



Periodo Agosto-Diciembre 2025

Nombre de la Asignatura: Estructura de Datos

Plan de Estudios: ISIC-2010-224

Clave de la Asignatura: AED-1026

Horas teoría-horas prácticas-Créditos: 2-3-5

1. Caracterización de la asignatura:

Esta asignatura proporciona al perfil del egresado habilidades para la selección y aplicación de algoritmos y las estructuras de datos en el desarrollo e implementación de programas que permitan la solución de problemas. La relevancia de la asignatura es que el alumno identifique claramente la forma en cómo se estructuran y organizan los datos internamente, para poder hacerlos más eficientes en cuanto a la administración del tiempo de procesador y el uso de la memoria. Para cursar esta asignatura se requiere tener habilidades básicas de programación e interpretación de algoritmos y tener el dominio del paradigma orientado a objetos. Además, debe de conocer y manejar los conceptos generales de la lógica matemática, relaciones y la teoría de grafos, por esta razón se encuentra ubicada para ser cursada después de Fundamentos de Programación y de Programación Orientada a Objetos y Matemáticas Discretas, a su vez, esta asignatura es el pilar fundamental en el análisis, diseño y desarrollo de aplicaciones de software de bajo y alto nivel.

2. Intención didáctica:

Esta asignatura está organizada en seis temas. En ella, se distinguen claramente dos apartados: primero, la implementación de las estructuras de datos lineales y no lineales a través del manejo de memoria estática y dinámica; segundo, el análisis de los métodos de ordenamiento de



datos internos para considerar su eficiencia en la aplicación de soluciones computacionales. Se inicia el curso con el tratamiento de los tipos de datos abstractos. Para estudiar cada tipo de dato abstracto, es necesario aplicar la modularidad, analizando la forma en que se gestiona la memoria para almacenarlos. Se realiza además un estudio sobre el análisis de la complejidad y eficiencia de los algoritmos, lo cual permitirá determinar cuáles son los algoritmos más eficientes para solucionar un problema. El segundo tema aborda la definición, mecanismos y características de la recursividad, aplicando éstos a la creación de procedimientos, así como el análisis de las ventajas y desventajas de estas soluciones recursivas. Los estudiantes identifican dichas características de la recursividad y ejemplifican el caso de las Torres de Hanoi, Serie de Fibonacci y Factorial entre otros para comprender mejor el mecanismo recursivo.

El tercer tema trata sobre las estructuras lineales: listas, pilas y colas. La representación de pilas y colas puede darse a través de vectores (memoria estática) o apuntadores y/o referencias (memoria dinámica). Se analizan también otras variantes como el caso de colas circulares, colas de prioridad, listas simples y doblemente enlazadas. Los estudiantes desarrollan aplicaciones para resolver problemas que requieran de estos tipos de estructuras. El cuarto tema se refiere a las estructuras no lineales conocidas como árboles y grafos que permiten dar solución a problemas más complejos a través de la recursividad y la utilización de memoria dinámica. Se analizan los recorridos típicos de árboles binarios, búsquedas, entre otros, así como el algoritmo del viajero para operaciones con grafos. En el quinto tema, los estudiantes identifican la metodología de cada algoritmo de ordenamiento interno (memoria principal) y externos (memoria secundaria) midiendo su comportamiento en condiciones similares. Con la intención de que el estudiante conozca otras estrategias para almacenar y recuperar los datos, así como fortalecer la seguridad de la información que se administra, se estudia el sexto tema encargado precisamente de los métodos de recuperación de información. Al finalizar la asignatura se habrá adquirido las bases para evaluar e implementar soluciones por medio de estructuras. Los contenidos se abordarán de manera secuencial como los marca el programa, buscando la aplicación del conocimiento en un proyecto de asignatura que incorpore de manera progresiva los temas revisados con un enfoque basado en actividades que promuevan en el estudiante el desarrollo de sus habilidades para trabajar en equipo y aplicar el conocimiento a la práctica. El docente además de ser un motivador permanente en el proceso educativo deberá ser promotor y director de la enseñanza a través de la transmisión de su conocimiento, así como la aplicación de sus habilidades y destrezas utilizando las herramientas tradicionales y digitales a su alcance para cautivar a sus estudiantes e interesarlos en el tema.

3. Competencia de la asignatura:



Conoce, comprende y aplica eficientemente estructuras de datos, métodos de ordenamiento y búsqueda para la optimización del rendimiento de soluciones a problemas del mundo real.

