

INGENIERIA EN SISTEMAS Honorato ED2024

+ Novedades Editar

+ ENCUADRE Editar

+ Agregue una actividad o recurso

### UNIDAD 1. INTRODUCCION A LAS ESTRUCTURAS DE DATOS

Editar

**Competencia específica:** Conoce y comprende las diferentes estructuras de datos, su clasificación y forma de manipularlas para buscar la manera más eficiente de resolver problemas.

+ RESUMEN Editar

+ PRACTICA DE LABORATORIO Editar

### Buscar en los foros

Búsqueda avanzada

### Avisos recientes

Añadir un nuevo tema...  
(Aún no se han publicado noticias)

### UNIDAD 1. INTRODUCCION A LAS ESTRUCTURAS DE DATOS

Editar

**Competencia específica:** Conoce y comprende las diferentes estructuras de datos, su clasificación y forma de manipularlas para buscar la manera más eficiente de resolver problemas.

+ RESUMEN Editar

+ PRACTICA DE LABORATORIO Editar

+ RECURSOS 1 Editar

+ FORMATO DE REPORTE DE PRACTICA ESTRUCTURA DE DATOS Editar

+ EVALUACION FORMATIVA Editar

+ Agregue una actividad o recurso

### UNIDAD 2. RECURSIVIDAD

Editar

Competencia específica

Aplica la recursividad en la solución de problemas valorando su pertinencia en el uso eficaz de los recursos.

+ PRACTICA LABORATORIO Editar

+ REPORTE DE PRACTICA Editar

+ MATERIAL UNIDAD 2 Editar

+ CUESTIONARIO Editar

Búsqueda avanzada

### Avisos recientes

Añadir un nuevo tema...  
(Aún no se han publicado noticias)

### Próximos eventos

No hay eventos próximos

Ir al calendario...  
Nuevo evento...

### Actividad reciente

Actividad desde Tuesday, 19 de November de 2024, 22:44

Informe completo de la actividad reciente...

## ESTRUCTURA DE DATOS

[Página Principal](#) [Área personal](#) [Eventos](#) [Mis Cursos](#) [Este curso](#)

[Ocultar bloques](#) [Vista estándar](#)

[INGENIERIA EN SISTEMAS](#) [Honorato](#) [ED2024](#) [UNIDAD 3. ESTRUCTURAS LINEALES](#) [CUESTIONARIO](#) [Resultados](#) [Calificaciones](#)

## CUESTIONARIO

Intentos: 20

[Colapsar todo](#)

▼ Qué incluir en el informe

Intentos de

Los intentos que hay

En curso  Atrasados  Finalizado  Nunca enviado

Mostrar únicamente intentos  que han sido recalificadas / están marcadas porque necesitan recalificarse

▼ Mostrar opciones

Tamaño de página

[cursos.javanianos.com/moodle/mod/quiz/report.php?id=7983&mode=overview](#)

Sólo se permite un intento por usuario en este cuestionario.

[Restablecer preferencias de tabla](#)

Descargar datos de tabla como  [Descargar](#)

	Nombre / Apellido(s)	Dirección de correo	Estado	Comenzado el	Finalizado	Tiempo requerido	Calificación/20,00	P. 1 /1,00	P. 2 /1,00	P. 3 /1,00	P. 4 /1,00
<input type="checkbox"/>	 <b>Josué Cruz Castillo</b> Revisión del intento	cruzcastillojosue@gmail.com	Finalizado	19 de November de 2024 20:00	19 de November de 2024 20:30	30 minutos 25 segundos	19,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00
<input type="checkbox"/>	 <b>Melina Rodríguez Blanco</b> Revisión del intento	melinarodriguez.mrb35.mrb@gmail.com	Finalizado	19 de November de 2024 20:01	19 de November de 2024 20:32	30 minutos 57 segundos	20,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00
<input type="checkbox"/>	 <b>Roxana López Medina</b> Revisión del intento	roxamediina18live@gmail.com	Finalizado	19 de November de 2024 20:03	19 de November de 2024 20:24	21 minutos 48 segundos	20,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00
<input type="checkbox"/>	 <b>José de Jesús Miros Caliente</b> Revisión del intento	231u0168@alumno.itssat.edu.mx	Finalizado	19 de November de 2024 20:03	19 de November de 2024 20:13	9 minutos 22 segundos	17,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✗ 0,00
<input type="checkbox"/>	 <b>Evelyn Jannet García Tome</b> Revisión del intento	evelynjannetgarcia@gmail.com	Finalizado	19 de November de 2024 20:03	19 de November de 2024 20:27	23 minutos 11 segundos	19,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00

