



DEPARTAMENTO DE GESTIÓN TECNOLÓGICA Y VINCULACIÓN
REPORTE DE RESULTADOS E INCIDENTES EN VISITA

FECHA: 11 de abril de 2024

Nombre del o la docente responsable:	Carrera y semestre	Número de Estudiantes H-M:	Fecha en que se realizó la visita:	Horario en que se realizó la visita:	Nombre de la Empresa:
Rogelio Enrique Telona Torres	Ing. Informática/210-A	M: 7 H: 14	08 de abril de 2024	10:00 a 11:00	Biblioteca digital, Ver.

Nombre de la Materia: Programación Orientada a Objetos

Objetivo de la materia a cumplir: Interpretar los conceptos de la programación orientada a objetos para aplicarlo a eventos del mundo real.

Nombre de las Unidades de la materia que se cubrieron con la visita: Unidad 3: Métodos, Unidad 5: Arreglos

Se cumplieron con los objetivos de la visita: **si (x)** **No ()**

Si es no explique por qué: _____

Resultados e Incidentes:

Se reportaron 21 alumnos al viaje.

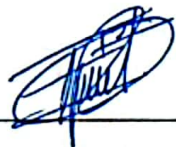
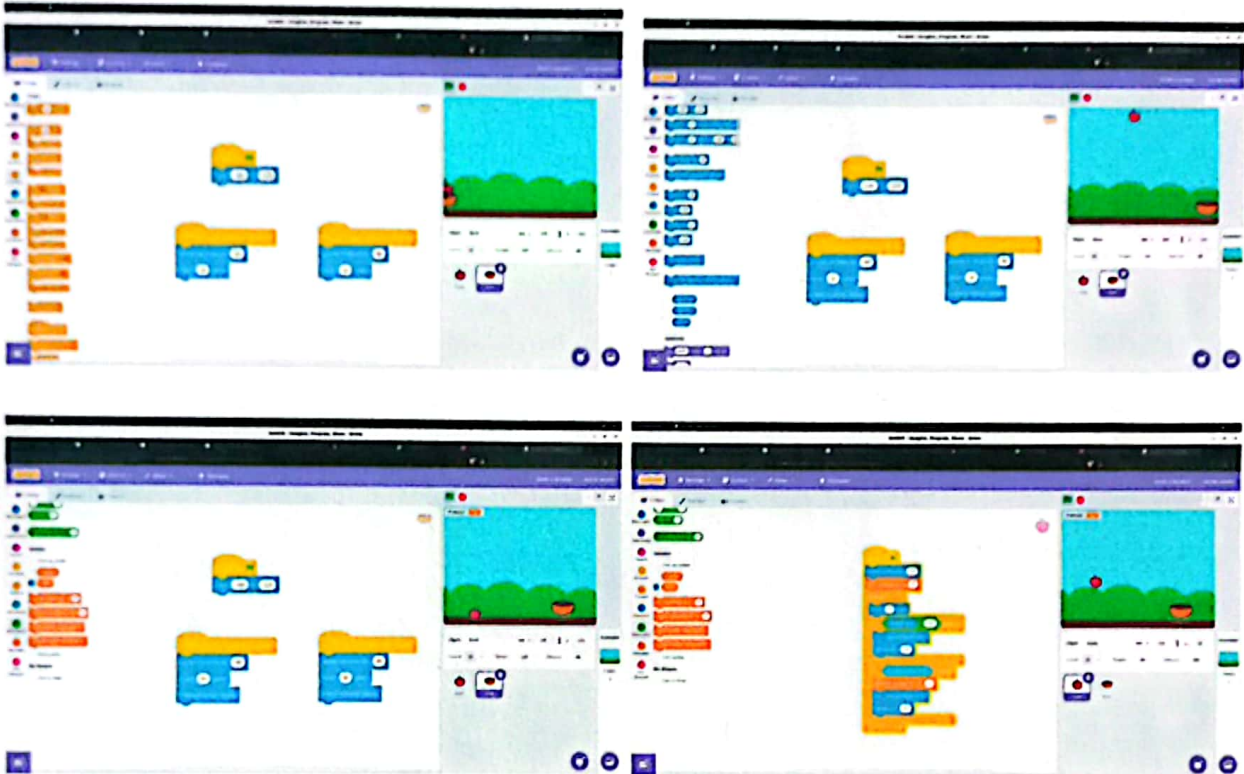
A las 10 el grupo se conectó a la videollamada. El instructor dio la bienvenida e indicó las reglas de convivencia durante la charla.

Los alumnos pudieron:

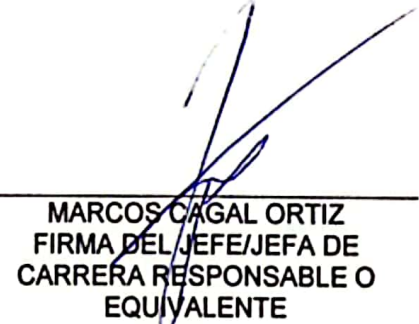
1. Conocer el entorno de programación Scratch.
2. Desarrollar un video juego en el entorno, mediante la programación por bloques.
3. Diseñar una aplicación de realidad aumentada, interactuando con la cámara.

Con lo anterior expuesto y la finalización del taller, se contribuyó al logro parcial del objetivo de la materia (Interpretar los conceptos de la programación orientada a objetos para aplicarlo a eventos del mundo real.)

NOTA: El informe deberá ser entregado como máximo 3 días hábiles posteriores a la realización de la visita.



ROGELIO ENRIQUE TELONA TORRES
FIRMA DEL DOCENTE RESPONSABLE



MARCOS CAGAL ORTIZ
FIRMA DEL JEFE/JEFA DE
CARRERA RESPONSABLE O
EQUIVALENTE

c.c.p. Depto. Académico.
c.c.p. Archivo.