4. Análisis por competencias específicas:

Competencia No.	1	Descripción	Conoce y comprende las diferentes estructuras de datos, su clasificación y forma de manipularlas para buscar la manera más eficiente de resolver problemas.
-----------------	---	-------------	---

Temas y subtemas para desarrollar la competencia específica	Actividades de aprendizaje	Actividades de enseñanza	Desarrollo de competencias genéricas	Horas teórico-práctica
1. Introducción a la Estructura de Datos. 1.1 Clasificación de las estructuras de datos 1.2 Tipos de datos abstractos (TDA) 1.3 Ejemplos de TDA's 1.4 Manejo de memoria 1.4.1 Memoria estática 1.4.2 Memoria dinámica 1.5 Análisis de algoritmos	Práctica de ejercicios. Elaborar (en parejas o triadas) un programa en un lenguaje de programación que incorpore en un vector de n elementos sus operaciones básicas: insertar manualmente, insertar automáticamente, eliminar, ordenar, buscar e imprimir en pantalla.	1. Presentación del objetivo general del curso. 2. Presentación del contenido temático del curso. 3. Presentación de criterios de evaluación. 4. Realizar un examen de diagnóstico. 5. Desarrollar una sesión dinámica para conocer	Capacidad de análisis y síntesis Habilidad en el manejo de equipo de cómputo Habilidad para buscar y analizar información proveniente de fuentes diversas. Habilidad para trabajo de equipo	5-5



1.5.1 Complejidad en el tiempo 1.5.2 Complejidad en el espacio 1.5.3 Eficiencia de los algoritmos	Realiza de manera individual un resumen en la libreta de los tipos de datos abstractos y del manejo estático y dinámico de la memoria. Expone (en equipos) la practica realizada en clase, mostrando y explicando el código realizado y entregando reporte de la practica impresa y digital.	las expectativas del curso. 6. Ejemplifica. 7. Crear un ambiente de respeto y tolerancia en el aula. 8. Exponer ideas y conceptos bases de la unidad. 9. Proporciona bibliografía básica y complementaria a los participantes. 10. Aclara dudas y comentarios generados durante las clases. 11. Coordina el trabajo colaborativo dentro del aula. Evalúa el desempeño de los participantes		
---	---	---	--	--

Indicadores de Alcance	Valor de Indicador
------------------------	--------------------



Problemario de practicas a través de los ejercicios desarrollará la capacidad de análisis y síntesis y promoverá la capacidad de trabajo en equipo para dar la solución de Problemas	30%
Con el Resumen desarrollara la capacidad de análisis y síntesis	30%
Examen Escrito. Solución de Problemas e incrementar la Capacidad de análisis y síntesis	40%

Niveles de desempeño :

Desempeño	Nivel de desempeño	Indicadores de Alcance	Valoración numérica
Competencia Alcanzada	Excelente	Cumple al menos 5 de los siguientes indicadores a) Se adapta a situaciones y contextos complejos: Puede trabajar en equipo, refleja sus conocimientos en la interpretación de la realidad. b) Hace aportaciones a las actividades académicas desarrolladas: Pregunta integrando conocimientos de otras asignaturas o de casos anteriores de la misma asignatura. Presenta otros puntos de vista que complementen al presentado en la clase, presenta fuentes de información adicionales (internet y documental etc.) y usa más bibliografía. c) Propone y/o explica soluciones o procedimientos no visto en clase (creatividad): Ante problemas o caso de estudio propone perspectivas diferentes, para abordarlos y sustentarlos correctamente.	95-100



		Aplica procedimientos aprendidos en otra asignatura o contexto para el problema que se está resolviendo. d) Introduce recursos y experiencias que promueven un pensamiento crítico: Ante los temas de la asignatura introduce cuestionamientos de tipo ético, ecológico, histórico, político, económico, etc. que deben tomarse en cuenta para comprender mejor o a futuro dicho tema. Se apoya en foros, autores, bibliografía, documentales, etc. para sustentar su punto de vista. e) Incorpora conocimientos y actividades interdisciplinarios en su aprendizaje: En el desarrollo de los temas de la asignatura incorpora conocimientos y actividades desarrolladas en otras asignaturas para lograr la competencia. f) Realiza su trabajo de manera autónoma y autorregulada. Es capaz de organizar su tiempo y trabajar sin necesidad de una supervisión estrecha y/o coercitiva. Realiza actividades de investigación para participar de forma activa durante el curso.	
	Notable	Cumple 4 de los indicadores definidos en desempeño excelente	85-94
	Bueno	Cumple 3 de los indicadores definidos en desempeño excelente	75-84
	Suficiente	Cumple 2 de los indicadores definidos en desempeño excelente	70-74
Competencia No Alcanzada	Insuficiente	No se cumple con el 100% de evidencias conceptuales, procedimentales y actitudinales de los indicadores definidos en desempeño excelente.	N. A.

Matriz de Evaluación :



Evidencia de Aprendizaje	%	Indicador de Alcance					Evaluación formativa de la competencia
		A	B	C	D	N	
Resumen (lista de Cotejo)	30	28.5-30	25.5-28.2	22.5-25.20	21-22.2	0-20.7	Con el Resumen desarrollara la capacidad de análisis y síntesis
Reporte de Practica (Lista de Cotejo)	40	38-40	34-37.60	30-33.6	28-29.6	0-20.7	Problemario de Ejercicios de modelado , a través de los ejercicios desarrollará la capacidad de análisis y síntesis y promoverá la capacidad de trabajo en equipo para dar la solución de Problemas
Cuestionario	30	28.5-30	25.5-28.2	22.5-25.20	21-22.2	0-20.7	Examen Escrito. Solución de Problemas e incrementar la Capacidad de análisis y síntesis
Total	100	95-100	85-94	75-84	70-74	NA	

Nota: este apartado número 4 de la instrumentación didáctica para la formación y desarrollo de competencias profesionales se repite, de acuerdo al número de competencias específicas de los temas de asignatura.