<input type="checkbox"/>		<b>Palacios</b> Revisión del intento	pzur247@gmail.com	Finalizado	November de 2024 20:06	November de 2024 20:21	minutos 31 segundos	20,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00
<input type="checkbox"/>		<b>Zaida Guadalupe Contreras Araiza</b> Revisión del intento	231u0146@alumno.itssat.edu.mx	Finalizado	19 de November de 2024 20:10	19 de November de 2024 20:19	8 minutos 22 segundos	20,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00
<input type="checkbox"/>		<b>Guadalupe Cancino Menendez</b> Revisión del intento	231u0140@alumno.itssat.edu.mx	Finalizado	19 de November de 2024 20:13	19 de November de 2024 20:39	26 minutos 6 segundos	20,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00
<input type="checkbox"/>		<b>Francisco Javier Cruz Gutierrez</b> Revisión del intento	cruzgutierrezjavier399@gmail.com	Finalizado	19 de November de 2024 20:15	19 de November de 2024 20:28	13 minutos 11 segundos	16,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✗ 0,00	✗ 0,00
<input type="checkbox"/>		<b>Emily Joana Betaza Pérez</b> Revisión del intento	emilybetaza2005@gmail.com	Finalizado	19 de November de 2024 20:18	19 de November de 2024 20:21	3 minutos 40 segundos	19,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✗ 0,00
<input type="checkbox"/>		<b>Brian Josué Cruz Ambrosio</b> Revisión del intento	231u0147@alumno.itssat.edu.mx	Finalizado	19 de November de 2024 20:18	19 de November de 2024 20:24	6 minutos 20 segundos	20,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00
<input type="checkbox"/>		<b>Erick Alejandro López Barrera</b>	231u0161@alumno.itssat.edu.mx	Finalizado	19 de November de 2024	19 de November de 2024	3 minutos 41 segundos	20,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00	✓ 1,00

# ESTRUCTURA DE DATOS

## PRACTICA LABORATORIO

Agregar un bloque

Agregar...

I) REALIZAR EL TIPO DE DATO ABSTRACTO QUE DEFINE LOS SIGUIENTES METODOS UTILIZANDO LA RECURSIVIDAD PARA SU DEFINICION:

- 1.- FACTORIAL DE UN NUMERO
- 2.- POTENCIA
- 3.- DIVISION
- 4.- SERIE FIBONACI
- 5.- CANTIDAD DE NUMEROS DIVISIBLES (RECURSIVIDAD INDIRECTA)
- 6.- INVERTIR UN NUMERO POR EJEMPLO 2456 SERIA 6542 (RECURSIVIDAD INDIRECTA)

TODOS LOS ANTERIORES FUERON EXPLICADOS EN CLASE, ADICIONALMENTE DEBERARN REALIZAR OTRO 2 METODOS ADICIONALES

- 7.- CALCULAR EL MINIMO COMUN MULTIPLO DE DOS NUMEROS
- 8.- CALCULAR EL NUMERO DE DIGITOS DE UNA CIFRA NUMERICA

II) REALIZAR UN PROGRAMA CON UN MENU CON CADA METODO RECURSIVO DEFINIDO EN EL TAD, QUE SE ESTARA DESPLEGANDO, HASTA QUE YA NO SE QUIERA LLAMAR A NINGUNO, AGREGAR UNA OPCION DE SALIDA PARA TERMINAR EL CICLO DE MENU.

