

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE SAN ANDRÉS TUXTLA

CAPACITACIÓN PROPUESTA 2025

CURSOS DE ACTUALIZACIÓN PROFESIONAL

No.	NOMBRE DEL CURSOS	OBJETIVO	ACADEMIA	No. PARTICIPANTES ANTES	HORARIO	TOTAL DE HORAS
1	Robótica (ROBOT-STUDIO)	Reforzar conocimientos sobre las materias de los nuevos módulos de especialidad del presente periodo escolar	Industrial	10	9:00 A 15:00 Hrs	40
	Impresión en 3D (Resinafilamento)	Reforzar conocimientos sobre las materias de los nuevos módulos de especialidad del presente periodo escolar				
	Herramientas para Six-Sigma	Reforzar conocimientos para reducir lo más posible la cantidad de variaciones en un proceso a fin de evitar que el producto tenga defectos				
	Calidad y Productividad	Conocer estrategias para mejorar las áreas en una empresa				
2	Seguridad Industrial y Primeros Auxilios.	Formar a los trabajadores en la prevención de accidentes y riesgos laborales, y en cómo actuar ante situaciones de riesgo.	Electromecánica	14	9:00 A 15:00 Hrs	40
	Mantenimiento preventivo a bombas centrífugas.	Proporcionar a los participantes conocimientos y habilidades relacionados con el uncionamiento, diseño, selección, operación y mantenimiento de estas bombas.				
	Mantenimiento preventivo y correctivo a motores de dos tiempos.	Capacitar a los participantes en el cuidado y reparación de este tipo de motores, que son comunes en diversas aplicaciones como motocicletas, motosierras y equipos de jardinería.				
	Inteligencia Artificial	Proporcionar a los participantes una comprensión profunda de los conceptos, técnicas y aplicaciones de la IA.				
	Realidad aumentada con Unity	Conocer el entorno del software para crea experiencias de realidad aumentada enriquecidas y sumamente atractivas que interactuen de forma inteligente con el mundo real.				

3	Inteligencia Artificial y Deep Learning desde cero en Python	Conocer los fundamentos del Deep Learning y más concretamente de las Redes Neuronales Artificiales profundas utilizando Python 3 u las librerías más populares como Sklearn, Tensorflow 2.0 o Keras!	Sistemas Computacionales	9	9:00 A 15:00 Hrs	40
	Ciencias de los Datos Aplicada con Python	Utilizar las estructuras básicas de Python para resolver problemas y procesar datos numéricos de forma eficiente. Analizar la información obtenida de diversas fuentes para formular conclusiones soportadas en datos.				
4	Logística y Cadena de Suministro Global	Comprender los fundamentos de la logística en el comercio internacional. Evaluar la gestión de la cadena de suministro a nivel global. Identificar tendencias y tecnologías emergentes en la logística internacional.	Administración	16	9:00 A 15:00 Hrs	40
	Emprendimiento Internacional: Oportunidades y Desafíos	Identificar oportunidades de emprendimiento en el ámbito internacional. Evaluar los desafíos que enfrentan los emprendedores en un mercado global. Desarrollar un plan de negocio para una startup con enfoque internacional.				
	Finanzas Internacionales para Educadores	Introducir conceptos clave de finanzas internacionales y su relevancia en los negocios. Analizar el impacto de las tasas de cambio y riesgos financieros globales. Fomentar el desarrollo de habilidades para la toma de decisiones financieras en un contexto internacional.				
	Aspectos Legales del Comercio Internacional	Identificar las normativas y regulaciones que afectan el comercio internacional. Evaluar los riesgos legales en las transacciones internacionales. Fomentar el uso de prácticas éticas en el comercio global.				
	Aplicación de la Inteligencia artificial en la Ingeniería Ambiental	Conocer como favorece la comprensión compartida de las oportunidades y desafíos que la inteligencia artificial proporciona a la educación, así como sus implicaciones para la competencias básicas necesarias en la era de la inteligencia artificial				

5	Enseñanza con inteligencia artificial	Conocer cómo favorece la comprensión compartida de las oportunidades y desafíos que la inteligencia artificial proporciona a la educación, así como sus implicaciones para las competencias básicas necesarias en la era de la inteligencia artificial	Ambiental	8	9:00 A 15:00 Hrs	40
	Usos y Aplicaciones de la Remediación de Suelos	Conocer los procesos de remediación de suelos, determinar según el tipo de contaminante presente el proceso de remediación adecuados para la recuperación del suelo contaminado, valorando los efectos ocasionados a la biota por el contaminante y el proceso seleccionado				
	Enfoque de Cuencas en la Evaluación de Impacto Ambiental	Desarrollar la capacidad de generar procesos participativos y de fortalecimiento de capacidades locales bajo el enfoque de manejo de cuencas, para la construcción participativa en una evaluación de impacto ambiental				
6	Logística Inteligente y Sostenible aplicando IA	Conocer las herramientas para la gestión logística con enfoques innovadores y prácticos sostenibles para preparar a los estudiantes a enfrentar los riesgos actuales y futuros en la gestión de las cadenas de suministro de manera responsable y eficiente.	Gestión Empresarial	9	9:00 A 15:00 Hrs	40
	Sistema de Propiedad Intelectual En México	Desarrollar habilidades de gestión de la propiedad intelectual y transferencia de tecnología como una opción estratégica de generación de ventaja competitiva de la organización.				
	Innovación, Gestión y Cadena de Suministro Empresarial.	Liderar procesos de Innovación y negociaciones efectivas en las empresas, así como gestionar y dirigir eficientemente la competitividad y sostenibilidad de las organizaciones.				
	Negociación para el Comercio Internacional.	Conocer las normas, leyes e instituciones que rigen el comercio nacional e internacional en la exportación e importación de productos y servicios.				