Competencia No.	1	Descripción	Aplica la recursividad en la solución de problemas valorando su pertinencia en el uso eficaz de los recursos.
-----------------	---	-------------	---



Temas y subtemas para desarrollar la competencia específica	Actividades de aprendizaje	Actividades de enseñanza	Desarrollo de competencias genéricas	Horas teórico-práctica
2. Recursividad 2.1 Definición 2.2 Procedimientos recursivos 2.3 Ejemplos de casos recursivos	- Investigar por equipos el concepto de recursividad y al menos 3 ejemplos que se resuelvan de manera iterativa y su solución de manera recursiva. Agregar al documento la ventaja del uso de la recursividad. - Resolver en Java un ejercicio de manera iterativa y de manera recursiva (por equipos), mostrando y explicando el código realizado. El problema planteado por los equipos nos debe repetirse. - Realizar exposición (por equipos) en clase de los códigos realizados por	- Exponer de ideas y conceptos básicos de la unidad. - Facilitar información. - Resumir Información y conceptos. - Ejemplificar - Mantener un ambiente de respeto y tolerancia en el aula. - Propiciar la búsqueda y selección de información sobre los diferentes tipos de errores y su relación con los métodos numéricos. - Analizar en grupo los conceptos de la unidad. - Aclarar dudas y comentarios generados durante las clases.	- Habilidad para buscar y analizar información proveniente de fuentes diversas. - Capacidad de análisis y síntesis - Habilidad en el manejo de equipo de cómputo - Capacidad para trabajar en equipo. - Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica.	5-15



	equipos para propiciar lluvia de ideas en el aula.	9. Promover la participación fundamentada de los estudiantes. 10. Coordina el trabajo colaborativo dentro del aula. 11. Evaluar el desempeño de los participantes.		
--	--	---	--	--

Indicadores de Alcance	Valor de Indicador
Práctica de Laboratorio. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para manejar el equipo de cómputo en la programación.	30%
Reporte de Prácticas Problemario. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma, dará solución a problemas y aplicará los conocimientos en la practica	40%
Cuestionario. Desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma.	30%

Niveles de desempeño:



Desempeño	Nivel de desempeño	Indicadores de Alcance	Valoración numérica
Competencia Alcanzada	Excelente	Cumple al menos 5 de los siguientes indicadores a) Se adapta a situaciones y contextos complejos: Puede trabajar en equipo, refleja sus conocimientos en la interpretación de la realidad. b) Hace aportaciones a las actividades académicas desarrolladas: Pregunta integrando conocimientos de otras asignaturas o de casos anteriores de la misma asignatura. Presenta otros puntos de vista que complementen al presentado en la clase, presenta fuentes de información adicionales (internet y documental etc.) y usa más bibliografía. c) Propone y/o explica soluciones o procedimientos no visto en clase (creatividad): Ante problemas o caso de estudio propone perspectivas diferentes, para abordarlos y sustentarlos correctamente. Aplica procedimientos aprendidos en otra asignatura o contexto para el problema que se está resolviendo. d) Introduce recursos y experiencias que promueven un pensamiento crítico: Ante los temas de la asignatura introduce cuestionamientos de tipo ético, ecológico, histórico, político, económico, etc. que deben tomarse en cuenta para comprender mejor o a futuro dicho tema. Se apoya en foros, autores, bibliografía, documentales, etc. para sustentar su punto de vista. e) Incorpora conocimientos y actividades interdisciplinarios en su aprendizaje: En el desarrollo de los temas de la asignatura	95-100



		incorpora conocimientos y actividades desarrolladas en otras asignaturas para lograr la competencia. f) Realiza su trabajo de manera autónoma y autorregulada. Es capaz de organizar su tiempo y trabajar sin necesidad de una supervisión estrecha y/o coercitiva. Realiza actividades de investigación para participar de forma activa durante el curso.	
	Notable	Cumple 4 de los indicadores definidos en desempeño excelente	85-94
	Bueno	Cumple 3 de los indicadores definidos en desempeño excelente	75-84
	Suficiente	Cumple 2 de los indicadores definidos en desempeño excelente	70-74
Competencia No Alcanzada	Insuficiente	No se cumple con el 100% de evidencias conceptuales, procedimentales y actitudinales de los indicadores definidos en desempeño excelente.	N. A.

Matriz de Evaluación:

Evidencia de Aprendizaje	%	Indicador de Alcance					Evaluación formativa de la competencia
		A	B	C	D	N	
Práctica de Laboratorio(Lista de Cotejo)	30	28.5-30	25.5-28.2	22.5-25.20	21-22.2	0-20.6	Práctica de Laboratorio. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para manejar el equipo de cómputo en la programación.



