

## Lista de cotejo de Reporte de Actividad Investigación

Nombre asignatura: Manufactura Avanzada

Tema: <u>Definición de Trayectorias de Herramientas.</u>

Unidad 3

Nombre de la actividad: <u>Investigación sobre la definición de la trayectoria de herramienta.</u>

Nombre del alumno: Sídney López López

Nombre del docente: <u>Dr. Guillermo Reyes Morales</u>

	Criterios	Indicador máximo por criterio	Indicador de alcance total (30%)
1.	Anexo se encuentra una portada	0-5	5
2.	<ul> <li>Explica el procedimiento de solución para llevar a cabo la actividad solicitada:         <ul> <li>Respalda en 5 fuentes de información y hace cita del autor.</li> <li>Conoce, identifica y analiza los temas correspondientes a la unidad para explicar el procedimiento utilizado para dar solución a lo solicitado.</li> <li>Descripción satisfactoria al procedimiento de solución para llevar a cabo la actividad</li> </ul> </li> </ul>	0-15	14
3.	Anexo de conclusiones	0-5	5
4.	Manejo e inclusión de referencias bibliográficas	0-5	4.5
	Total Indicador:	30	28.5



## Guía de observación para Presentación en PowerPoint

Nombre asignatura: Manufactura Avanzada

Tema: Definición de Trayectorias de Herramientas.

Nombre de la exposición: Explicación de los temas de la unidad.

Nombre del alumno o integrantes del equipo: Sídney López López

Nombre del docente: <u>Dr. Guillermo Reyes Morales</u>

Criterios	Indicador máximo por criterio	Indicador de
		alcance total (30%)
5. Capacidad crítica y autocrítica del trabajo	0-5	5
6. Habilidad en el uso de TIC	0-7	6
7. Dominio del tema	0-7	7
8. Utilización de ejemplos acorde al tema explicado.	0-7	7
9. Manejo e inclusión de referencias bibliográficas	0-4	3.5
Total Indicador	30	28.5



## Lista de cotejo de Reporte de la Practica

Nombre asignatura: Manufactura Avanzada

Tema: Definición de Trayectorias de Herramientas.

Unidad 3

Nombre de la actividad: Configuración de la trayectoria en tarjeta Mach3 y la maquina CNC

Nombre del alumno: Sídney López López

Nombre del docente: <u>Dr. Guillermo Reyes Morales</u>

Criterios	Indicador máximo por criterio	Indicador de alcance total (40%)
10. Anexo se encuentra una portada	0-5	5
<ul> <li>11. Explica el procedimiento de solución para llevar a cabo la actividad solicitada: <ul> <li>Respalda en 5 fuentes de información y hace cita del autor.</li> <li>Conoce, identifica y analiza los temas correspondientes a la unidad para explicar el procedimiento utilizado para dar solución a lo solicitado.</li> <li>Descripción satisfactoria al procedimiento de solución para llevar a cabo la actividad</li> </ul> </li> </ul>	0-25	24
12. Anexo de conclusiones	0-5	5
13. Manejo e inclusión de referencias bibliográficas	0-5	4
Total Indicador:	40	38



Investigación

## INSTITUTO TECNOLOGICO SUPERIOR DE SAN ANDRES TUXTLA



CARRERA:

INGENIERÍA MECATRÓNICA

MATERIA:

MANUFACTURA AVANZADA

DOCENTE:

DR. GUILLERMO REYES MORALES

GRUPO:

611-B

PERIODO:

FEBRERO-JUNIO 2025

TRABAJO:

INVESTIGACION U3 DEFINICIÓN DE TRAYECTORIAS DE

HERRAMIENTA

INTEGRANTES:

CARMONA XOLO RENATA NICOLE

LÓPEZ LÓPEZ SIDNEY

MARTINEZ PICHAL YAHANA A.

FECHA DE ENTREGA:

5 DE MAYO DEL 2025



#### Presentación PowerPoint





Practica 1

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE SAN ANDRÉS TUXTLA, VER.

DIVISIÓN DE INGENIERÍA MECATRÓNICA



# MANUFACTURA AVANZADA

DR. GUILLERMO REYES MORALES

GRUPO: 611-B

Periodo: Febrero 2025 - Jinio 2025.

UNIDAD 3: REALIZAR LA PRÁCTICA DE GENERAR UN CÓDIGO GYM DE FORMA MANUAL

Reporte de código GyM

#### **ESTUDIANTES:**

Carmona Xolo Renata Nicole Martínez Pichal Yahana de los Ángeles López López Sidney



San Andrés Tuxtla, Ver., 06 de Mayo del



# Reporte

Para comenzar con nuestra practica, lo primero que llevamos a cabo fue realizar un código de manera manual en bloc de notas, para este código nos basamos en 2 figuras, un cuadro y triángulo, en la siguiente imagen se mostrará los códigos con el pudimos hacer nuestras figuras.

```
G21; Unidades en mm
G17; Seleccionar plano XY
G90; Posicionamiento absoluto
G0 Z10; Subir herramienta a posición
M03 S500
G0 X-100 Y-100
G1 Z-6 F100;
G1 X100 Y-100 F200
G1 X0 Y150
G1 X-100 Y-100
G0 Z10; Subir herramienta
G0 X0 Y0; Volver al origen
M05
M30; Finalizar programa
```

Con nuestro código bien realizado nos pasamos a la máquina cnc, donde enchufamos la quita y le pedimos ayuda al Dr. Memo de prender la máquina, el cual nos dio unas indicaciones para no provocar algún cortocircuito.









Una vez teniendo prendida nuestra máquina, procedemos a conectar la computadora, para trabajar con nuestra figura, debemos meternos a la aplicación Match3mill, estando adentro de la aplicación, podemos buscar nuestro código ya sea del cuadrado o triangulo.

Aquí mis 2 compañeras estaban buscando nuestros códigos dentro de Match3mill.





