Reiniciar

Unidad1

Introduccion al lenguaje python

07/02/24

Francisco Javier Ataxca Goxcon

funcion print()

funcion print sirve para mostrar una variable o texto en la pantalla

ejemplo1

```
In [ ]: print ("HOLA MUNDO")
```

HOLA MUNDO

FUNCION input()

-inputraw es equivalente pero es version 2.

permite la lectura de datos. siempre es cadena por defecto

```
In [ ]: # suma de 2 numeros, pedido por teclado
# La FEA
print("script que suma de 2 numeros dados por el teclado")
print("Escribe el valor de primer numero")
num1 = input()
# La forma CUQUIS
num2 = input ("Escribe el valor del segundo numero")
suma = num1+num2
print(num1, " + ",num2, " = ",suma)
```

script que suma de 2 numeros dados por el teclado

Escribe el valor de primer numero

+ =

El codigo anterior funciona, pero en lugar de realizar la suma concatena. Para esto utilizamos la funcion

int()

La funcion int() que convierte lo que pase como parametro a numero entero

```
In [ ]: # suma de 2 numeros, pedido por teclado
# La FEA
print("script que suma de 2 numeros dados por el teclado")
print("Escribe el valor de primer numero")
num1 = input()
# La forma CUQUIS
num2 = input ("Escribe el valor del segundo numero")
num1 = int(num1)
num2= int(num2)
suma = num1+num2
print(num1, " + ",num2, " = ",suma)
```

```
script que suma de 2 numeros dados por el teclado
Escribe el valor de primer numero
2 + 2 = 4
```

Mejorar el codigo anterior

```
In [ ]: # suma de 2 numeros, pedido por teclado
num1 = int(input("Escribe el valor del primer numero"))
num2 = int(input("Escribe el valor del segundo numero"))
suma = num1+num2
print(num1, " + ",num2, " = ",suma)
```

```
5 + 5 = 10
```

Ejercicio1

Escribir un programa en el cual se ingresan cuatro números, calcular e informar la suma de los primeros y el producto del tercero y cuarto.

```
In [ ]: # progrma que suma los dos primeros numeros y multiplica los ultimos
print ("PROGRAMA QUE SUMA LOS DOS NUMEROS Y MULTIPLICA LOS ULTIMOS")
numero1 = float(input("Escribe el valor del primer numero"))
numero2 = float(input("Escriba el valor del segundo numero"))
numero3 = float(input("Escribe el valor del tercer numero"))
numero4 = float(input("Escriba el valor del cuarto numero"))
print(f"{numero1} + {numero2} = {numero1+numero2}")
print(f"{numero3} + {numero4} = {numero4*numero4}")
```

```
PROGRAMA QUE SUMA LOS DOS NUMEROS Y MULTIPLICA LOS ULTIMOS
5.0 + 6.0 = 11.0
8.0 + 8.0 = 64.0
```

Python conditions and if statements

```
In [ ]: numero1 = int(input("Escribe el valor del primer numero"))
numero2 = int(input("Escribe el valor del segundo numero"))
```

```
if numero1 == numero2:  
    print(f"{numero1} y {numero2} son iguales")  
elif numero2 > numero1:  
    print(f"{numero2} es mayor que {numero1}")  
else:  
    print(f"{numero1} es mayor que {numero2}")
```

33 y 33 son iguales

Ejercicio Dia de semana con if anidados

```
In [ ]: numero = int(input("Escribe un Numero"))  
if numero == 1:  
    print("Es Lunes")  
elif numero == 2:  
    print("Es Martes")  
elif numero == 3:  
    print("Es Miercoles")  
elif numero == 4:  
    print("Es Juevez")  
elif numero == 5:  
    print("Es Viernes")  
elif numero == 6:  
    print("Es Sabado")  
elif numero == 7:  
    print("Es Domingo")  
else:  
    print("Día no valido")
```