Reporte de Prácticas Problemario (lista de Cotejo)	40	38-40	34-37.60	30-33.6	28-29.6	0-20.7	Reporte de Prácticas Problemario. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma, dará solución a problemas y aplicará los conocimientos en la practica
Cuestionario (evaluación escrita)	30	28.5-30	25.5-28.2	22.5-25.20	21-22.2	0-20.6	Cuestionario. Desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma.
Total	100	95-100	85-94	75-84	70-74	NA	

Competencia No.	1	Descripción	Comprende y aplica estructuras de datos lineales para solución de problemas.
-----------------	---	-------------	--

Temas y subtemas para desarrollar la competencia específica	Actividades de aprendizaje	Actividades de enseñanza	Desarrollo de competencias genéricas	Horas teórico-práctica
3. Estructuras Lineales 3.1 Pilas 3.1.1 Representación en memoria	• Prácticas de ejercicios(en parejas). Utilizando un lenguaje de programación implemente las operaciones básicas	1. Exponer ideas y conceptos básicos de la unidad. 2. Facilitar información.	Habilidad para buscar y analizar información proveniente de fuentes diversas. • Capacidad de análisis y síntesis •	5-10



3.1.2 Operaciones básicas 3.1.3 Aplicaciones 3.2 Colas 3.2.1 Representación en memoria 3.2.2 Operaciones básicas 3.2.3 Tipos de colas: simples, circulares y bicolos 3.2.4 Aplicaciones 3.3 Listas 3.3.1 Operaciones básicas 3.3.2 Tipos de listas: simplemente enlazadas, doblemente enlazadas y circulares 3.3.3 Aplicaciones	(insertar, eliminar y buscar) en listas simples y doblemente enlazadas o que implemente las operaciones básicas (insertar y eliminar) en una pila en sus modalidades estática y dinámica o que implemente las operaciones básicas (insertar y eliminar) en una cola en sus modalidades estática y dinámica. Incorpore además sus variantes de cola circular y bicola.	3. Resumir Información y conceptos. 4. Ejemplificar 5. Facilitar el razonamiento y comprensión para la resolución de problemas referente a los temas. 6. Mantener un ambiente de respeto y tolerancia en el aula. 7. Propiciar la búsqueda y selección de información sobre los diferentes temas abordados en la unidad. 8. Analizar en grupo los conceptos de la unidad. 9. Proporcionar bibliografía básica y complementaria a los participantes.	Habilidad en el manejo de equipo de cómputo • Capacidad para trabajar en equipo. • Capacidad de investigación. • Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica.	
--	--	--	--	--



		10. Aclara dudas y comentarios generados durante las clases. 11. Promover la participación fundamentada de los estudiantes. 12. Coordina el trabajo colaborativo dentro del aula.		
--	--	--	--	--

Indicadores de Alcance	Valor de Indicador
Práctica de Laboratorio. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para manejar el equipo de cómputo en la programación.	30%
Reporte de Prácticas Problemario. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma, dará solución a problemas y aplicará los conocimientos en la practica	40%
Cuestionario. Desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma.	30%

Niveles de desempeño :



Desempeño	Nivel de desempeño	Indicadores de Alcance	Valoración numérica
Competencia Alcanzada	Excelente	Cumple al menos 5 de los siguientes indicadores a) Se adapta a situaciones y contextos complejos: Puede trabajar en equipo, refleja sus conocimientos en la interpretación de la realidad. b) Hace aportaciones a las actividades académicas desarrolladas: Pregunta integrando conocimientos de otras asignaturas o de casos anteriores de la misma asignatura. Presenta otros puntos de vista que complementen al presentado en la clase, presenta fuentes de información adicionales (internet y documental etc.) y usa más bibliografía. c) Propone y/o explica soluciones o procedimientos no visto en clase (creatividad): Ante problemas o caso de estudio propone perspectivas diferentes, para abordarlos y sustentarlos correctamente. Aplica procedimientos aprendidos en otra asignatura o contexto para el problema que se está resolviendo. d) Introduce recursos y experiencias que promueven un pensamiento crítico: Ante los temas de la asignatura introduce cuestionamientos de tipo ético, ecológico, histórico, político, económico, etc. que deben tomarse en cuenta para comprender mejor o a futuro dicho tema. Se apoya en foros, autores, bibliografía, documentales, etc. para sustentar su punto de vista.	95-100



		e) Incorpora conocimientos y actividades interdisciplinarios en su aprendizaje: En el desarrollo de los temas de la asignatura incorpora conocimientos y actividades desarrolladas en otras asignaturas para lograr la competencia. f) Realiza su trabajo de manera autónoma y autorregulada. Es capaz de organizar su tiempo y trabajar sin necesidad de una supervisión estrecha y/o coercitiva. Realiza actividades de investigación para participar de forma activa durante el curso.	
	Notable	Cumple 4 de los indicadores definidos en desempeño excelente	85-94
	Bueno	Cumple 3 de los indicadores definidos en desempeño excelente	75-84
	Suficiente	Cumple 2 de los indicadores definidos en desempeño excelente	70-74
Competencia No Alcanzada	Insuficiente	No se cumple con el 100% de evidencias conceptuales, procedimentales y actitudinales de los indicadores definidos en desempeño excelente.	N. A.

