

	Tablón	Trabajo de clase	Personas	Calificaciones						
				4 jun EXAMEN 2 OPORTU... de 100	21 may PRACTICA S... de 100	21 may PRACTICA S... de 100	13 may ENTREGA E... de 100	23 abr ACTIVIDA D 1 de 100	26 abr ACTIVIDA DES... de 100	16 abr EJERCICI O de 100
	Ordenar por apellidos									
	G	GONZALO YAHIR CANO C...	No asignada	Sin entregar	Sin entregar	80 Borrador	70 Borrador	70 Borrador	Sin entregar	Sin entregar
	O	OLIN ALONSO CARLOS D...	No asignada	Sin entregar	Sin entregar	Sin entregar	70 Borrador	70 Borrador	70 Borrador	70 Borrador
	I	ISAAC CHAGA CHAGALA	70 Borrador	Sin entregar	70 Borrador	Sin entregar	Sin entregar	Sin entregar	Sin entregar	Sin entregar
	O	ORTIZ VERGARA DIEGO D...	70 Borrador	Sin entregar	Sin entregar	75 Borrador	Sin entregar	Sin entregar	Sin entregar	Sin entregar
	T	TOTO BAUTISTA EDUARD...	No asignada	Sin entregar	Sin entregar	70/100 Borrador	70 Borrador	Sin entregar	Sin entregar	70/100

INSTITUTO TECNOLOGICO SUPERIOR DE SAN ANDRES TUXTLA

REDES DE COMPUTADORAS-ISC

EXAMEN UNIDAD II

NOMBRE DEL ALUMNO Eduardo Abisai Toto Bautista FECHA 15/03/2024

1.- Concepto de Modelo OSI

El modelo OSI es una arquitectura por niveles para el diseño de sistemas de red que permite la comunicación entre todos los tipos de computadoras.

Fue creado por la ISO (Organización Estándar Internacional) y en él pueden modelarse o referenciarse diversos dispositivos que reglamenta la ITU (Unión de Telecomunicación Internacional), con el fin de poner orden entre todos los sistemas y componentes requeridos en la transmisión de datos, además de simplificar la interrelación entre fabricantes. Así, todo dispositivo de cómputo y telecomunicaciones podrá ser referenciado al modelo y por ende concebido como parte de un sistema interdependiente con características muy precisas en cada nivel.

2.- Cual es el objetivo del Modelo OSI.

Es permitir la comunicación entre sistemas distintos sin que sea necesario cambiar la lógica del hardware o el software subyacente, también comprende y diseña una arquitectura de red flexible, robusta e interoperable.

3.- Características físicas de la interfaz y el medio:

- Define el tipo de medio de transmisión.
- Representación de los bits: Los datos están compuestos por un flujo de bits (secuencias de ceros y unos), define el tipo de codificación.
- Tasa de datos: Este nivel define la tasa de transmisión: el número de bits enviados por segundo.
- Sincronización de bits: El emisor y el receptor deben estar sincronizados a nivel de bit.
- Configuración de la línea: Conexión de dispositivos al medio.
- Topología física: Define como están conectados los dispositivos para formar una red (por ejem: anillo, estrella, malla, etc).
- Modo de transmisión: Define la dirección de la transmisión entre dos dispositivos: simplex, semiduplex, duplex o full-dúplex.

4.- Responsabilidad de la capa de Red.

Direccionamiento lógico: Si un paquete cruza las fronteras de la red, es necesario tener otro tipo de direccionamiento. Añade una cabecera al paquete que viene del nivel superior, incluye direcciones lógicas del emisor y receptor.

Encaminamiento: Conjunto de redes o enlaces independientes se conectan para crear una red de redes, los dispositivos de conexión denominados encaminadores o pasarelas encaminan los paquetes hasta su destino.

5.- Cuales son las características específicas de la Capa de Presentacion.

- **Traducción:** Traducir la información a flujo de bits antes de transmitirla, ya que cada computadora tiene un sistema de codificación diferente, es responsable de la interoperabilidad entre distintos métodos de codificación.

- **Cifrado:** Asegurar la privacidad. Transformar la información original a otro formato.
- **Compresión:** Reducir el número de bits a transmitir, es importante en la transmisión de datos multimedia (texto, audio, video).