7	Aplicación de la probabilidad-estadística y su ilustración mediante aplicaciones móviles-Plataformas Estadísticas.	Los docentes adquieran los conceptos de probabilidad y estadística para proveer a los alumnos de aplicaciones de los temas que se cubren en las materias de probabilidad y estadística	Ciencias Básicas	11	9:00 A 15:00 Hrs	40
	Aplicaciones de las Ciencias Básicas en el mundo actual	Objetivo:Entender y aplicar los conocimientos que se generan a través de las ciencias básicas para darle soluciones innovadoras a los problemas actuales				
	Aplicaciones del álgebra lineal y su ilustración a través de aplicaciones/plataformas matemáticas	Objetivo:Proveer a los docentes de ejemplos de aplicación de los temas que se cubren en la asignatura de Álgebra Lineal y de los medios para ilustrarlos y presentarlos a los estudiantes.				
	Modelado de fenómenos matemáticos, físicos y químicos empleando herramientas digitales	Que el docente obtenga modelos matemáticos y gráficos de algunos fenómenos matemáticos, físicos y químicos observados y que utilice herramientas de cómputo.				
	Realidad aumentada para matemáticas con el uso de la App de Geogebra	El docente diseñará e implementará modelos matemáticos en 3D mediante el software Geogebra, los cuales se podrán visualizar con ayuda de realidad aumentada a través de la app de dicho software.				
8	Inteligencia artificial	Proveer a los docentes una comprensión sólida de los conceptos básicos de la inteligencia artificial y sus aplicaciones, permitiéndoles integrar estos conocimientos en sus clases y desarrollar actividades que preparen a los estudiantes para el futuro.	Informática	8	9:00 A 15:00 Hrs	40
	Redes	Capacitar a los docentes en los fundamentos de redes de computadoras, desde la infraestructura física (cableado) hasta la configuración básica de una red, para que puedan gestionar y enseñar sobre redes en sus respectivos contextos.				

	Ciberseguridad	Formar a los docentes con las herramientas y conocimientos esenciales para sobre ciberseguridad, además de aprender cómo proteger los sistemas frente a amenazas cibernéticas, fomentando un entorno seguro para las tecnologías existentes.	informática	6	9:00 A 13:00 Hrs	40
	Administración Servidores	ormar a los docentes en los principios de administración de servidores, incluyendo la instalación, configuración y mantenimiento, con el fin de que puedan implementar y gestionar servidores o supervisar estas actividades en diversos entornos.				
9	Aplicación de la probabilidad-estadística y su ilustración mediante aplicaciones móviles-Plataformas Estadísticas.	Los docentes adquieran los conceptos de probabilidad y estadística para proveer a los alumnos de aplicaciones de los temas que se cubren en las materias de probabilidad y estadística	Ciencias Básicas	13	9:00 A 15:00 Hrs	40
Aplicaciones de las Ciencias Básicas en el mundo actual	Objetivo:Entender y aplicar los conocimientos que se generan a través de las ciencias básicas para darle soluciones innovadoras a los problemas actuales					
Aplicaciones del álgebra lineal y su ilustración a través de aplicaciones/plataformas matemáticas	Objetivo:Proveer a los docentes de ejemplos de aplicación de los temas que se cubren en la asignatura de Álgebra Lineal y de los medios para ilustrarlos y presentarlos a los estudiantes.					
Modelado de fenómenos matemáticos, físicos y químicos empleando herramientas digitales	Que el docente obtenga modelos matemáticos y gráficos de algunos fenómenos matemáticos, físicos y químicos observados y que utilice herramientas de cómputo.					
Realidad aumentada para matemáticas con el uso de la App de Geogebra	El docente diseñará e implementará modelos matemáticos en 3D mediante el software Geogebra, los cuales se podrán visualizar con ayuda de realidad aumentada a través de la app de dicho software.					

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE SAN ANDRÉS TUXTLA

CAPACITACIÓN PROPUESTA 2025

CURSOS DE FORMACIÓN DOCENTE

No.	NOMBRE DEL CURSOS	OBJETIVO	ACADEMIA	No.	HORARIO	TOTAL DE
1	Perspectiva de género desde el quehacer tutorial.	Conocer las obligaciones y compromisos para lograr la igualdad entre mujeres y hombres, de acuerdo con lo que establecen las leyes y normas del país, del eEstado y de la Institucion para la aplicación docente y tutorial.				
2	Innovación Pedagógica y Mejora Continua en la Enseñanza Tecnológica	Promover la capacidad de las y los docentes para innovar en sus estrategias pedagógicas, asegurando que la enseñanza se mantenga en constante evolución para responder a las necesidades tecnológicas y sociales cambiantes. (NME 2024)				
3	Habilidades Socioemocionales con Enfoque en Equidad e Inclusión para las personas tutoras.	Promover equidad e inclusión, para que facilite un entorno de aprendizaje empático, respetuoso y diverso, contribuyendo al bienestar integral las y los estudiantes. (NME 2024)	TODAS	90	9:00 A 15:00 Hrs	40

4	Educación Inclusiva y Accesibilidad con Enfoque en Pertinencia Social	Dotar a las y los docentes de las herramientas necesarias para implementar una educación inclusiva, que garantice el acceso a todas y todos, independientemente de sus diferencias socioeconómicas, culturales o de capacidades. El curso busca alinear las prácticas inclusivas con el principio de pertinencia social, promoviendo una educación que responda a la diversidad de la sociedad. (NME 2024)				
---	---	--	--	--	--	--