Matriz de Evaluación:

Evidencia de Aprendizaje	%	Indicador de Alcance					Evaluación formativa de la competencia
		A	B	C	D	N	
Práctica de Laboratorio(Lista de Cotejo)	30	28.5-30	25.5-28.2	22.5-25.20	21-22.2	0-20.7	Práctica de Laboratorio. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para



							manejar el equipo de cómputo en la programación.
Reporte de Prácticas Problemario (lista de Cotejo)	40	38-40	34-37.60	30-33.6	28-29.6	0-20.7	Reporte de Prácticas Problemario. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma, dará solución a problemas y aplicará los conocimientos en la practica
Cuestionario (evaluación escrita)	30	28.5-30	25.5-28.2	22.5-25.20	21-22.2	0-20.7	Cuestionario. Desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma.
Total	100	95-100	85-94	75-84	70-74	NA	

Competencia No.	<u>1</u>	Descripción	Comprende y aplica estructuras no lineales para la solución de problemas.
-----------------	----------	-------------	---

Temas y subtemas para desarrollar la competencia específica	Actividades de aprendizaje	Actividades de enseñanza	Desarrollo de competencias genéricas	Horas teórico-práctica
---	----------------------------	--------------------------	--------------------------------------	------------------------



4. Estructuras no lineales 4.1 Árboles 4.1.1 Clasificación de árboles 4.1.2 Operaciones básicas sobre árboles Binarios 4.1.3 Aplicaciones 4.2 Grafos 4.2.1 Representación de grafos 4.2.2 Operaciones básicas	• Investigar en las fuentes bibliográficas la terminología sobre árboles y los recorridos preorden, inorden y postorden. Entregar trabajo digital. • Investigar terminología de grafos en fuentes diversas. Entregar trabajo impreso.	1. Exponer de ideas y conceptos básicos de la unidad. 2. Facilitar información. 3. Resumir Información y conceptos. 4. Ejemplificar 5. Facilitar el razonamiento y comprensión para la resolución de problemas referente a los temas. 6. Mantener un ambiente de respeto y tolerancia en el aula. 7. Propiciar la búsqueda y selección de información sobre los temas abordados en la unidad. 8. Analizar en grupo los conceptos de la unidad.	Habilidad para buscar y analizar información proveniente de fuentes diversas. • Capacidad de análisis y síntesis • Habilidad en el manejo de equipo de cómputo • Capacidad para trabajar en equipo. • Capacidad de investigación. • Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica.	5-10
--	--	---	---	-------------



		9. Aclara dudas y comentarios generados durante las clases. 10. Promover la participación fundamentada de los estudiantes. 11. Coordina el trabajo colaborativo dentro del aula. 12. Evaluar el desempeño de los participantes.		
--	--	---	--	--

Indicadores de Alcance	Valor de Indicador
Práctica de Laboratorio. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para manejar el equipo de cómputo en la programación.	30%
Reporte de Prácticas Problemario. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma, dará solución a problemas y aplicará los conocimientos en la practica	40%
Cuestionario. Desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma y desarrolla su capacidad de síntesis y análisis	30%



Niveles de desempeño :

Desempeño	Nivel de desempeño	Indicadores de Alcance	Valoración numérica
Competencia Alcanzada	Excelente	Cumple al menos 5 de los siguientes indicadores a) Se adapta a situaciones y contextos complejos: Puede trabajar en equipo, refleja sus conocimientos en la interpretación de la realidad. b) Hace aportaciones a las actividades académicas desarrolladas: Pregunta integrando conocimientos de otras asignaturas o de casos anteriores de la misma asignatura. Presenta otros puntos de vista que complementen al presentado en la clase, presenta fuentes de información adicionales (internet y documental etc.) y usa más bibliografía. c) Propone y/o explica soluciones o procedimientos no visto en clase (creatividad): Ante problemas o caso de estudio propone perspectivas diferentes, para abordarlos y sustentarlos correctamente. Aplica procedimientos aprendidos en otra asignatura o contexto para el problema que se está resolviendo. d) Introduce recursos y experiencias que promueven un pensamiento crítico: Ante los temas de la asignatura introduce cuestionamientos de tipo ético, ecológico, histórico, político,	95-100



		económico, etc. que deben tomarse en cuenta para comprender mejor o a futuro dicho tema. Se apoya en foros, autores, bibliografía, documentales, etc. para sustentar su punto de vista. e) Incorpora conocimientos y actividades interdisciplinarios en su aprendizaje: En el desarrollo de los temas de la asignatura incorpora conocimientos y actividades desarrolladas en otras asignaturas para lograr la competencia. f) Realiza su trabajo de manera autónoma y autorregulada. Es capaz de organizar su tiempo y trabajar sin necesidad de una supervisión estrecha y/o coercitiva. Realiza actividades de investigación para participar de forma activa durante el curso.	
	Notable	Cumple 4 de los indicadores definidos en desempeño excelente	85-94
	Bueno	Cumple 3 de los indicadores definidos en desempeño excelente	75-84
	Suficiente	Cumple 2 de los indicadores definidos en desempeño excelente	70-74
Competencia No Alcanzada	Insuficiente	No se cumple con el 100% de evidencias conceptuales, procedimentales y actitudinales de los indicadores definidos en desempeño excelente.	N. A.