Día no valido

Ejercicio con Match

```
In [ ]: dia = int(input("Escribe un Numero"))  
match dia:  
    case 1:  
        print("Lunes")  
    case 2:  
        print("Martes")  
    case 3:  
        print("Miercoles")  
    case 4:  
        print("Juevez")  
    case 5:  
        print("Viernez")  
    case 6:  
        print("Sabado")  
    case 1:  
        print("Domingo")  
    case _:  
        print("Error")
```

Martes

Ejercicio de menu operaciones

```
In [ ]: print ("Menu de Operaciones")
Operaciones= int(input("Indica la operacion a desplegar"))
match Operaciones:
    case 1:
        print("Suma")
        numero1= int (input("Ingrese el primer numero: "))
        numero2= int (input("Ingrese el segundo numero: "))
        print(f"{numero1} + {numero2} = {numero1+numero2}")
    case 2:
        print("Resta")
        numero1= int (input("Ingrese el primer numero: "))
        numero2= int (input("Ingrese el segundo numero: "))
        print(f"{numero1} - {numero2} = {numero1-numero2}")
    case 3:
        print("Multiplicacion")
        numero1= int (input("Ingrese el primer numero: "))
        numero2= int (input("Ingrese el segundo numero: "))
        print(f"{numero1} * {numero2} = {numero1*numero2}")
    case 4:
        print("Division")
        numero1= int (input("Ingrese el primer numero: "))
        numero2= int (input("Ingrese el segundo numero: "))
        print(f"{numero1} / {numero2} = {numero1/numero2}")
    case 5:
        print("Porcentaje")
        numero1= int (input("Ingrese el primer numero: "))
        numero2= int (input("Ingrese el segundo numero: "))
        print(f"{numero1} % {numero2} = {numero1*numero2/100}")
    case 6:
        print("Exponente")
        numero1= int (input("Ingrese el primer numero: "))
        numero2= int (input("Ingrese el segundo numero: "))
        print(f"{numero1} ** {numero2} = {numero1**numero2}")
    case 7:
        print("Division Compleja")
        numero1= int (input("Ingrese el primer numero: "))
        numero2= int (input("Ingrese el segundo numero: "))
        print(f"{numero1} // {numero2} = {numero1//numero2}")
    case _:
        print("Error")
```

Menu de Operaciones Aritmeticas

Suma

2 + 2 = 4

Ciclos

For (Para)

El ciclo for es usado para interar sobre una secuencia

Ejemplo

```
In [ ]: # Ciclo for que imprime del 1 al 10
        for i in range(10):
            print(i)
```

La función range() retorna una secuencia de número iniciado en cero incrementado en uno y finalizando en n-1

Corrección del código anterior (Indicamos el inicio y alteramos el final.)

```
In [ ]: # Ciclo for que imprime del 1 al 10
        for i in range(1,11):
            print(i)
```

```
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
```

Ejercicio 3

Imprimir del 1 al 30 incrementando de 5

```
In [ ]: for i in range(5,31,5):
        print(i)
```

```
5
10
15
20
25
30
```

```
In [ ]: ##### Solicitar inicio, fin del rango e incremento
        inicio=int(input("Indica el valor inicial"))
        fin=int(input("Indica el valor final"))
        incremento=int(input("Indica incremento a aplicar"))
        for rango in range(inicio,fin+1,incremento):
            print(rango)
```

```
5
10
15
20
25
30
```

Ciclos while()

Permite repetir la ejecucion de una serie de instrucciones siempre que la instruccion sea verdadera(True)

Se inicializa la variable y se debe de incrementar manualmente

```
In [ ]: # Mostrar por pantalla Los numeros del 1 al 10
ind =1
while ind<=10:
    print(ind)
    ind+=1
```

```
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
```