[cursos.javianianos.com/moodle/mod/assign/view.php?id=2020](https://cursos.javianianos.com/moodle/mod/assign/view.php?id=2020)

7.- CALCULAR EL MINIMO COMUN MULTIPLO DE DOS NUMEROS

8.- CALCULAR EL NUMERO DE DIGITOS DE UNA CIFRA NUMERICA

II) REALIZAR UN PROGRAMA CON UN MENU CON CADA METODO RECURSIVO DEFINIDO EN EL TAD, QUE SE ESTARA DESPLEGANDO, HASTA QUE YA NO SE QUIERA LLAMAR A NINGUNO, AGREGAR UNA OPCION DE SALIDA PARA TERMINAR EL CICLO DE MENU.

IIII) SUBIR A LA PLATAFORMA LOS DOS ARCHIVOS, JAVA EN FORMATO RAR PARA SU REVISION Y EVALUACION

### Sumario de calificaciones

Participantes	28
Enviados	24
Pendientes por calificar	24
Fecha de entrega	Thursday, 24 de October de 2024, 23:00
Tiempo restante	Tarea pendiente

[Ver todos los envíos](#)   [Calificación](#)

# ESTRUCTURA DE DATOS

Administración

Administración

## Editando cuestionario: CUESTIONARIO

No puede agregar o quitar preguntas porque este cuestionario ya ha sido respondido. (Intentos: 20)

Preguntas: 20 | Este cuestionario está cerrado

Calificación máxima: 20,00 [Guardar](#)

[Pagar de nuevo](#)

Puntuación total: 20,00

Reordenar las preguntas al azar

Página	Pregunta	Puntuación	Acción
Página 1	1: 3.14 Se conoce como estructura LIFO	1,00	<a href="#">Agregar</a>
Página 2	2: 3.15 Son secuencias de elementos almacenadas en una lista encadenadas	1,00	<a href="#">Agregar</a>
Página 3	3: 3.16 Es una estructura en donde los elementos son insertados y retirados desde el inicio	1,00	<a href="#">Agregar</a>
Página 4	4: 3.17 Es una estructura en donde los elementos son insertados y retirados desde el final	1,00	<a href="#">Agregar</a>
Página 5	5: 3.18 Comparadas con los vectores, estas permiten una rapidez de inserción y borrado pero una menor velocidad de acceso aleatorio	1,00	<a href="#">Agregar</a>
Página 6	6: 3.19 Remueve todos los elementos de la lista	1,00	<a href="#">Agregar</a>
Página 7	7: 3.20 Esta estructura de datos puede ordenar los datos en forma ascendentes y descendentes	1,00	<a href="#">Agregar</a>
Página 8	8: 3.21 Una de las tareas comunes sobre la estructura de datos es poner en orden los mismos	1,00	<a href="#">Agregar</a>
Página 9	9: 3.22 Esta operación que se utiliza para insertar un dato en la pila	1,00	<a href="#">Agregar</a>
Página 10	10: 3.23 Este código pertenece a una estructura: Stack s; for (int i='A';i<='Z';i++) s.push(i);	1,00	<a href="#">Agregar</a>
Página 11	11: 3.24 En cual estructura no importa su ubicación es más fácil encontrar a un elemento	1,00	<a href="#">Agregar</a>
Página 12	12: 3.25 Es una estructura donde los elementos son insertados y retirados al tope	1,00	<a href="#">Agregar</a>
Página 13	13: 3.1 En una pila solo se puede cambiar su tope o Cima	1,00	<a href="#">Agregar</a>

Administración

Administración

12	• 3.25 Es una estructura donde los elementos son insertados y retirados al tope	q	1,00
Página 13			
13	•• 3.1 En una pila solo se puede cambiar su tope o Cima	q	1,00
Página 14			
14	•• 3.1 En una pila solo se puede cambiar su tope o Cima	q	1,00
Página 15			
15	•• 3.10 De la estructura cola deriva la estructura bicola	q	1,00
Página 16			
16	•• 3.11 Una lista puede ser de un elemento	q	1,00
Página 17			
17	•• 3.12 Para insertar o eliminar un elemento en una lista, se define primero la posición en donde insertar y luego a que nodo cambiar	q	1,00
Página 18			
18	•• 3.13 Una lista puede tener varias sublistas	q	1,00
Página 19			
19	•• 3.2 En una pila el primer elemento está al final de la pila	q	1,00
Página 20			
20	•• 3.3 En una pila se inserta un elemento siempre por la cima	q	1,00