Matriz de Evaluación :

Evidencia de Aprendizaje	%	Indicador de Alcance					Evaluación formativa de la competencia
		A	B	C	D	N	



Práctica de Laboratorio(Lista de Cotejo)	30	28.5-30	25.5-28.2	22.5-25.20	21-22.2	0-20.6	Práctica de Laboratorio. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para manejar el equipo de cómputo en la programación.
Reporte de Prácticas Problemario (lista de Cotejo)	40	38-40	34-37.60	30-33.6	28-29.6	0-20.7	Reporte de Prácticas Problemario. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma, dará solución a problemas y aplicará los conocimientos en la practica
Cuestionario (evaluación escrita)	30	28.5-30	25.5-28.2	22.5-25.20	21-22.2	0-20.6	Cuestionario. Desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma y desarrola su capacidad de síntesis y análisis
Total	100	95-100	85-94	75-84	70-74	NA	

Competencia No.	1	Descripción	Conoce, comprende y aplica los algoritmos de ordenamiento para el uso adecuado en el desarrollo de aplicaciones que permita solucionar problemas del entorno.
-----------------	---	-------------	---



Temas y subtemas para desarrollar la competencia específica	Actividades de aprendizaje	Actividades de enseñanza	Desarrollo de competencias genéricas	Horas teórico-práctica
5. Métodos de Ordenamiento 5.1 Algoritmos de ordenamiento internos 5.1.1 Burbuja 5.1.2 Quicksort 5.1.3 ShellSort 5.1.4 Radix 5.2 Algoritmos de ordenamiento externos 5.2.1 Intercalación 5.2.2 Mezcla Directa 5.2.3 Mezcla Natural	- Realizar una investigación por equipos de alguno de los métodos de ordenamiento, asignado por el profesor. Se deberá entregar reporte de la investigación que contendrá la explicación del método, el código en java, las pantallas de la aplicación funcionando. - Realizar el método de ordenamiento en Java. Realizar la exposición del método de ordenamiento asignado, explicando el método y el código en java, mostrando el	1. Exponer de ideas y conceptos básicos de la unidad. 2. Facilitar información. 3. Resumir Información y conceptos. 4. Ejemplificar 5. Facilitar el razonamiento y comprensión para la resolución de problemas referente a los temas. 6. Mantener un ambiente de respeto y tolerancia en el aula. 7. Propiciar la búsqueda y selección de información sobre los diferentes tipos de	Habilidad para buscar y analizar información proveniente de fuentes diversas. • La comprensión y manipulación de ideas y pensamientos. • Metodologías para solución de problemas, organización del tiempo y para el aprendizaje. • Habilidad en el manejo de equipo de cómputo • Capacidad para trabajar en equipo. • Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica.	



	funcionamiento.	errores y su relación con los métodos numéricos. 8. Analizar en grupo los conceptos de la unidad. 9. Aclarar dudas y comentarios generados durante las clases. 10. Promover la participación fundamentada de los estudiantes. 11. Evaluar el desempeño de los participantes.		
--	-----------------	--	--	--

Indicadores de Alcance	Valor de Indicador
Práctica de Laboratorio. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para manejar el equipo de cómputo en la programación.	30%
Reporte de Prácticas Problemario. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma, dará solución a problemas y aplicará los conocimientos en la practica	40%
Cuestionario. Desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma y desarrolla su capacidad de síntesis y análisis	30%



Niveles de desempeño :

Desempeño	Nivel de desempeño	Indicadores de Alcance	Valoración numérica
Competencia Alcanzada	Excelente	Cumple al menos 5 de los siguientes indicadores a) Se adapta a situaciones y contextos complejos: Puede trabajar en equipo, refleja sus conocimientos en la interpretación de la realidad. b) Hace aportaciones a las actividades académicas desarrolladas: Pregunta integrando conocimientos de otras asignaturas o de casos anteriores de la misma asignatura. Presenta otros puntos de vista que complementen al presentado en la clase, presenta fuentes de información adicionales (internet y documental etc.) y usa más bibliografía. c) Propone y/o explica soluciones o procedimientos no visto en clase (creatividad): Ante problemas o caso de estudio propone perspectivas diferentes, para abordarlos y sustentarlos correctamente. Aplica procedimientos aprendidos en otra asignatura o contexto para el problema que se está resolviendo. d) Introduce recursos y experiencias que promueven un pensamiento crítico: Ante los temas de la asignatura introduce cuestionamientos de tipo ético, ecológico, histórico, político, económico, etc. que deben tomarse en cuenta para comprender	95-100