Break

Sentencias brake, permite detener el ciclo si la condicion es True(Veradadera)

```
In [ ]: # Leer un numero entero y determinar si es primo o no.
### Un numero es primo cuando solo es divisible entre el mismo y la unidad
### ejemplo: 5 es un numero primo, ya que solo sus divisores son 1 y 5
div = True
num= int(input("Indique un numero entero para analizar si es primo"))
for i in range(2,num):
    if num%i == 0:
        div=False
    print(i)
    break
if div:
    print(f"{num} es primo")
else:
    print(f"{num} no es primo")
```

```
2
5 es primo
```

Listas en python

La listas son usadas para almacenar multiples elementos en una sola variable

Se crean usando corchetes

```
In [ ]: # Creamos La Lista
frutas= ["manzana", "bananda", "fresa"]
# Imprimimos La Lista
print(frutas)
```

```
['manzana', 'bananda', 'fresa']
```

-Las listas permiten elementos repetidos.

-Pueden ordenarse

-podemos saber la cantidad de elementos que contiene

-se pueden acceder individualmente

```
In [ ]: frutas= ["manzana", "bananda", "fresa", "manzana", "bananda", "fresa"]
print(frutas)
```

```
['manzana', 'bananda', 'fresa', 'manzana', 'bananda', 'fresa']
```

```
In [ ]: print(len(frutas))
```

```
6
```

```
In [ ]: print(frutas[3])
```

```
manzana
```

```
In [ ]: print(frutas.sort()) # Ordenamos y observamos que La listas son mutables
print(frutas)
```

```
None
```

```
['bananda', 'bananda', 'fresa', 'fresa', 'manzana', 'manzana']
```

```
In [ ]: print(frutas[3])
```

```
fresa
```

```
In [ ]: fruit =["pedro", "pablo", "paco"]
number = [1,2,3,4]
boolean = [True, False, True]
mix = ["a", 34, True, 40, "femenino"]
```

```
In [ ]: print(type(fruit))
print(type(number))
print(type(boolean))
print(type(mix))
```

```
<class 'list'>
```

```
<class 'list'>
```

```
<class 'list'>
```

```
<class 'list'>
```

Acceso a item(elementos)

```
In [ ]: print(mix)
```

```
print(mix[3])
```

```
['a', 34, True, 40, 'femenino']
40
```

los indices negativos inician apuntando al elemento final de la lista

```
In [ ]: print(mix[-1])
```

```
femenino
```

```
In [ ]: #imprimir rango de elementos, considerar que llega hasta n-1
print(mix[1:4])
```

```
[34, True, 40]
```

```
In [ ]: # muestra los primeros 4 elementos
print(mix[:4])
```

```
['a', 34, True, 40]
```

```
In [ ]: # muestra los elementos a partir de la segunda posición
print(mix[2:])
```

```
[True, 40, 'femenino']
```

```
In [ ]: print(mix[-4:-1])
```

```
[34, True, 40]
```

Verificando si un elemento existe en la lista

```
In [ ]: lista= ["apple", "banana", "cherry"]
if "apple" in lista:
    print("Si 'apple' esta en la lista de frutas")
```

```
Si 'apple' esta en la lista de frutas
```

agregando elementos a la lista(existente)

append()

los nuevos elementos se anexan al final

```
In [ ]: print(lista)
lista.append("fresa")
print(lista)
```

```
['manzana', 'platano', 'kiwi', 'uva', 'mango', 'naranja', 'fresa', 'fresa']
```

```
['manzana', 'platano', 'kiwi', 'uva', 'mango', 'naranja', 'fresa', 'fresa', 'fresa']
```

podemos insertar un elemento en una posición dada por el índice

insert()

```
In [ ]: print(lista)
        lista.insert(2,"cereza")
        print(lista)
```

```
['apple', 'banana', 'cherry', 'naranja', 'fresa', 'fresa']
['apple', 'banana', 'cereza', 'cherry', 'naranja', 'fresa', 'fresa']
```

