

### HOJA DE VERIFICACION (PARTICIPACION)

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE SAN ANDRÉS TUXTLA			ASIGNATURA: SIMULACION		
NOMBRE DEL DOCENTE: BERNABÉ CONTRERAS CONTRERAS			FIRMA DEL DOCENTE:		
UNIDAD III,		FECHA: 03/11/2024	GRUPO: ARRASTRE	PERIODO ESCOLAR: AGOS-DIC-24	
NOMBRE DEL ALUMNO		<b>Pucheta Velasco Elizabeth</b>			
INSTRUCCIONES					
VALOR DEL REACTIVO	CARACTERÍSTICAS CUMPLIR	CUMPLE SI      NO		OBSERVACIONES	
2%	UNA PARTICIPACIONES EN CLASE Y O TAREA	2%			
5%	DE 2 A 5 PARTICIPACIONES EN CLASE Y UNA TAREA CUMPLIDA	5%			
13%	DE 6 EN ADELANTE PARTICIPACIONES Y DOS O MAS TAREAS	13%			
<b>20%</b>		<b>20%</b>			

classroom.google.com/g/tg/Njg1MzAyMjQ1MDU5/Nzi3ODQ3NjY2OTk0#u=MzgzODI1MTU4NTE5&t=f

LIMITACIONES

PUCHETA VELASCO ELIZABETH 20/20

Devolver

INVESTIGACIÓN LI... HETA VELASCO.pdf

Abrir con Documentos de Go...

Elizbeth Rubel Velasco

QUIZ 3 SIMULACIÓN 03/11/24 Scribe

# LIMITACIONES DE LA SIMULACIÓN QUE UTILIZA LOS LENGUAJES DE PROPÓSITO GENERAL Y EL MÉTODO MONTECARLO

Los lenguajes de simulación facilitan enormemente el desarrollo y ejecución de simulaciones de sistemas complejos del mundo real. Los lenguajes de simulación son similares a los lenguajes de programación de alto nivel, pero están especialmente preparados para determinadas aplicaciones de la simulación. Así, suelen venir acompañados de una metodología de programación apoyada por un sistema de símbolos propios para la descripción del modelo, por ejemplo mediante diagrama de flujo u otros herramientas que simplifican notablemente la modelización y facilitan la posterior depuración del modelo.

Características de los lenguajes de simulación

- \* Los lenguajes de simulación proporcionan automáticamente las características necesarias para la programación de un modelo de simulación, lo que reduce en una reducción significativa del esfuerzo requerido para programar el modelo.
- \* Proporcionan un conjunto de bloques básicos de construcción del lenguaje de sim...

Página 1 de 3

23°C Mayorm. nublado

Archivos

Entregada el 31 oct a las 23:15

Ver historial

INVESTIGACIÓN LIM...

Calificación

20/20

Comentarios privados

Añade un comentario ...

Publicar

classroom.google.com/g/tg/Njg1MzAyMjQ1MDU5/Nzi3ODQ3NjY2OTk0#u=MzgzODI1MTU4NTE5&t=f

LIMITACIONES

PUCHETA VELASCO ELIZABETH 20/20

Devolver

INVESTIGACIÓN LI... HETA VELASCO.pdf

Abrir con Documentos de Go...

Elizbeth Rubel Velasco

QUIZ 3 SIMULACIÓN 03/11/24 Scribe

# LIMITACIONES DE LA SIMULACIÓN QUE UTILIZA LOS LENGUAJES DE PROPÓSITO GENERAL Y EL MÉTODO MONTECARLO

Los lenguajes de simulación facilitan enormemente el desarrollo y ejecución de simulaciones de sistemas complejos del mundo real. Los lenguajes de simulación son similares a los lenguajes de programación de alto nivel, pero están especialmente preparados para determinadas aplicaciones de la simulación. Así, suelen venir acompañados de una metodología de programación apoyada por un sistema de símbolos propios para la descripción del modelo, por ejemplo mediante diagrama de flujo u otros herramientas que simplifican notablemente la modelización y facilitan la posterior depuración del modelo.

Características de los lenguajes de simulación

- \* Los lenguajes de simulación proporcionan automáticamente las características necesarias para la programación de un modelo de simulación, lo que reduce en una reducción significativa del esfuerzo requerido para programar el modelo.
- \* Proporcionan un conjunto de bloques básicos de construcción del lenguaje de sim...

Página 1 de 3

ÚLTIMA HORA Banxico dice adl...

Archivos

Entregada el 31 oct a las 23:15

Ver historial

INVESTIGACIÓN LIM...

Calificación

20/20

Comentarios privados

Añade un comentario ...

Publicar

LIMITACIONES

PUCHETA VELASCO ELIZABETH 20/20

INVESTIGACIÓN LI... HETA VELASCO.pdf

Los paquetes de software especialmente diseñados para simulación contienen aplicaciones diversas que facilitan al simulador las tareas de comunicaciones, la depuración de errores sintácticos y de otro tipo de errores, la generación de escenarios, la manipulación "on-line" de los modelos, etc.

- ★ Aprendizaje: lleva cierto tiempo
- ★ Simuladores de alto nivel
- ★ Muy fáciles de usar por su interfaz gráfica
- ★ Restringidos a los ámbitos de manufactura y comunicaciones
- ★ Flexibilidad restringida puede afectar la calidad del modelo

Entre estos lenguajes específicos podemos mencionar los siguientes:

Modelos, DYSAC, DSL, GASP, HILIC, DYNAHO, GPSS, SIMOLA, CSSL (Continuous Simulation Language), DARE - P and DARG = Interactive, CIMScrip, SCAM, SIMAU

Archivos

Entregada el 31 oct a las 23:15

Ver historial

INVESTIGACIÓN LIM...