		mejor o a futuro dicho tema. Se apoya en foros, autores, bibliografía, documentales, etc. para sustentar su punto de vista. e) Incorpora conocimientos y actividades interdisciplinarios en su aprendizaje: En el desarrollo de los temas de la asignatura incorpora conocimientos y actividades desarrolladas en otras asignaturas para lograr la competencia. f) Realiza su trabajo de manera autónoma y autorregulada. Es capaz de organizar su tiempo y trabajar sin necesidad de una supervisión estrecha y/o coercitiva. Realiza actividades de investigación para participar de forma activa durante el curso.	
	Notable	Cumple 4 de los indicadores definidos en desempeño excelente	85-94
	Bueno	Cumple 3 de los indicadores definidos en desempeño excelente	75-84
	Suficiente	Cumple 2 de los indicadores definidos en desempeño excelente	70-74
Competencia No Alcanzada	Insuficiente	No se cumple con el 100% de evidencias conceptuales, procedimentales y actitudinales de los indicadores definidos en desempeño excelente.	N. A.

Matriz de Evaluación:

Evidencia de Aprendizaje	%	Indicador de Alcance					Evaluación formativa de la competencia
		A	B	C	D	N	
Práctica de Laboratorio(Lista de Cotejo)	30	28.5-30	25.5-28.2	22.5-25.20	21-22.2	0-20.6	Práctica de Laboratorio. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para



							manejar el equipo de cómputo en la programación.
Reporte de Prácticas Problemario (lista de Cotejo)	40	38-40	34-37.60	30-33.6	28-29.6	0-20.7	Reporte de Prácticas Problemario. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma, dará solución a problemas y aplicará los conocimientos en la practica
Cuestionario (evaluación escrita)	30	28.5-30	25.5-28.2	22.5-25.20	21-22.2	0-20.6	Cuestionario. Desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma y desarrolla su capacidad de síntesis y análisis
Total	100	95-100	85-94	75-84	70-74	NA	

Competencia No.

1

Descripción

Conoce, comprende y aplica los algoritmos de búsqueda para el uso adecuado en el desarrollo de aplicaciones que permita solucionar problemas del entorno.



Temas y subtemas para desarrollar la competencia específica	Actividades de aprendizaje	Actividades de enseñanza	Desarrollo de competencias genéricas	Horas teórico-práctica
6.Métodos de Búsqueda 6.1 Búsqueda secuencial 6.2 Búsqueda binaria 6.3 Búsqueda por funciones de HASH	- Realizar una investigación por equipos de alguno de los métodos de busqueda, asignado por el profesor. Se deberá entregar reporte de la investigación que contendrá la explicación del método, el código en java, las pantallas de la aplicación funcionando. - Realizar el método de busqueda en Java. Realizar la exposición del método de ordenamiento asignado, explicando el método y el código en java, mostrando el funcionamiento	- Exponer de ideas y conceptos básicos de la unidad. - Facilitar información. - Resumir Información y conceptos. - Ejemplificar - Facilitar el razonamiento y comprensión para la resolución de problemas referente a los temas. - Analizar en grupo los conceptos de la unidad. - Proporcionar bibliografía básica y complementaria a los participantes.	La comprensión y manipulación de ideas y pensamientos. - Metodologías para solución de problemas, organización del tiempo y para el aprendizaje - Habilidad en el manejo de equipo de cómputo - Capacidad para trabajar en equipo. Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica.	5-5



		8. Aclara dudas y comentarios generados durante las clases. 9. Promover la participación fundamentada de los estudiantes. 10. Coordina el trabajo colaborativo dentro del aula. 11. Evaluar el desempeño de los participantes.		
--	--	--	--	--

Indicadores de Alcance	Valor de Indicador
Práctica de Laboratorio. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para manejar el equipo de cómputo en la programación.	30%
Reporte de Prácticas Problemario. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma, dará solución a problemas y aplicará los conocimientos en la practica	40%
Cuestionario. Desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma y desarrolla su capacidad de síntesis y análisis	30%



Niveles de desempeño:

Desempeño	Nivel de desempeño	Indicadores de Alcance	Valoración numérica
Competencia Alcanzada	Excelente	Cumple al menos 5 de los siguientes indicadores a) Se adapta a situaciones y contextos complejos: Puede trabajar en equipo, refleja sus conocimientos en la interpretación de la realidad. b) Hace aportaciones a las actividades académicas desarrolladas: Pregunta integrando conocimientos de otras asignaturas o de casos anteriores de la misma asignatura. Presenta otros puntos de vista que complementen al presentado en la clase, presenta fuentes de información adicionales (internet y documental etc.) y usa más bibliografía. c) Propone y/o explica soluciones o procedimientos no visto en clase (creatividad): Ante problemas o caso de estudio propone perspectivas diferentes, para abordarlos y sustentarlos correctamente. Aplica procedimientos aprendidos en otra asignatura o contexto para el problema que se está resolviendo. d) Introduce recursos y experiencias que promueven un pensamiento crítico: Ante los temas de la asignatura introduce cuestionamientos de tipo ético, ecológico, histórico, político, económico, etc. que deben tomarse en cuenta para	95-100