Cambiar valores de los elementos

```
In [ ]: print(lista)
        lista[3]="cereza"
        print(lista)
```

```
['manzana', 'platano', 'cereza', 'cherry', 'naranja', 'fresa', 'fresa']
['manzana', 'platano', 'cereza', 'cereza', 'naranja', 'fresa', 'fresa']
```

```
In [ ]: # cambio de valores mediante rango
        print(lista)
        lista[2:5]=["kiwi","uva","mango"]
        print(lista)
```

```
['manzana', 'platano', 'kiwi', 'uva', 'mango', 'naranja', 'fresa', 'fresa', 'fresa']
['manzana', 'platano', 'kiwi', 'uva', 'mango', 'naranja', 'fresa', 'fresa', 'fresa']
```

Remove elementos de la lista

remove()

Remueve la primer coincidencia que encuentre

```
In [ ]: print(lista)
        lista.remove("platano")
        print(lista)
```

```
['manzana', 'platano', 'kiwi', 'uva', 'mango', 'naranja', 'fresa', 'fresa']
['manzana', 'platano', 'kiwi', 'uva', 'mango', 'naranja', 'fresa']
```

pop(), remueve el elemento indicado

```
In [ ]: print(lista)
        lista.pop(2)
        print(lista)
```

```
['manzana', 'platano', 'kiwi', 'uva', 'mango', 'naranja', 'fresa']
['manzana', 'platano', 'uva', 'mango', 'naranja', 'fresa']
```

```
In [ ]: print(lista)
        lista.pop()
        print(lista)
```

```
['manzana', 'platano', 'uva', 'mango', 'naranja', 'fresa']  
['manzana', 'platano', 'uva', 'mango', 'naranja']
```

clear()

vacía la lista completa

```
In [ ]: print(lista)  
        lista.clear()  
        print(lista)
```

```
['manzana', 'platano', 'uva', 'mango', 'naranja']  
[]
```

Recorrer una lista

```
In [ ]: lista = ["apple", "banana", "cherry"]  
        for fruta in lista:  
            print(fruta)
```

```
apple  
banana  
cherry
```

```
In [ ]: # Recorrido por índice  
        for i in range(len(lista)):  
            print(lista[i])
```

```
apple  
banana  
cherry
```

Ordenamiento de lista

sort()

```
In [ ]: lista.sort()  
        print(lista)
```

```
['apple', 'banana', 'cherry']
```

```
In [ ]: numbers = [100, 50, 65, 82, 23]  
        numbers.sort()  
        print(numbers)
```

```
[23, 50, 65, 82, 100]
```

Ordenamiento descendente

```
In [ ]: numbers.sort(reverse=True)  
        print(numbers)
```

```
[100, 82, 65, 50, 23]
```

Copia de lista

copy()

```
In [ ]: personas = ["pedro", "Paco", "Luis"]
        personcopy=personas.copy()
        print(personcopy)
```

```
['pedro', 'Paco', 'Luis']
```

```
In [ ]: # metodo list()
        copiapersona=list(personas)
        print(copiapersona)
```

Union o concatenacion de listas

```
In [ ]: lista1 = ["a", "b", "c"]
        lista2 = [1, 2, 3]
        lista3 = lista1 + lista2
        print(lista3)
```

```
['a', 'b', 'c', 1, 2, 3]
```

```
In [ ]: # Recorrido por elementos
        for x in lista2:
            lista1.append(x)

        print(lista1)
```

```
['a', 'b', 'c', 1, 2, 3]
```

```
In [ ]: # extend()
        lista1.extend(lista2)
        print(lista1)
```

```
['a', 'b', 'c', 1, 2, 3, 1, 2, 3]
```