Calificación

20/20

Comentarios privados

Añade un comentario ...

Publicar

LIMITACIONES

PUCHETA VELASCO ELIZABETH 20/20

INVESTIGACIÓN LI... HETA VELASCO.pdf

Esta basada en el muestreo sistemático de variables aleatorias. El algoritmo de simulación Monte Carlo. Creado a partir de este fundamentado en la generación de números aleatorios por el método de transformación inversa, el cual se basa en las distribuciones acumuladas de frecuencias.

- ★ Determina las variables aleatorias y sus distribuciones acumuladas (F).
- ★ Genera tantos valores como muestras necesitamos
  - Genera un número aleatorio
    - o Uniforme  $U(1, X)$
    - Determina el valor de la  $X_{i,j}$  por el número aleatorio generado de acuerdo con los datos
- ★ Calcula media, desviación estándar y realiza el histograma
- ★ Analiza resultados para distintos tamaños de muestra

Técnica de limitaciones

Archivos

Entregada el 31 oct a las 23:15

Ver historial

INVESTIGACIÓN LIM...

Calificación


20/20

Comentarios privados

Añade un comentario ...

Publicar

**LISTA DE COTEJO:  
EJERCICIOS DE MONTECARLO**

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE SAN ANDRÉS TUXTLA			ASIGNATURA: SIMULACION		
NOMBRE DEL DOCENTE : BERNABÉ CONTRERAS CONTRERAS			FIRMA DEL DOCENTE: 		
UNIDAD III,		FECHA: 17/11/2024	GRUPO: ARRASTRE A	PERIODO ESCOLAR: AGOS-DIC-24	
NOMBRE DEL ALUMNO		<b>Pucheta Velasco Elizabeth</b>			
INSTRUCCIONES					
VALOR DEL REACTIVO	CARACTERÍSTICAS CUMPLIR	CUMPLE SI NO		OBSERVACIONES	
5%	PRESENTACIÓN, ORDEN Y LIMPIEZA. LLEVA HOJA DE PRESENTACIÓN, ESTÁN ORDENADOS DE MANERA CORRECTA	5%			
5%	PUNTUALIDAD	5%			
10%	DESARROLLO	10%			
10%	conclusión	10%			
<b>30%</b>		<b>30%</b>			

MONTE CARLOS EJERCICIO DE RULETA DE 8

PUCHETA VELASCO ELIZABETH

0/30  
Entregada de nuevo

Devolver

Simulacion ejercicio de ruleta .pdf

MONTE CARLOS							
X	Frec	FA	INTERVALOS		ri	X	X
0	0.125	0.125	0	0.125	0.551	3	3
1	0.125	0.25	0.125	0.25	0.938	7	
2	0.125	0.375	0.26	0.375	0.248	1	
3	0.125	0.5	0.376	0.5	0.594	3	
4	0.125	0.625	0.6	0.625	0.346	2	
5	0.125	0.75	0.626	0.75	0.870	6	
6	0.125	0.875	0.76	0.875	0.783	6	
7	0.125	1	0.876	1	0.612	4	
					0.508	3	
					0.007	0	
					0.057	0	
					0.856	6	
					0.507	3	
					0.712	5	
					0.204	2	
					0.255	1	
					0.003	7	

Página 1 de 1

Archivos  
Entregada el 24 nov a las 13:32  
Ver historial

Simulacion ejercicio ...

Calificación  
0/30

Comentarios privados  
Añade un comentario ...  
Publicar

24°C  
Mayorm. nublado

Buscar

ESP LAA

05:05 p. m.  
19/12/2024

EXAMEN DE LA TERCERA UNIDAD

Pucheta Velasco Elizabeth

Examen Elizabeth Pucheta Velasco 04 12 2024 Paralelo

Resuelve el siguiente problema

En una universidad se realiza exámenes de admisión por diferentes carreras, de acuerdo a las probabilidades de pasar, realiza un simulación por 20 aspirantes y determina la carrera con más aceptación.

Carreras	Aspirantes	Frecuencia Relativa	Frecuencia Relativa Absoluta
Industria 1	180	$180/1710 = 0.105$	0.105
Derecho 2	320	$320/1710 = 0.187$	0.187
Química 3	160	$160/1710 = 0.094$	0.386
Biología 4	230	$230/1710 = 0.135$	0.501
Humanidades 5	380	$380/1710 = 0.222$	0.743
Medicina 6	440	$440/1710 = 0.257$	1
	1710		

Intervalo	N° Mediana	Consueta
1. 0 - 0.105	1. 0.951	1. 6
2. 0.105 - 0.292	2. 0.252	2. 2
3. 0.292 - 0.386	3. 0.495	3. 4
4. 0.386 - 0.521	4. 0.240	4. 2
5. 0.521 - 0.743	5. 0.289	5. 2
6. 0.743 - 1	6. 0.032	6. 1
	7. 0.197	7. 1
	8. 0.447	8. 4
Modo	9. 0.702	9. 5
Consueta	10. 0.606	10. 5
Elecciones	11. 0.504	11. 4
	12. 0.485	12. 4
	13. 0.069	13. 1
	14. 0.173	14. 2
	15. 0.311	15. 3
	16. 0.166	16. 2