		comprender mejor o a futuro dicho tema. Se apoya en foros, autores, bibliografía, documentales, etc. para sustentar su punto de vista. e) Incorpora conocimientos y actividades interdisciplinarios en su aprendizaje: En el desarrollo de los temas de la asignatura incorpora conocimientos y actividades desarrolladas en otras asignaturas para lograr la competencia. f) Realiza su trabajo de manera autónoma y autorregulada. Es capaz de organizar su tiempo y trabajar sin necesidad de una supervisión estrecha y/o coercitiva. Realiza actividades de investigación para participar de forma activa durante el curso.	
	Notable	Cumple 4 de los indicadores definidos en desempeño excelente	85-94
	Bueno	Cumple 3 de los indicadores definidos en desempeño excelente	75-84
	Suficiente	Cumple 2 de los indicadores definidos en desempeño excelente	70-74
Competencia No Alcanzada	Insuficiente	No se cumple con el 100% de evidencias conceptuales, procedimentales y actitudinales de los indicadores definidos en desempeño excelente.	N. A.

Matriz de Evaluación:

Evidencia de Aprendizaje	%	Indicador de Alcance					Evaluación formativa de la competencia
		A	B	C	D	N	
Práctica de Laboratorio(Lista de Cotejo)	30	28.5-30	25.5-28.2	22.5-25.20	21-22.2	0-20.6	Práctica de Laboratorio. A través de la realización de este producto de



							aprendizaje desarrolla la habilidad para manejar el equipo de cómputo en la programación.
Reporte de Prácticas Problemario (lista de Cotejo)	40	38-40	34-37.60	30-33.6	28-29.6	0-20.7	Reporte de Prácticas Problemario. A través de la realización de este producto de aprendizaje desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma, dará solución a problemas y aplicará los conocimientos en la practica
Cuestionario (evaluación escrita)	30	28.5-30	25.5-28.2	22.5-25.20	21-22.2	0-20.6	Cuestionario. Desarrolla la habilidad para trabajar de manera autónoma y desarrola su capacidad de síntesis y análisis
Total	100	95-100	85-94	75-84	70-74	NA	

6. Fuentes de información y apoyos didácticos:

Fuentes de información:

1. Cairo, Osvaldo; Guardati, Silvia. Estructura de Datos, Tercera Edición. Mc Graw Hill, México, 2006.

Apoyos didácticos

Proyector
Computadora
Pizarrón



2. Joyanes Aguilar, Luis. Fundamentos de Programación. Algoritmos y Estructuras de Datos. Tercera Edición 2003. McGraw – Hill.
3. Guardati, Silvia. Estructura de Datos Orientada a Objetos Algoritmos con C++, Primera Edición. Prentice Hall, México, 2007.
4. Mark Allen Weiss. Estructura de datos en Java. Ed. Addison Wesley.
5. C. Thomas Wu. Introducción a la Programación Orientada a Objetos con Java. Ed. Pearson Educación.
6. Decker, Hirshfield. Programación con Java. Ed. International Thomson Editores.
7. Roman Martinez, Elda Quriga. Estructura de Datos Referencia practica con orientación a objetos. Ed. Thomson, Mexico, 2004.

Electrónicas:

- Abdiel Cáceres González. Mayo 2005. Estructuras de datos en C++. [Publicación en línea]. Disponible desde Internet en: <http://computacion.cs.cinvestav.mx/~acaceres/courses/estDatosCPP/index.html>. [Con acceso el 30-01-2010].
- SMETE. Sin fecha. Data Structure. [Publicación en línea]. Disponible desde Internet en: <http://courses.cs.vt.edu/~csonline/DataStructures/Lessons/index.html?downloadURL=true&lold=17BEFD1C-BF52-417E-98D2-9582AF0C7662> [Con acceso el 30-01-2010].

Compilador de Java
Entorno de Desarrollo Integrado (Eclipse, Jcreator, Netbeans)

7. Calendarización de evaluación en semanas

Semana	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
TP	ED	EF1				EF2			EF3			EF4		EF5		EF6 ES

Instituto Tecnológico Superior de San Andres Tuxtla



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO®

INSTRUMENTACIÓN DIDÁCTICA PARA LA FORMACIÓN Y DESARROLLO DE COMPETENCIAS PROFESIONALES



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE
SAN ANDRÉS TUXTLA

TR																	
SD					SD				SD				SD				SD

TP: Tiempo Planeado
ED: Evaluación diagnóstica

TR: Tiempo Real
EFn: Evaluación formativa (Competencia
específica n)

SD: Seguimiento departamental
ES: Evaluación sumativa

Fecha de elaboración 18/08/2025

M.A.S.I Eneida Yazmín Honorato Rodríguez
Nombre y firma del (de la) profesor(a)

Ing. Diego de Jesus Velazquez Lucho
Nombre y firma del(de la) Jefe(a) de Departamento Académico