Tuplas

Estan ordenadas, son inmutables (no pueden cambiar) y permite elementos duplicadas

```
In [ ]: frutas = ("manzana", "platano", "cereza", "manzana", "cereza")
        print(frutas)
```

```
('manzana', 'platano', 'cereza', 'manzana', 'cereza')
```

```
In [ ]: # Imprime numero de elementos de la lista
        print(len(frutas))
```

```
5
```

```
In [ ]: tupla = ("Paco",)
        notupla = ("paco")
        print(type(tupla))
```

```
print(type(notupla))
```

```
<class 'tuple'>  
<class 'str'>
```

```
In [ ]: frutasss = tuple(("manzana", "platano", "Cereza", "Manzana", "cereza",))  
print(frutasss)
```

```
('manzana', 'platano', 'Cereza', 'Manzana', 'cereza')
```

Acceso a elementos de la tupla

```
In [ ]: # Imprime el segundo elemento de la tupla frutas  
print(frutas[1])  
print(frutas[-1])  
print(frutas[2:5])
```

```
platano  
cereza  
( 'cereza', 'manzana', 'cereza')
```

```
In [ ]: # verificacando si un elemeto existen  
if "platano" in frutas:  
    print("Si, 'platano' esta en al tupla frutas")
```

```
Si, 'platano' esta en al tupla frutas
```

Cambio de valores en la tupla

```
In [ ]: # modificacion el segundo elemento  
x = (1,2,3)  
y = list(x)  
y[1]=9  
x=tuple(y)  
print(x)
```

```
(1, 9, 3)
```

```
In [ ]: z = list(x)  
z.append(6)  
x=tuple(z)  
print(x)
```

```
(1, 9, 3, 6)
```

Acceder a elementos de la tupla mediante ciclos

```
In [ ]: for f in frutas:  
    print(f)
```

```
manzana  
platano  
cereza  
manzana  
cereza
```

```
In [ ]: i = 0
        while i < len(frutas):
            print(frutas[i])
            i +=1
```

manzana
platano
cereza
manzana
cereza

Diccionarios

```
In [ ]: auto = {
            "marca" : "ford",
            "modelo": "Mustang",
            "año":1964
        }
        print(auto)
```

{'marca': 'ford', 'modelo': 'Mustang', 'año': 1964}

```
In [ ]: print(auto["modelo"])
```

Mustang



FRANCISCO JAVIER ATAXCA GOXCON

201U0223@alumno.itsat.edu.mx

Valor: 40

Cambiar usuario

1 de 6



Página 1 de 5



Entrega

Enviado para calificar

Calificado

La tarea fue enviada 1 día 9 horas antes

El estudiante puede editar esta entrega

[ExamenU1-FranciscoAtaxca.pdf](#)

Comentarios (0)

Calificación

Calificación:							
Practicas							
PDF	Otro formato			Con formato			
	0 puntos			1 puntos			
Reporte con capturas	No envió			Si envió			
	0 puntos			4 puntos			
Funcionamiento de código	No funciona	Soluciona 1 prueba	Soluciona 2 pruebas	Soluciona 3 pruebas	Soluciona 4 pruebas	Soluciona 5 pruebas	
	0 puntos	7 puntos	14 puntos	21 puntos	28 puntos	35 puntos	

Calificación actual en el libro de calificaciones

40.00

Comentarios de retroalimentación









Notificar a los estudiantes

Guardar cambios

Reiniciar



Instituto Tecnológico Superior de
San Andrés Tuxtla

Ingeniería Informática

Tópicos de ciencia de datos

Octavo Semestre

Alumno: Francisco Javier Ataxca
Goxcon

Docente: M.T.I. Rogelio Enrique
Telona Torres.



Código

```
Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar ... src
EXPLORADOR SRC
unidad1 > Examen.py X
unidad1 > Examen.py > ...
1 agenda = {} # Creamos un diccionario para almacenar los contactos
2
3 for i in range(4):
4     print("1. Agregar contacto")
5     print("2. Buscar contactos")
6     print("3. Borrar contacto")
7     print("4. Listar contactos")
8     print("5. Salir")
9
10 opcion = input("Elige una opción 1-5: ")
11
12 if opcion == "1":
13     nombre = input("Ingrese el nombre del contacto: ")
14     telefono = input("Ingrese el numero de telefono: ")
15     agenda[nombre] = telefono
16     print(f"Contacto {nombre} agregado con éxito.")
17
18 elif opcion == "2":
19     buscar = input("Ingrese nombre a buscar: ")
20     for nombre, telefono in agenda.items():
21         if nombre.lower().startswith(buscar.lower()):
22             print(f"{nombre}: {telefono}")
23
24 elif opcion == "3":
25     borrar = input("Ingrese el nombre del contacto a borrar: ")
26     if borrar in agenda:
27         confirmar = input(f"¿Seguro que quieres borrar a {borrar}? (s/n): ")
28         if confirmar.lower() == "s":
29             del agenda[borrar]
30             print(f"Contacto {borrar} borrado con éxito")
31         else:
32             print("No se borro el contacto",borrar)
33     else:
34         print(" El conctacto no existe",borrar)
35
36 elif opcion == "4":
37     print(" Lista de contactos")
38     for nombre, telefono in agenda.items():
39         print(f"{nombre}: {telefono}")
40
41 elif opcion == "5":
42     break
```

```
Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar ... src
EXPLORADOR SRC
unidad1 > Examen.py X
unidad1 > Examen.py > ...
12 if opcion == "1":
13     nombre = input("Ingrese el nombre del contacto: ")
14     telefono = input("Ingrese el numero de telefono: ")
15     agenda[nombre] = telefono
16     print(f"Contacto {nombre} agregado con éxito.")
17
18 elif opcion == "2":
19     buscar = input("Ingrese nombre a buscar: ")
20     for nombre, telefono in agenda.items():
21         if nombre.lower().startswith(buscar.lower()):
22             print(f"{nombre}: {telefono}")
23
24 elif opcion == "3":
25     borrar = input("Ingrese el nombre del contacto a borrar: ")
26     if borrar in agenda:
27         confirmar = input(f"¿Seguro que quieres borrar a {borrar}? (s/n): ")
28         if confirmar.lower() == "s":
29             del agenda[borrar]
30             print(f"Contacto {borrar} borrado con éxito")
31         else:
32             print("No se borro el contacto",borrar)
33     else:
34         print(" El conctacto no existe",borrar)
35
36 elif opcion == "4":
37     print(" Lista de contactos")
38     for nombre, telefono in agenda.items():
39         print(f"{nombre}: {telefono}")
40
41 elif opcion == "5":
42     break
43
44 else:
45     print("Opcion invalida")
46
```


Código

```
agenda = {}

for i in range(4):
    print("1. Agregar contacto")
    print("2. Buscar contactos")
    print("3. Borrar contacto")
    print("4. Listar contactos")
    print("5. Salir")

opcion = input("Elige una opción 1-5: ")

if opcion == "1":
    nombre = input("Ingrese el nombre del contacto: ")
    telefono = input("Ingresae el numero de telefono: ")
    agenda[nombre] = telefono
    print(f"Contacto {nombre} agregado con éxito.")

elif opcion == "2":
    buscar = input("Ingrese nombre a busacr: ")
    for nombre, telefono in agenda.items():
        if nombre.lower().startswith(buscar.lower()):
            print(f"{nombre}: {telefono}")

elif opcion == "3":
    borrar = input("Ingrese el nombre del contacto a borrar: ")
    if borrar in agenda:
        confirmar = input(f"¿Seguro que quieres borrar a {borrar}?
(s/n): ")
        if confirmar.lower() == "s":
            del agenda[borrar]
            print(f"Contacto {borrar} borrado con exito")
        else:
            print("No se borro el contacto",borrar)
    else:
        print(" El conctacto no exite" ,borrar)

elif opcion == "4":
    print(" Lista de contactos")
    for nombre, telefono in agenda.items():
        print(f"{nombre}: {telefono}")

elif opcion == "5":
    break
```

```
else:  
    print("Opcion invalida")
```